eMule MorphXT

by http://www.emule-mods.it/

Prefazione, revisione dei testi e delle immagini: **THOR**
Guide di: **Goldrake[ita], Grifis, Hidden_Wings, v-x-vendetta, THOR**
Per la "guida originale morphxt-italia": Ideatore del progetto: **Old Glory** ---- Autori della guida: **abel23, Angel, Grifis, /\/3m3sis, Old Glory, Samurai Jack, Tyrel, Veleno74, thargan**
Modifiche/aggiornamenti: **dylandog84**

Prefazione:

La MorphXT è stata la primissima Mod che ho usato grazie ad un amico che mi disse: "la Morph ha una funzione più potente della Release!"
Questo mi spinse a provarla ed a scoprire le sue tantissime funzioni, che la rendono una delle Mod più complete, oltre che una delle più usate.
Ovviamente non ci sono solo il powershare, le bandierine ed il mulo ninja, ma tantissime altre opzioni riguardanti prevalentemente la gestione dell'upload. E' infatti un'ottima Mod per i releaser (cioè chi crea e diffonde i propri file).

Ho suddiviso questa guida in 3 parti principali:

- la prima parte riguarda la spiegazione ad alcune funzioni caratteristiche della MorphXT (backup, ratio, LP, ecc...) più altre funzioni presenti anche nella ufficiale (ad esempio slot amico) ma gestite diversamente.
- la seconda parte analizza in dettaglio **solo** le opzioni aggiuntive della MorphXT presenti nella finestra **Opzioni**.
- la terza parte analizza in dettaglio le opzioni esclusive della MorphXT che trovate nella finestra **Opzioni Mod**, escluse quelle già trattate negli approfondimenti della prima parte di questa guida.

N.B. la prima parte è composta da alcune guide che Goldrake[ita] preparò 1 anno fa per www.morphxt-italia.com e che terminammo dopo vari mesi quando, purtroppo, decidemmo di chiudere www.morphxt-italia.com.
Ringrazio quindi Goldrake[ita] che mi ha messo a disposizione queste guide permettendomi di aggiornarle.
La terza parte è tratta dalla prima guida originale di www.morphxt-italia.com (ad esclusione delle *Opzioni avanzate* e *Morph Update*); guida molto bella e che son riuscito a recuperare grazie ad un back-up di Marco Detto Buffer. Anche questa parte è stata da me rivista e adattata. Mi son permesso di inserirla in quanto morphxt-italia non esiste più e sarebbe stato un peccato perdere una guida simile (oltre al fatto che io, Marco Detto Buffer e Goldrake[ita] facevamo parte dello Staff di morphxt-italia negli ultimi anni di vita). Ringrazio

infinitamente Old Glory per avermi autorizzato a pubblicare quelle parti; vengono rilasciate, da sua indicazione, con licenza Creative Commons.

Indice delle guide:

Prima parte
A4AF (Autori : Goldrake[ita]/Grifis)
Backup (Autore : Goldrake[ita])
Bandierine (Autore : Goldrake[ita])
Bilancia Fonti (Autori : Goldrake[ita]/Grifis)
File MorphXT (Autori : Goldrake[ita]/Grifis)
Icone (Autore : Goldrake[ita]
ID (Autori : Goldrake[ita]/Hidden_Wings)
Lp (Autori : Goldrake[ita]/Hidden_Wings)
Ottimizzazione (Autori : Goldrake[ita]/Grifis)
Powershare (Autore : Goldrake[ita])
Priorità (Autore : Goldrake[ita])
Ratio (Autore : Goldrake[ita])
Slot Amico (Autori : Goldrake[ita]/Grifis)
Up-dinamico (Autore : Goldrake[ita])
Webserver (Autore : Goldrake[ita])
***Come creare un DNS virtuale** (Autore : Goldrake[ita])

Seconda parte
Opzioni (Autore : v-x-vendetta)

Terza parte
Opzioni Avanzate (Autore : THOR)
Opzioni Morph (Autore : guida originale morphxt-italia)
Morph Share (Autore : guida originale morphxt-italia)
Morph Update (Autore : v-x-vendetta)
EastShare (Autore : guida originale morphxt-italia)
emulEspana (Autore : guida originale morphxt-italia)

A4AF

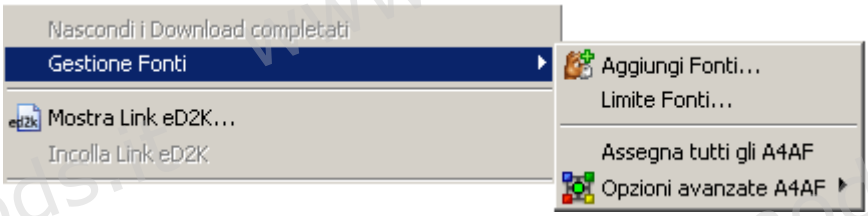
Per attivare gli **A4AF** andate in *Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate* e mettete la spunta all'opzione *Mostra più controlli (Controlli Avanzati)*,poi andate in *Opzioni-Opzioni Mod-Morph* ed in *Smart A4AF Control (SAC)*,mette la spunta all' opzione "*Abilita lo scambio rapido a4af*".
In Gestione Avanzata dell' A4AF si può decidere che tipo usare, Bilancia Fonti oppure Ammassa le fonti.
A volte capita di essere in coda dallo stesso utente per più file, in questo caso si dice che quel utente è un **A4AF[Asked For Another File=Richiesta per un altro file]**. In questo caso la MorphXT ci metterà nella coda di quel utente per primo il file che contatterà,e non è detto che sia il file che desideriamo scaricare per prima. Per capire se quel utente è un A4AF possiamo controllare una serie di cose:
Nel caso in cui siamo nella coda dell'A4AF del file contattato per primo noteremo accanto al suo nick un numero tra parentesi che indica per quanti file siamo in coda da quella persona. *(vedi immagine 1)*

Immagine 1

Nel caso in cui siamo nella coda dell'A4AF del/dei file contattati dopo noteremo sempre il numero tra parentesi accanto al suo nick che indica per quanti file siamo in coda da quella persona *(vedi immagine 2)*, solo che questa volta le faccine saranno grigie, e nello stato avremo la dicitura Contattato per un altro file(A4AF)"Nome del file".

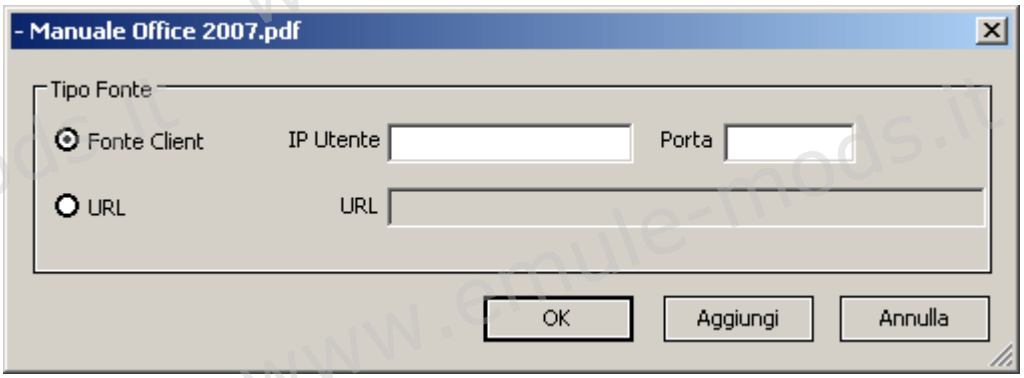
Immagine 2

La morphXT però ci permette di spostare gli A4AF a nostro piacimento e lo fa con una serie di utilissime funzioni. Selezionate il file e col destro del mouse cliccate su "*Gestione fonti*" e poi su "*Assegna tutti gli A4AF*"; in questo modo la morphXT sposterà automaticamente le fonti A4AF che trova da gli altri file al file selezionato.



Da come si può notare dall'immagine,oltre all'impostazione degli A4AF ci sono alte impostazioni; analizziamole :

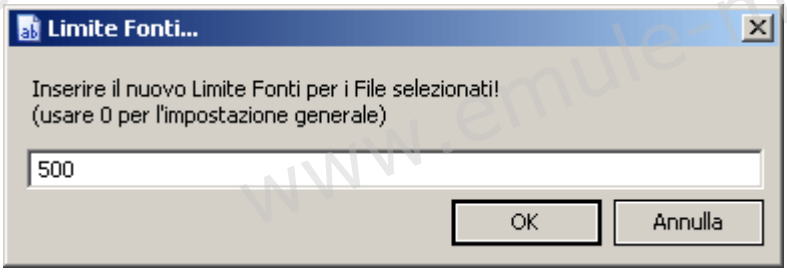
Aggiungi fonti : Selezionando questa opzione comparirà una finestrina come quella sotto.



Qui va inserito l' IP del client che volete aggiungere come fonte e la porta che usa in Opzioni-Opzioni Generali-Connessione;assicuratevi che non usi porte casuali e cliccate su "Aggiungi" e poi su "OK". Volendo potete aggiungere una fonte anche tramite URL. A tal fine:
1 - Mettete la spunta su URL .
2 - Aggiungete il client che vuole farvi da fonte,alla vostra lista degli amici, dopo di che cliccate con il tasto destro del mouse sull'amico nel tab messaggi vi si aprirà un menù a tendina, cliccate adesso su "*copia link amico negli appunti (HTML)*".
3 - Andate ad incollare il link nella casella URL.
4 - Cliccate su "*Aggiungi*" e poi su "*OK*".
Volendo nel campo URL si può anche aggiungere il link del sito da dove si vuol scaricare il file. Ci sono ad esempio siti che ospitano link eD2k,e qui può inserito appunto il link di questo sito.

Limite fonti : Selezionando questa opzione è possibile cambiare il limite delle fonti per il singolo file. Questa opzione torna utile quando c'è un file che interessa maggiormente ed ha più fonti di quelle impostate

in Opzioni-Opzioni Generali-Connessione nel campo fonti massime per file,limite massimo,ed usando questa opzione anzichè andare a cambiare il lmite massimo di fonti per file,le fonti se ci sono,verranno aggiunte solo ed esclusivamente su questo file,evitando così una probabile instabilità del proprio sistema operativo.



Assegna tutti gli A4AF : Tutte le fonti in questo stato vengono trasferite sul file selezionato.
Opzioni avanzate A4AF : Selezionando questa opzione si hanno due possibilità:
Mantieni i Client come A4AF : Mantiene appunto le fonti in stato di A4AF.
Mantieni i Client come Fonti : Mantiene appunto le fonti in stato di non A4AF.

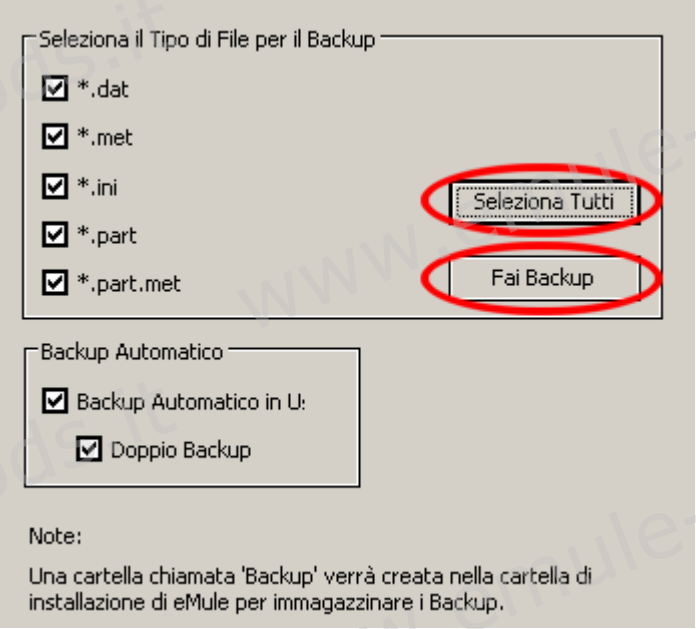
Autori : Goldrake[ita]/Grifis
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]

Backup

Se per una qualsiasi ragione dovete formattare il vostro computer, dovrete fare il salvataggio (backup) dei dati.
Se avete due Hard Disk, spostate tutta la cartella della morphXT sul altro HD; se le cartelle dei file temporanei e dei file completi (di default sono rispettivamente la **Temp** e la **Incoming**) non fossero quelle di default, spostate le vostre rispettive cartelle. Se avete altre cartelle che condividete, spostate anche quelle. E' comunque consigliabile usare, nel caso si abbiano due HD, uno per la morphXT e l'altro per le cartelle dove ci sono i file temporanei ed i condivisi.
Se avete un solo HD, salvate solo cartella **Config** ed eventualmente, se ci sono dei file, anche la **Temp** della morphXT, la **Incoming** e le altre **eventuali cartelle che condividete**.
Nota Bene : Se le altre cartelle che condividete sono sottocartelle della **Incoming**, basta salvare questa e verrano salvate automaticamente anche le sue sottocartelle.

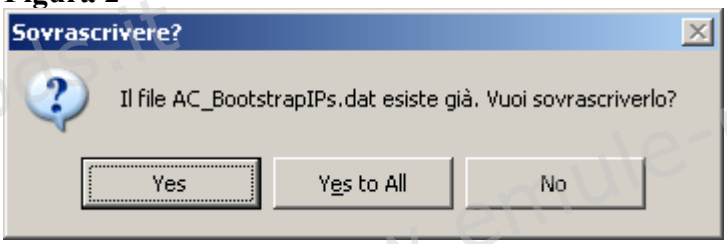
Copia di sicurezza :
I files *.dat* tra cui *preference.dat* e *cryptkey.dat* che servono per il riconoscimento e la riscossione dei crediti è sempre meglio farne una copia di sicurezza; lo stesso discorso vale per i files *.met*. Sarebbe un peccato perdere tutti gli amici a causa della corruzione del file *emfriends.met*, oppure la lista dei files segnalati come spam memorizzata nel file *SearchSpam.met*, oppure ancora i files *.ini* tra cui il *preference.ini* che è il file della configurazione. Infine, sarebbe davvero un gran peccato perdere i files *.part .part.met* che sono in pratica i download; ma la nostra amata morphXT ci vine incontro permettendo un back up di tutti questi file e per farlo seguite le seguenti istruzioni:
1° Avviate la morphXT e andate in *Opzioni-Opzioni Mod-Copia di Sicurezza* e selezionateli tutti cliccando sull'apposito tasto **(vedi figura 1)**, e successivamente sul tasto Fai Backup.

Figura 1



Vi verrà chiesto di sovrascrivere i files **(vedi figura 2)** , cliccate su **yes to all**.

Figura 2



2° Una volta terminato il back up dei file, vi verrà chiesto se volete fare anche il back up dei files temporanei **(vedi figura 3)**; se avete un hard disk di grandi dimensione ad esempio 500GB, allora volendo potreste anche fare la copia di tutti i file part e part.met corrispondenti, altrimenti cliccate su no. Se è andato tutto a buon fine, avrete un messaggio di conferma **(vedi figura 4)**, cliccate su ok, quindi mettete la spunta all'opzione Backup Auto in Uscita **(vedi figura 1)** in modo da non dover ripetere ogni volta questa operazione. Volendo potete far fare alla morphxt anche un backup della cartella di backup, cliccate sul tasto Applica.

Figura 3

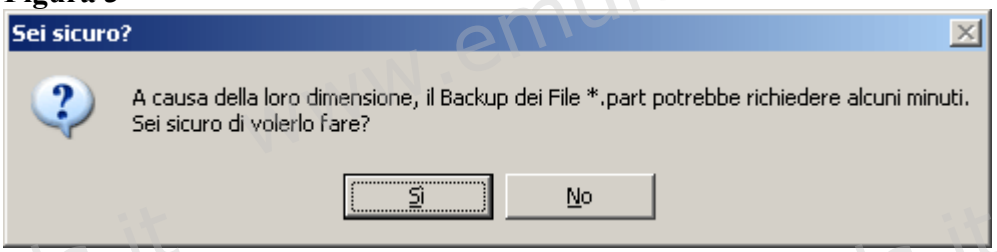
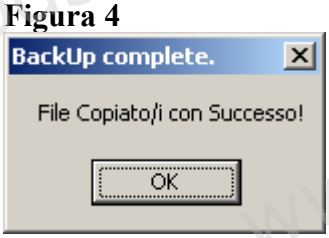


Figura 4



3° Andate in *Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate* e in *Scrittura sicura dei File met/dat* : Previene la corruzione dei dati nei file .met e .dat
Qui ci sono tre modi per la scrittura sicura dei files .met e .dat

Mai : Comportarsi normalmnte. Indicato quando non si verificano Crash.
Non conviene scegliere questa opzioni in quanto la scrittura dei files .met e .dat non sarà mai sicura.
Alla chiusura : La scrittura sicura dei file .met e .dat all' uscita di eMule potrà rallentare notevolmente la sua chiusura.
Questa è la migliore opzione in quanto non svuotando e scrivendo continuamente i files .met e .dat non sovraccarica il consumpo della CPU e la chiusura non è lenta più di tanto.
Sempre : Svuota sempre i file .met e .dat Diminuisce le prestazioni di eMule ma i dati saranno salvati.
Volendo, anche questa può essere una buona soluzione, ma il consumo della CPU sarà maggiore.

Autori : Goldrake[ita]

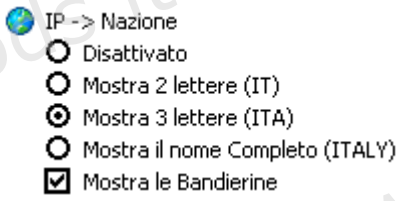
Bandierine

Prima di tutto per poter attivare questa opzione, controllate di avere nella cartella *Config* della vostra morphxt o della vostra mod (che supporta questa opzione) i seguenti files, perchè senza uno di essi l'opzione non funzionerebbe :

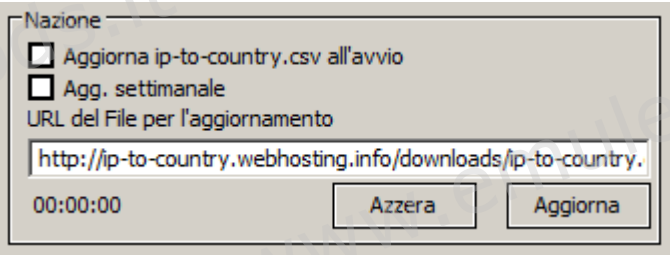
countryflag.dll : In questo file sono contenute le icone delle bandiere delle nazioni.
countryflag32.dll : Questo file è un estensione del file di cui sopra.
ip-to-country : In questo file ci sono gli indirizzi IP delle nazioni ed i loro tag; ad esempio per l' Italia : "IT","ITA","ITALY".

Di regola le bandiere dovrebbero esserci; se non ci sono, o state usando una versione datata, oppure una mod che non ha questa opzione. In questo caso, se volete visualizzare le bandiere delle nazionalità dei server e dei client, scaricate i binaries di una versione più recente o di una mod che implementi tale opzione, ad esempio la morphxt scaricabile dalla nostra sezione download; è altamente consigliata un' Installazione pulita.

Dopo essersi procurati i file di cui sopra, andate in **Opzioni->Opzioni mod->Eatshare** ed in **IP-> Nazione** e dopo aver messo la spunta all'opzione **Mostra le Bandierine** impostate la visualizzazione del nome della Nazione dei clients come volete.



Per aggiornare il file *ip-to-country* andate in **Opzioni ->Opzioni mod-> Morph Update** e nel campo **URL del file per l'aggiornamento** inserite questo link **http://ip-to-country.webhosting.info/downloads/ip-to-country.csv.zip**

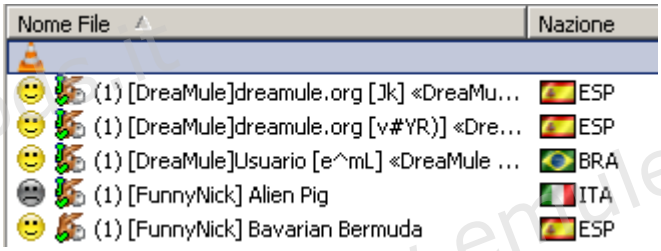


Aggiorna ip-to-country.csv all'avvio : Aggiorna il file ip-to-country.csv, dal link inserito nell'apposito campo, ad ogni avvio della morphxt o della vostra versione.
Anche se non è nulla di dannoso, non è conveniente attivare tale opzione, in quanto il sudetto file non è aggiornato quotidianamente, ma periodicamente.

Aggiornamento settimanale : Il file ip-to-country.csv verrà aggiornato automaticamente una volta a settimana.

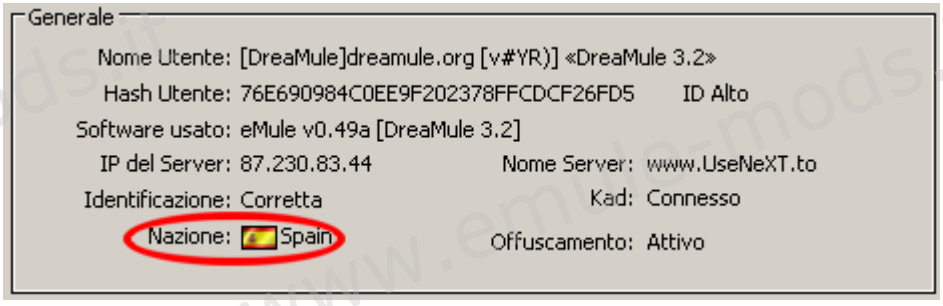
In alternativa potete scaricarlo da **qui** ed inserirlo nella cartella *Config* della vostra morphXT o della vostra versione dando conferma alla sovrascitttura del file.

Per vedere le bandierine dei clients dai quali state scaricando o siete in coda, espandente un file in trasferimenti e nella colonna Nazione vedrete tutte le bandierine.
La colonna Nazione è verso la fine a destra, ma se ci cliccate su col tasto sinistro del mouse e lo tenete premuto, la potete trascinare appena dopo il nome del file.



Invece, per i clients in upload, le bandierine sono di default vicino ai nick.

Cliccando col tasto destro del mouse su un qualsiasi client-user e sulla voce Mostra dettagli, si può visualizzare la bandierina della nazionalità del client-user, anche in questa scheda.



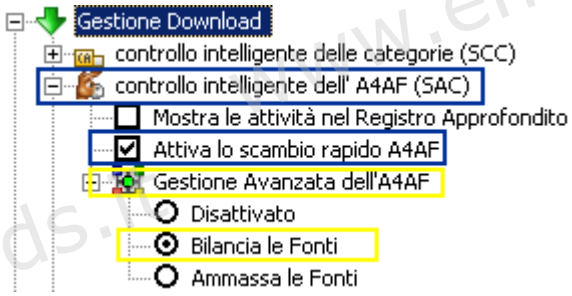
Se dopo aver fatto tutti gli aggiornamenti, doveste vedere una bandierina simile a questa vuol dire che non è riconosciuta dal database presente nel file *ip-to-country*; file che può essere letto e volendo, i più esperti,lo posono aggiornare seguendo le indicazioni descritte su questo sito .

Autori : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita] - THOR

Bilancia Fonti

N.B. *Per attivare gli **A4AF** andate in Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate e mettete la spunta all' opzione "Mostra più controlli(Controlli Avanzati).*

La morphXT ha una particolare gestione delle fonti che permette di bilanciare tutte le fonti utili in modo equo tra i file.
Per impostare questa opzione bisogna andare in **Opzioni-Opzioni Mod-Morph** ed in *Gestione Download>controllo intelligente dell'A4AF (SAC)*, mettere la spunta sulla voce *Attiva lo scambio rapido A4AF* ed in **Gestione Avanzata dell' A4AF** mettere il pallino sulla voce *Bilancia Fonti* e succesivamente cliccare prima su *"Applica"* e poi su *"OK"*



Vediamo tramite un esempio come funziona questa opzione.
Esempio :
Se i file **[X]**, **[Y]** e **[Z]** hanno come fonte i clients **[A]-[B]-[C]-[D]-[E]-[F]-[G]-[H]** e la morphXT le contatterà in ordine alfabetico, il "Bilancia le Fonti" si comporterà così :
Primo client contatto **[A]** e vedendo che non ci sono fonti sul file **[X]** questo risulterà come fonte per il file **[X]**, secondo client contattato **[B]** e vedendo che sul file **[X]** c è già come fonte il client **[A]** sposterà il client come fonte sul file **[Y]**, poi contattando come terzo client, il client **[C]** e vedendo che sui file **[X]** e **[Y]** ci sono rispettivamente come fonti i client **[A]** e e che sul file **[Z]** non ci sono fonti, il client **[C]** verrà spostato come fonte sul file **[Z]** e seguendo questo ordine i client **[A]--[C]-[D]-[E]-[F]-[G]-[H]** e saranno distribuiti sui file **[X]-[Y]** e **[Z]** come nello schema

FILE	FONTI	TOTALE FONTI
[X]	[A]-[D]-[G]	3
[Y]	[B]-[E]-[H]	3
[Z]	[C]-[F]-[I]	3

Nota Bene : Girando per la rete e nella dll dinamica della morphXT, è scritto che questa opzione **Bilancia equamente le fonti A4af tra i files**, ma non è corretto, in quanto bilanciare in modo equo gli A4af(**A**sked **f**or **a**nother **f**ile) che in Italiano significa richiesta per un altro file, equivalerebbe a "danneggiare" equamente il download dei files, in quanto essendo in stato di a4af e cioè che si è fatta richiesta per un altro file e che si può scaricare solo un file per volta da ogni singolo user, il download del file in questione non partirà finchè non si è scaricato l'altro file, ma essendo anche quello in A4af,nemmeno partirà il download, quindi sono le fonti che vengono bilanciate in modo equo.
Questo sistema può tornare utile ad esempio quando si scaricano files appartenenti ad una serie di cartoons con alcuni episodi con poche fonti utili, ed altri con molte, in modo da bilanciarle e dove ogni episodio fa storia a sè e quindi è ininfluente l'ordine con quale vengono scaricati gli episodi. È anche conveniente creare una categoria dedicata nel TAB dei trasferimenti, in modo che cliccando col destro del mouse sulla categoria e poi col sinistro alla voce *Modifica categoria*, si apre una finestra dove si può scegliere il tipo di gestione delle fonti :

Predefinito : Imposta la gestione com'è impostata in **Opzioni-Opzioni Mod-Morph**>*Gestione Download>controllo intelligente dell'A4AF (SAC)* .
Bilancia le fonti : Com'è spiegato in questa guida.

Ammassa le fonti : Imposta la Linea Prioritaria

Autori : Goldrake[ita]/Grifis
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]/THOR

File MorphXT

Ecco una breve descrizione dei files più importanti che troverete dentro le cartella della eMule-MorphXT :

Cartella principale
changelog.txt : Contiene la cronistoria dei cambiamenti e miglioramenti delle versioni precedenti della morphXT, dal 2002 ad oggi.
changelog.ger.txt : Contiene la cronistoria dei cambiamenti e miglioramenti delle versioni precedenti della morphXT, dal 2002 ad oggi, ed altre informazioni.
Changelog.MorphXT.txt : Contiene la cronistoria dei cambiamenti e miglioramenti delle versioni precedenti della morphXT, dal 2002 ad oggi, ed altre informazioni.
downloads.txt : Vengono memorizzati tutti i part.met corrispondenti ai files attualmente in trasferimenti, i rispettivi eD2klink e in che cartella si trovano; questo file torna molto utile per il recupero dei file persi nei trasferimenti.
downloads.bak : Non è altro che il file di backUP di quello sopra.
license-IT.txt : Contengono la licenza in varie lingue ad esempio IT=Italiano, con la quale è programmato e distribuito eMule.
readme.txt : Contiene una breve spiegazione sulla licenza d uso ed una guida veloce e pratica alla configurazione di eMule, ma in Inglese.
Template.eMule.Skin : Questo è un file di impostazione di configurazione su come devono essere visualizzate le skins.

Cartella config
Adresses.dat : Contiene l'indirizzo http:// ad una o più liste server per l'aggiornamento del server.met; qualsiasi lista si scelga, è altamente consigliato controllare quotidianamente questo link http://peerates.net/peerates/index.html dove trovate anche un server.met affidabile, non sicuro perchè di sicuri non ne esistono, e di metterlo come primo della lista. Ricordatevi che avere più link non significa aggiornare da più link e quindi più server; infatti emule, se attivata l'opzione **Scarica automaticamente la lista server all'avvio** in *Opzioni-Opzioni Generali-Server*, interrogherà il primo link ed aggiornerà la lista solo da questo, nel caso sia off-line, interrogherà il secondo e così via, se non trova link validi oppure off-line vi avviserà con un messaggio del tipo *Servermet non valido errore (0x3c)* . Altri liste server le trovate **qui**.
Nota Bene : Quanto è stato sopraspiegato riguardo al file ***Adresses.dat*** è solo ed esclusivamente a titolo informativo, si sconsiglia l'utilizzo di tale file/opzione.
AC_BootstrapIPs.dat : Questo è il file inerente al bootstrap della rete Kademlia.
AC_IPFilterUpdateURLs.dat : Questo è il file inerente all'autoaggiornamento del file IPfilter.
AC_SearchStrings.dat : In questo file vengono memorizzate tutte le stringhe delle parole chiavi usate per le ricerche dei file in modo da avere il completamento automatico della parola chiave alla prossima ricerca; volendo, questa opzione si può disattivare da **Opzioni-Opzioni Generali-Aspetto** togliendo la spunta ad **Attivo** in *Completamento automatico (Funzione cronologia)*.
AC_ServerMetURLs.dat : In questo file vengono memorizzati gli URL del file server.met.
cancelled.met : Questo è il file contenente l'elenco dei file che sono stati annullati e/o scaricati, così da poter permettere alla morphXT di poterli segnalare se è attiva l'Opzione **Ricorda i file cancellati** in *Opzioni-Opzioni Generali-File*.
Category.ini : Contiene le indicazioni delle categorie che avete eventualmente creato.
Clients.met : Contiene i contatti che avete avuto con altri client, i crediti dei client che vi hanno inviato dati, in pratica i vostri debiti.
Clients.met.SUQWTv2.met : Nel momento in cui chiudiamo eMule, in questo file viene memorizzato il tempo di attesa dei client presenti nella nostra coda di upload. Al riavvio, coloro che ci ricontattano ottengono

il loro tempo di attesa precedentemente accumulato, evitando quindi di partire dal fondo della nostra coda.
Clients.met.SUQWTv2.met.bak : Questo è il file di backUP di quello precedente.
countryflag32.dll : In questo file sono memorizzate le icone delle bandierine.
countryflag.dll : Idem come sopra.
Cryptkey.dat : Contiene la chiave pubblica per l'identificazione sicura. Questo file è fondamentale per non perdere i vostri crediti e non va **MAi e poi MAI separato** dal file **preference.dat** .
Emfriends.met : Contiene la lista degli amici che avete aggiunto nell'apposita sezione.
eMule Light.tmpl : Questo file, come tutti i file TMPL, serve per dare indicazione su come devono essere visualizzate le pagine web del webserver.
eMule.log : Questo file viene creato solo se è attiva l'opzione *Salva il Registro su Disco* in **Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate** e registra tutte le informazioni scelte che si vogliono controllare.
eMule.tmpl : Questo file, come tutti i file TMPL, serve per dare indicazione su come devono essere visualizzate le pagine web del webserver.
fakes.dat : Qui sono memorizzati tutti i file segnalati come fake. A tal proposito si raccomanda il periodico aggiornamento di tale file da **Opzioni-Opzioni Mod-Morph Update**; se aprite questo file con il wordpad di windwos leggerete tutta lista dei file con tanto di hash.
Fileinfo.ini : In questo file vengono memorizzati i commenti messi da voi sui file che avete in condivisi.
Ipfilter.dat : Qui sono inseriti gli ip da filtrare. Quindi inserendo un ip in questo file si impedisce la comunicazione verso e da l'ip inserito. A tal proposito si raccomanda il periodico aggiornamento di tale file da **Opzioni-Opzioni Mod-Morph Update**; se aprite questo file con il wordpad di windwos leggerete tutta lista degli IP filtrati.
ip-to-country : In questo file sono memorizzati gli IP di riferimento per poter leggere 2 o 3 lettere, oppure il nome completo della nazione degli users di eMule.
key_index.dat : Questo file serve a contenere le parole chiavi indicizzate sulla rete Kademlia, in pratica quelle che leggete nel tab KAD nella finestra sotto.
known2_64.met : Questo file fa la sua apparizione da quando è posisile scaricare files superiori ai 4 GB, ed il suo compito è quello di memorizzare gli hashset in pezzi di pochi kb, in modo da poter recuperare le parti corrotte dei files. Inoltre questo file sostituisce il "vecchio" known2.met che era il famoso file dell' A.I.C.H. (non è la stessa cosa dell' I.C.H). Infatti con l' I.C.H. emule quando trovava una parte di file corrotta, doveva prima finire di scaricare l'intero chunk (pezzo di file da 9,28MB), poi ricercare la parte buona e riscaricare l'intero chunk. Con l' A.I.C.H. emule appena trova una parte di file corrotta ferma subito il download di questa parte e cerca la parte buona; appena la trova la riscarica buona e ricomincia a scaricare il chunk senza doverlo riscaricare tutto da capo.
Knownmet : Contiene i dati relativi ai files che avete condiviso e state condividendo.
load_index.dat : Contiene le keyIDs degli altri clients Kademlia e la data di quando li ha visti l'ultima volta.
Multiuser eMule.tmpl : Questo file, come stato anche precedentemente spiegato, serve come tutti i file TMP (Template) per la visualizzazione delle pagine sul web del webserver, ma questo è specificato al metodo multiuser del webserver.
nodes.dat : Contiene la lista dei contatti della rete Kademlia e le informazioni su come deve contattare ognuno di questi contatti.
Onlinesig.dat : Questo file viene creato dalla morphXT solo se è attiva l' opzione *Attiva il supporto per l'Online-Signature* in **Opzioni-Opzioni Generali-Generale** e serve per creare un banner che volendo può essere usato in IRC o sul proprio forum per far leggere ad altri su che server si è connessi, se si usa solo la rete Kademlia, e che velocita si hanno sia di download che di upload.
Preferences.dat : Contiene il vostro userhash che viene assegnato al primo avvio di emule ed è fondamentale per farvi riconoscere dagli altri client sul network e quindi poter chiedere ed avere i vostri crediti verso i client dai quali li vantate e non va **MAi e poi MAI separato** dal file **Cryptkey.dat**.
Preference.ini : Questo file contiene tutte le impostazioni di configurazione.
preferencesKad.dat : Questo file contiene l'IP del client e dello stato sulla rete Kademlia, ed è la vostra identificazione delle chiavi, una sorta di userhash, ma per la rete Kademlia.
SearchSpam.met : Questo file è la lista di tutti i files segnalati da voi come spam. Per segnalare un file come spam, quando effettuate la ricerca e trovate un file spam, selezionatelo col destro del mouse e cliccate sulla voce *Segna come Spam*,in questo modo se dovreste ritrovare tale file anche effettuando ricerche di altri file, ***ovviamente nel rispetto delle vigenti leggi***, la moorphXT vi avviserà che è un file spam.
Server.met : Contiene la lista di tutti i server.
Server_met.old : Questo è il file di backUP del file server.met.

Shareddir.dat : In questo file ci sono tutti i percorsi delle cartelle che vengono condivise. Per intenderci, quelle spuntante in **Opzioni-Opzioni Generali-Cartelle**.
sharedsubdir : Come sopra, ma per le sottocartelle.
src_index.dat : In questo file vengono indicizzate tutte le fonti trovate sul network Kademlia; infatti è anche intuibile dal nome stesso del file src=abbreviazione di sources (fonti) ed index=indice.
startup.wav : Attivando l'opzione *Attiva il suono di avvio* in **Opzioni-Opzioni Generali-Generale**, viene eseguito questo file audio. Volendo lo si può anche cambiare, ma la dimensione di tale file deve essere uguale o minore a quella del file originale, anche se non è escluso del tutto che potrebbe ugualmente funzionare con file di dimensione maggiore.
Staticservers.dat : Qui ci sono i server che avetee scelto/selezionato come statici.
Statistics.ini : Qui sono memorizzate le vostre statistiche.
Webservices.dat : Qui sono inseriti una serie di link a siti web raggiungibili tramite emule da **Strumenti>Link** e cliccando su **Modifica risorse web...** si aprirà un file di testo dove poter aggiungere, eliminare e modificare la lista di link.
XMLNews.dat : In questo file sono memorizzati i link per avere le news dal mondo eMule; per poterle leggere è sufficiente andare nel TAB server e cliccare sul tasto [News Feed >] e su *Aggiorna tutto*.

In generale ricordatevi sempre che :
1. Tutti i files con estensione .bak (backup appunto) servono a sostituire i files corrispondenti.
2. Nel caso in cui nel registro eventi nel TAB server si legga il messaggio
"Errore: il file dei crediti è corrotto e verrà sostituito!" non allarmatevi perché la parola crediti non si riferisce ai vostri crediti bensì ai crediti degli altri che si trovano nel **clients.met** e nell'eventuale **clients.met.SUQWTv2.met** (leggi sopra per la descrizione di questo file).
Recuperare i Files Corrotti della Cartella Config
Capita che i files presenti nella cartella config possano rovinarsi in seguito a crash di eMule, di sistema operativo, mancanza di corrente, oppure a causa di installazioni fatte male.
In questi casi il registro eventi nel TAB server della morphXT riporterà la segnalazione dell'errore a seconda del file che si è corrotto.
In questi casi possiamo affrontare il problema con 2 soluzioni:
A – Soluzione :
1. Chiudere la morphXT.
2. Cancellare il file che si è corrotto.
3 Rinominate il file .bak corrispondente al file corrotto (es. Nel caso in cui si fosse corrotto il *clients.met.SUQWTv2.met* si rinomina il file *clients.met.SUQWTv2.met.bak* in *clients.met.SUQWTv2.met*).
4. Riavviate la morphXT e verificate che in nel registro eventi nel TAB server non vi siano errori.
B – Soluzione
La MorphXT supporta un funzione addirittura di doppio backup dei file della cartella config e per attivare questa opzione andate in **Opzioni-Opzioni Mod-Copia di sicurezza** e mettele la spunta su **Doppio Backup** , molto utile nel caso di corruzione dei file della cartella config
1. Chiudere la morphXT.
2. Cancellare il file che si è corrotto.
3. Dalla cartella Backup o Backup2 copiare il corrispettivo file di quello che si era corrotto incollarlo nella cartella config.
4. Riavviare la morphXT e verificate che nel registro eventi nel TAB server non vi siano errori.
Si consiglia la lettura della guida **BackUP**.

Autori : Goldrake[ita]/Grifis
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]

Icone

Quando si espande un file nel tab

sulla sinistra si vedono diverse icone e alcune possono essere

interpretate in più modi;di seguito il loro significato.

Icone trasferimenti :

: Significato 1 = In stato di download dal client. Significato 2 = Ricezione dell'hashset dal client.
: Entrato nella coda del client.
: Significato 1 = Il client ha troppe connessioni. Significato 2 = State in stato di attesa. Significato 3 = State in connessione.
: Significato 1 = Avete un id basso sia voi che il client e quindi non potete comunicare tra di voi. Significato 2 = Ha chunk o parti di file che voi avete già scaricato. Significato 3 = Non ha più posti in coda per farvi entrare. Significato 4 = Siete in stato a4af, lo avete già contatto per un altro file.
: Significato 1 = Il client non è stato riconoscito. Significato 2 = Avete chiesto troppo spesso il file a questo client. Significato 3 = Avete tenuto un file in stato di fermo e lo avete appena ripristinato.
: Client connesso con l'identificazione sicura (nota la v).
: Client "normale".
: Client che usa la versione di emule morphXT.
: Client connesso alla rete edonkey usando il p2p Shareaza.
: Client connesso alla rete edonkey usando il p2p Iphant.
: Significato 1 = Client sconosciuto. Significato 2 = Connessione in corso.
: Client EdonkeyHybrid.
: Client MLdonkey al quale avete inviato dati (la stellina);se notate questa icona in upload è il client che vi ha inviato dei dati.
: Client MLdonkey.
: Client aMule, gli utenti che usano come sistema operativo linux per evitare l'id basso si connettono con questo client.
: Client connesso con l'identificazione sicura e verso il quale vantate dei crediti (la stellina) o gli avete inviato dati. Ovviamente se vedete questa icona in upload, è il client che vanta dei crediti verso di voi o lui vi ha inviato dati.

Nel tab

a sinistra ci sono le icone dello stato dei client che sono stati aggiunti alla lista amici,di seguito il loro significato.

Icone messaggi :

: Amico connesso che sta scaricando da voi, ma senza slot.
: Amico connesso che sta scaricando da voi e con slot assegnato.
: Amico connesso che non sta scaricando da voi e senza slot.
: Amico connesso che non sta scaricando da voi, ma con slot assegnato.
: Amico non connesso e senza slot.
: Amico non connesso e con slot assegnato.

Può capitare che in basso a destra, compaiano delle icone; non sono altro che dei messaggi, di seguito il loro significato.

Icone messaggi in basso a destra :

: Avete ricevuto un messaggio da un altro client tramite la morphXT e non lo avete ancora letto.
: Avete ricevuto un messaggio da un altro client tramite la morphXT e lo avete già letto.

Quando riducete la vostra morphXT ad icona sulla try bar (barra delle applicazioni), l'icona può essere di tre tipi, di seguito il loro significato.

Icone sulla try bar (barra delle applicazioni) :

: MorphXT connessa alla rete ed2k con ID alto e\o in stato **non** firewalled alla rete kademlia.
: MorphXT connessa alla rete ed2k con ID basso e\o in stato **di** firewalled alla rete kademlia.
: MorphXT non connesso ne alla rete ed2k e ne a kademlia.

Nel tab

sulla sinistra si vedono diversi pallini colorati, di seguito il loro significato.

Icone delle rete kademlia :

: Ci sono stati 4 errori durante il tentativo di collegamento e quindi il contatto verrà rimosso.
: Ci sono stati 3 errori durante il tentativo di collegamento.
: Ci sono stati 2 errori durante il tentativo di collegamento.
: C'è stato 1 errore durante il tentativo di collegamento.
: Non ci sono stati errori durante il collegamento,contatto avvenuto (buono).

Autore : Goldrake[ita]

LP

La L.P.(**L**inea **P**rioritaria) rappresenta l'evoluzione degli A4AF.

Utilità :

A volte può capitare che lo stesso client venga contattato per più files (vedi il caso di files proposti in porzioni complementari, tipo *X_cd1*, *X_cd2*, *X_cd3 X_cd4* ecc...). eMule e le sue versioni modificate, morphXT inclusa, non distinguono autonomamente la prima dall'ultima parte, quindi scaricherà le varie porzioni o files condivisi dello stesso client, verso il quale siete in coda, in base alla priorità di upload di tale file, e non è detto che il files *X_cd1* sia quello con la priorità più alta. Tutti sappiamo però, che può essere inutile scaricare il cd *X_cd3*, se non disponiamo preventivamente del primo e del secondo (un installazione sarebbe ad esempio un operazione impossibile); usando questa funzione potrete decidere quale file o parte complementare, la vostra morphXT o versione di eMule tenterà di scaricare per prima, quale per seconda, quale per terza e cosi via (dando un ordine ai vostri downlad).

Attivazione :

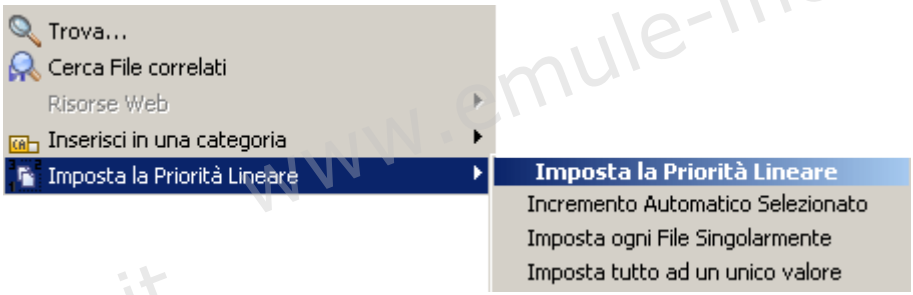
Per attivare la L.P. (**L**inea **P**rioritaria o Priorità Lineare), per prima cosa dovete andare in **Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate** e mettere la spunta all'opzione *"Mostra più controlli (Controlli Avanzati)"*, quindi andare successivamente in **Opzioni->Opzioni mod->Morph** ed espandere i rami, cliccando sul *[+]* a sinistra, *Gestione Download*, *controllo intelligente dell'A4AF (SAC)*, *Gestione Avanzata dell'A4AF*, e mettere il pallino sull'opzione *Ammassa le Fonti*.

Esempio di funzionalità :
Se il client *Tizio*, chiede i files *X_CD1* e *X_CD2* agli users *Caio* e *Sempronio*, ed hanno entrambi i files la stessa priorità di upload, può capitare che *Tizio* cominci a scaricare il file *X_CD1* da *Caio* ed il file *X_CD2* da *Sempronio*; però siccome serve per forza di cose per prima il file *X_CD1*, impostando questo file con valore di linea prioritaria a 0 ed il file *X_CD2* con valore di linea prioritaria 1, *Tizio*, potendo scaricare solo un file per volta da entrambi gli users, *Sempronio* anzichè risultare come fonte utile per il file *X_CD2* ed in stato di A4AF per il file *X_CD1*, risulterà come fonte utile per il file *X_CD1* ed in stato di A4AF per il file *X_CD2*; in questo modo sarà più facile scaricare il primo CD in quanto risulta con una fonte in più.
Naturalmente il discorso può essere esteso a più files e più users.

Tipi di Linea Prioriritaria :

Andando nel Tab

e cliccando col destro del mouse, si può notare che ci sono ben tre tipi di impostazioni della linea prioritaria.



Tipo 1 “Incremento Automatico Selezionato” :
Selezionando ad esempio i file *X_cd1*, *X_cd2*, *X_cd3* e *X_cd4* e cliccando su “Incremento Automatico Selezionato”, eMule imposterà il valore **(0)** a *X_cd1*, il valore **(1)** a *X_cd2*, il valore **(2)** a *X_cd3* e il valore **(3)** *X_cd4*, se sono in ordine. A questo punto eMule tenterà di spostare tutte le fonti utili sul *X_cd1* **(0)** tentando di scaricarlo per primo, ma se non trova fonti utili per il *X_cd1* **(0)**, le sposta su *X_cd2* **(1)** e cosi via.
Tipo 2 “Imposta ogni File Singolarmente” :
Se per esempio il file *X_cd1* ha molte fonti a differenza del file *X_cd2* che ne ha pochissime, con questo tipo di L.P. (**L**inea **P**rioritaria) potete decidere quale file tentare di aiutare maggiormente. Per fare ciò dovete impostare la L.P. con valore **(0)** a *X_cd2*, con valore **(1)** il secondo Cd che ha più fonti del *X_cd2*, con valore **(2)** il terzo, e cosi via. A questo punto emule tenterà di spostare tutte le fonti utili sul *X_cd2* **(0)**, ma se non trova fonti utili per il *X_cd2* **(0)** le sposta su *X_cd* impostato con valore **(1)** e cosi via.
Tipo 3 “Imposta tutto ad unico valore” :
Se per esempio oltre ai file *X_cd1*, *X_cd2*, *X_cd3* e *X_cd4* che vi interessano maggiormente e per questo avete usato la L.P., avete altri file sui quali non avete particolari esigenze di scaricarne prima uno anziché l’ altro, dopo aver impostato i valori ai 4 file sopraccitati potete dare agli altri la stessa priorità assegnandogli appunto un unico valore. Ad esempio l’ultimo valore che avete assegnato al *X_cd?* è **(3)**, selezionate tutti gli altri file e mettete come valore **(4)**.

N.B. nelle ultime versioni della MorphXT è possibile impostare la priorità lineare solo singolarmente (quindi come spiegato nel "Tipo 2").

Linea prioritaria e categoria :

Nel caso si siano create delle categorie e non si voglia usare questo tipo di gestione su tutte, invece di attivare tale tipo di gestione fonti, in **Opzioni->Opzioni mod->Morph** ed espandere i rami, cliccando sul *[+]* a sinistra, *Gestione Download*, *controllo intelligente dell'A4AF (SAC)*, *Gestione Avanzata dell'A4AF* e mettere il pallino sull'opzione *Ammassa le Fonti*.
Si può cliccare col destro del mouse sulla categoria interessata, cliccare su Modifica Categoria..., e scegliere il tipo Ammassa le Fonti.

Predefinito : Imposta la gestione com è impostata in **Opzioni-Opzioni Mod-Morph**>*Gestione Download*>*controllo intelligente dell'A4AF (SAC)* .
Bilancia le fonti : Imposta il Bilancia Fonti
Ammassa le fonti : Com'è spiegato in questa guida.

Autori : Goldrake[ita]/Hidden_Wings
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]/THOR

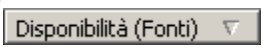
Ottimizzazione

Premessa : Questa guida non vuole in alcn modo invogliare la pirateria. Quando si parla di scaricare files tramite il software p2p (eMule o le sue versioni modificate) ed in questo caso la Emule-MorphXT, è sottinteso che i files debbano essere copyleft; ne trovate sia su P2pforum che con un qualsiasi motore di ricera tipo Google.

1° Avere un ID alto :
Per una maggior quantità di fonti, è importante avere un ID alto. Nel caso abbiate un ID basso, configurate il firewall del vostro sistema operativo, o il vostro firewall alternativo, o il vostro router, oppure nel caso li abbiate tutti e tre, configurateli tutti e tre.

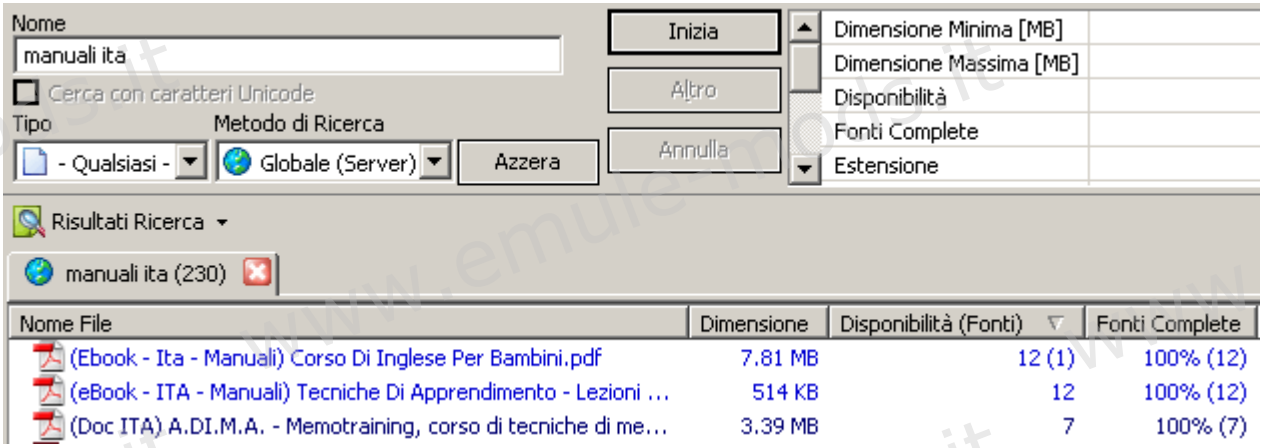
2° Configurare in modo corretto :
Le capacità ed i limiti sia di download che di upload, le fonti per files e le connssioni in base alle capacità della propria connessione ed il proprio sistema operativo (vedi qui).

3° Effettuare le ricerche nel modo corretto :
Una volta ottenuto l'ID alto, qualora sia possibile ottenerlo, la prima cosa da fare è quella di effettuare la ricerca di un file in modo corretto :
Se cercate un file in italiano, come ad esempio un manuale, aggiungete il tag **ITA** nel campo "*Nome*" dove va scritto per l'appunto il nome del file; impostate il "*Tipo di ricerca*" su *"Globale (Server)"* nel caso siate connessi sia alla rete Kademlia che alla rete eD2k, oppure solo a quest'ultima. Se non avete particolari esigenze di scaricarlo in un determinato formato, impostate il campo "Tipo" su "Qualsiasi", cliccate sul tasto

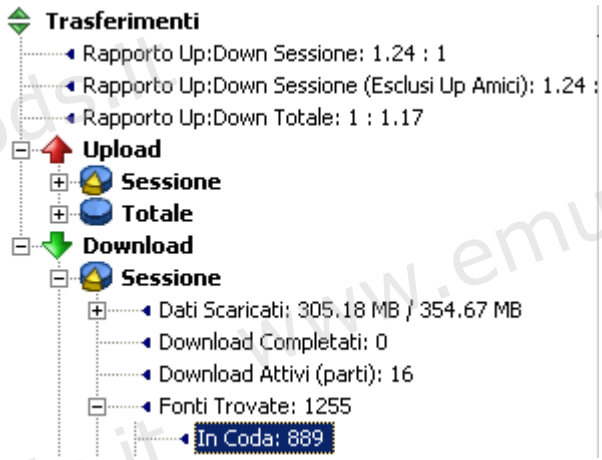
e ordinate i file per disponibilità delle fonti cliccando su 

assicurandovi che la freccia punti verso il basso; scegliete il primo file della lista facendo però attenzione che la percentuale "*Fonti Complete*" sia superiore allo 0%. Per farsi un idea della situazione ottimale guardate la **(Figura 1)**.
Una volta scelto il file, cliccate col tasto destro del mouse su di esso e quindi su *"Download"*, oppure fate doppio click col sinistro del mouse.

(Figura 1)



4° Avere un buon scambio fonti :
Controllare in Statistiche>Trasferimenti>Download>Sessione>Fonti trovate>Fonti in coda che siano tra le 1500 e 3500, con una buona memoria RAM (almeno 1GB o più) anche 4000.
Nel caso questo valore sia inferiore a 1500, aggiungete altri files di vostro gradimeto nei trasferimenti, ma facendo bene attenzione che nel TAB trasferimenti ci siano al massimo tra i 30 e 50 files; se ve ne interessano di meno e con questi non raggiungete il valore ottimale delle fonti in coda, dovete solo pazientare, in quanto se le Barreprogresso non hanno parti rosse, i files veranno comunque scaricati.



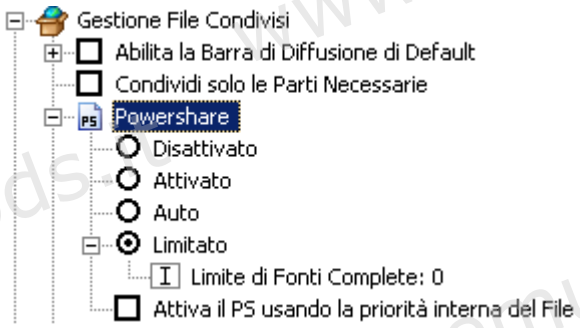
5° Quando usare l'opzione Bilancia Fonti :
Questo sistema può tornare utile, ad esempio, quando si scaricano files appartenenti ad una serie di cartoons con alcuni episodi che hanno poche fonti utili ed altri con molte in modo da bilanciarle, ed anche nei casi dove ogni episodio fa storia a sè e quindi è ininfluente l'ordine con quale vengono scaricati gli episodi. È anche conveniente creare una categoria dedicata nel TAB dei trasferimenti, in modo che cliccando col destro del mouse sulla categoria e poi col sinitro alla voce *Modifica categoria*, si apre una finestra dove si può scegliere il tipo di gestione delle fonti.

6° Quando usare l'opzione Linea Prioritaria :
Questo tipo di gestioni fonti è invece conveniente usarlo quando gli episodi di una serie cartoons hanno un seguito, quindi poichè emule non scarica in ordine, con questa gestione si può provare a scaricare gli episodi in ordine crescente e vedere gli episodi dal primo all'ultimo senza correre il rischio di partire dall'ultimo. :P
È anche conveniente creare una categoria dedicata nel TAB dei trasferimenti, in modo che cliccando col destro del mouse sulla categoria e poi col sinitro alla voce *Modifica categoria*, si apre una finestra dove si può scegliere il tipo di gestione delle fonti.

Autori : Goldrake[ita]/Grifis
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]

Powershare

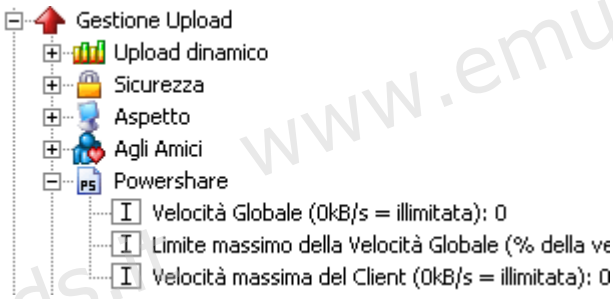
Il "*powershare*" essendo una funzione molto potente va usata con criterio.
Impostando un file in priorità "*powershare*", se richiesto verrà condiviso solo questo senza dover levare dalle cartelle condivise gli altri file, mentre se non è richiesto verranno condivisi gli altri file.
Il "*powershare*" può essere configurato in diversi modi.
Prima di tutto va attivato da **Opzioni>MorphShare>Gestione File condivisi>Powershare**; qui troviamo diverse opzioni :



Disattivato : Disattiva la funzione "*powershare*".
Attivato : Permette di attivare la funzione "*powershare*".
Auto : Imposta automaticamente i file condivisi con meno fonti complete sulla priorità "*powershare*" ad eccezione dei file incompleti.
Limitato : Volendo si può scegliere quando deve essere disattivato, in base al raggiungimento di un numero predefinito di fonti complete che va impostato in Limite di *Fonti Complete : 0*; questo torna molto utile perché non bisogna controllare continuamente se il file ha raggiunto un buon numero di fonti complete.
Attiva il PS usando la priorità interna del File : Attivando questa opzione la coda viene divisa tra tutte le priorità del "*powershare*" e cioè release, alta, normale, bassa, molta bassa e l'ultima per il resto dei file condivisi. Nel caso che non ci siano richieste con priorità "*powershare*", la priorità di tale file sarà automaticamente assegnata dalla mod (versione modificata di eMule) in uso, seguendo un ordine decrescente di priorità, cioè partendo dalla priorità "*powershare+release*" e finendo alla priorità "*powershare+molto bassa*".
Se invece è disattivata, la mod (versione modificata di eMule) in uso divide la coda in due parti, una è appunto per le richieste dei file in "*powershare*", mentre l'altra per le priorità restanti; a chi richiede file con priorità "*powershare*" gli viene liberato lo slot (non slot amico) per scaricare; chi non fa richiesta di questo file con priorità "*powershare*", rimane in coda normale. Quando cessano le richieste del file in "*powershare*", gli slot vanno automaticamente nelle priorità restanti seguendo l'ordine sopra descritto.

Nota Bene :
Ciò che è stato scritto riguardo l'opzione Attiva il PS usando la priorità interna del File accade se non viene dedicata una parte di banda (impostandola in Opzioni>Morph>Gestione Upload>Powershare), mentre nel caso la banda viene dedicata, anche i client che non richiedono files in priorità "powershare" possono avere slot (non slot amico) liberi per scaricare.

Come è stato precedentemente spiegato, volendo si può dedicare una parte di banda ai files con priorità "*powershare*" ed eventualmente dividerla per i clients che fanno richiesta di tali files.
Per fare ciò bisogna andare in **Opzioni>Morph>Gestione Upload>Powershare**.

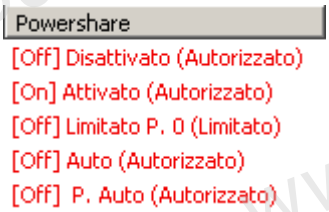


[I] Velocità Globale (0KB/s = illimitato) : 0 : Qui si può decidere quanta banda totale dedicare ai file impostati con priorità "*powershare"*, lasciando il valore a 0, la banda dedicata è illimitata e la mod (versione modificata di eMule) in uso cercherà di dare tutta la banda di upload a tali file, mentre se viene impostato un valore diverso (per farlo basta cliccare una volta col tasto sinistro del mouse sullo 0) la mod (versione modificata di eMule) in uso cercherà di dedicare solo tale banda a tali file;ma se vengono ad esempio impostati due files con priorità "powershare", dedicandogli 12kb di banda, la mod che si sta usando cercherà di dividerla per due, dedicando 6kb per files.
[I] Velocità Max del Client (0KB/s = illimitato) : 0 : Qui volendo può essere scelta la banda da dedicare ad ogni singolo client che fa richiesta di un file con priorità "*powershare"* e mantenendo il valore a 0, la banda è illimitata, mentre per cambiare il valore della banda da dedicare, è sufficiente cliccare una volta col tasto sinistro del mouse sullo 0.

Nota bene :
Nel caso che sia in [I] Velocità Globale (0KB/s = illimitato) : 0 che in [I] Velocità Max del Client (0KB/s = illimitato) : 0 non viene impostato alcun limite, la mod che si sta usando cercherà di dare tutta la banda di upload al client che fa richiesta del file in "powershare". Se ci sono più client che fanno richiesta per file in "powershare", la mod cercherà di dividere equamente tutta la banda di upload tra questi.
*Se in [I] Velocità Globale (0KB/s = illimitato) : 0 viene impostato un limite di banda da dedicare al file con priorità "powershare", ad esempio 12kb, ed in [I] Velocità Max del Client (0KB/s = illimitato) : 0 non viene impostato alcun limite, la mod che si sta usando cercherà di dare tutti i 12kb al client che fa richiesta di tale file, ma se ad esempio in [I] Velocità Max del Client (0KB/s = illimitato) : 0 viene impostato il limite a 4kb e ci siano 3 clients che fanno richiesta per tale file, la mod che si sta usando cercherà di dare 4kb di banda ad ogni client(4*3=12).*

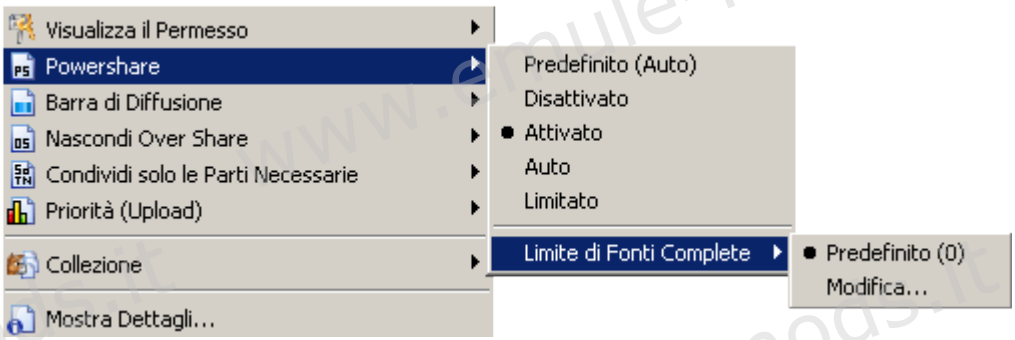
Le mod che implementano la funzione/priorità "*powershare"*, hanno una colonna chiamata "*powershare"* che si trova nel tab

spostandosi con la barra di scorrimento verso destra. Qui si può vedere quali sono i files che hanno il permesso per essere messi in tale priorità e quali no (nelle ultime versioni si è modificata tale funzione per consentirla a tutti i propri file condivisi, anche a quelli incompleti o con molte fonti). Il primo file è autorizzato al "*powershare"*, ma è disattivato; il secondo è autorizzato ed attivato. Il terzo è limitato ma disattivato. Il quarto è automatico ma disattivato. Il quinto è predefinito (in questo caso automatico) ma disattivato.



Sempre dal tab

è possibile scegliere quale file impostare con priorità "*powershare"*; per sceglierlo bisogna cliccare col destro del mouse sul file e poi su "*powershare"*.



Predefinito (Disattivato) : Scegliendo questa opzione il "powershare" non sarà attivato.
Disattivato : Scegliendo questa opzione è possibile disattivare la priorità "powershare" anche se sul file è stata automaticamente impostata.
Attivato : Scegliendo questa opzione, qualora fosse accordato il permesso, è possibile attivare la priorità "*powershare"*.
Auto : Scegliendo questa opzione, sarà la mod in uso che basandosi sul numero delle fonti complete deciderà se impostare o meno il file sulla priorità "powershare".
Limitato : Scegliendo questa opzione, la mod in uso si baserà sul limite di fonti impostate in **Opzioni>MorphShare>Gestione File condivisi>Powershare>Limitato> *Limite di Fonti Complete***.
Limite di Fonti Complete > : Scegliendo questa opzione è possibile decidere un numero di fonti complete per far si che quando sarà giunto tale limite, la mod in uso provvederà automaticamente a levare la priorità "*powershare"* al file. Lasciando su predefinito (0), la mod si baserà sul limite di base che di solitamente è di 5 fonti virtuali complete, ma su alcuni file qualora sia permesso è possibile modificare questo limite e per modificarlo va ciccato col sinistro del mouse su **Modifica**… e si aprirà una finestrina dove inserire il limite di fonti complete che la mod in uso deve raggiungere prima che venga disattivata la priorità "*powershare"*.

Volendo si può aggiungere una delle altre priorità al "*powershare"* e per farlo è sufficiente dopo aver assegnato la priorità "*powershare"* al file; cliccare nuovamente col destro del mouse sullo stesso file, poi su "*Priorità (Upload)"* e scegliere una delle classiche priorità che sono in ordine decrescente : **Release*.Alta, Normale, Bassa, Molto bassa*

Autore : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : THOR

Priorità

Prima di tutto a cosa servono le priorità dei file sia per quelli che state scaricando che per quelli che state condividendo :

Andando nel tab

e spostandosi con la barra di scorrimento verso destra, si possono notare le colonne **[Fonti]** e **[Priorità] (Figura1)**.

(Figura1)

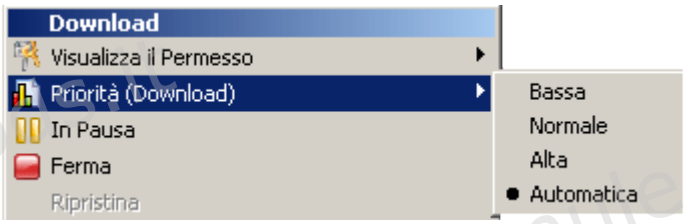
Fonti	Priorità
0/3/5 (0) [135]	Auto [+]
0/45/95 (2) [221]	Auto [-]
1/50/51 (1) [221]	Auto [-]
2/20/52 (1) [100]	Auto [=]

La MorphXT per aiutare i file meno diffusi che si stanno scaricando usa un sistema di priorità automatico, (-) **[Bassa]** - (=) **[Normale]** - (+) **[Alta]** in base al totale delle fonti trovate e seguendo lo schema :

Tra 0 e 40 fonti totali imposta una priorità alta (+)
Tra 41 e 80 fonti totali imposta una priorità normale (=)
Da 81 fonti totali in su imposta una priorità bassa (-)

Volendo si possono anche impostare manualmente le priorità per cercare di favorire il download di un file a scapito di un altro. Per fare ciò cliccate col destro del mouse sul file, quindi su "Priorità (Download)" e scegliete una delle priorità disponibili **(Figura2)**.

(Figura2)



- **Bassa** : *Diminuisce la priorità del download del file dello 0,6% (-0,6%).*
- **Normale** : *Lascia inalterata la priorità del download del file.*
- **Alta** : *Aumenta la priorità del download del file dello 0,6% (+0,6%).*
- **Automatica (Consigliata)** : *Assegna una priorità del download del file in base allo schema precedentemente spiegato.*

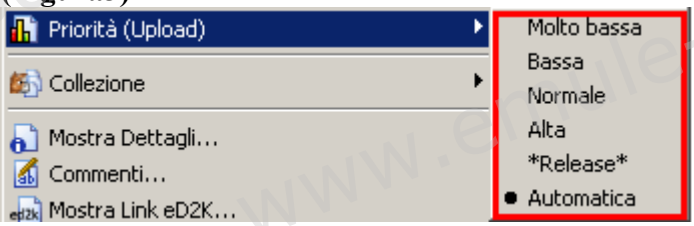
Nota bene : *Nel caso si desidera impostare le priorità manualmente, è consigliabile impostare la stessa priorità su più file per non sballare gli altri lasciati con priorità Automatica. Se ad esempio si hanno 10 file in trasferimento è consigliabile impostare la priorità manuale ad almeno 5 file. Inoltre le % delle priorità non sono accumulabili. Ad esempio nel caso si abbiano 2 o più file in trasferimenti e si imposta uno manualmente a priorità **(+)[Alta]** e l'altro a priorità **(-)[Bassa]**, il file impostato manualmente a priorità **(+)[Alta]** avrà comunque lo 0,6% di priorità in più al file impostato manualmente a priorità **(-)[Bassa]** e agli altri file lasciati a priorità Automatica e non il 0.12%; questo vale anche per il file impostato manualmente a priorità **(-)[Bassa]** che avrà comunque lo 0,6% di priorità in meno al file impostato manualmente a priorità **(+)[Alta]** ed a quelli lasciati con priorità Automatica. Inoltre bisogna sapere che impostare manualmente tutti i file a priorità **(+)[Alta]** non serve a **nulla**, perchè è la stessa cosa di come se fossero impostati tutti manualmente a priorità **(-)[Bassa]**. ;)*

Andando nel tab

si notano anche qui delle priorità, ma qui il discorso è diverso; infatti la morphXT per una miglior diffusione dei file assegna le priorità in base anche alle richieste dei file e non solo in base alle fonti totali che sono sul network. In più oltre alle priorità che ci sono nel tab

ci sono altri tipi di priorità **(Figura3)** :

(Figura3)



- **Molto Bassa** : Attivando questa priorità, le richieste per questo file saranno accettate con una frequenza **Molto Bassa**.
- **Bassa** : Attivando questa priorità, le richieste per questo file saranno accettate con una frequenza **Bassa**.
- **Normale** : Attivando questa priorità, le richieste per questo file saranno accettate con una frequenza **Normale**.
- **Alta** : Attivando questa priorità, le richieste per questo file saranno accettate con una frequenza **Alta**.
- **Release** : Qui il discorso è diverso (vedi nota a fondo pagina).
- **Automatica (Consigliata)** : Cambia **Automaticamente** la priorità in base alle richieste e le fonti totali sul network.
- **Nota bene** : La morphXT oltre a queste priorità ha anche una priorità particolare in più, il powershare .

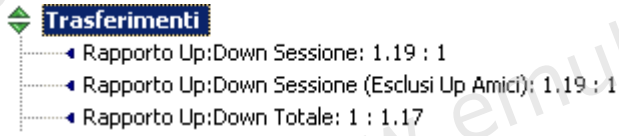
Nota sulla priorità Release : *questà priorità è la più alta che si può dare ad un file ed è pensata per facilitàre la diffusione dei file rari (cioè quelli sotto le 5 fonti complete) o delle proprie release (cioè i file creati da noi stessi). Andrebbe usata raramente anche perchè mettere uno o più file in release significa*

inviare quasi esclusivamente parti di quei file e questo va sia a discapito di chi cerca di scaricare gli altri vostri file che a discapito di voi stessi, in quanto guadagnerete crediti solo verso i client a cui mandate quei pochi file messi in tale priorità.
Esempio di come funziona questa priorità :
Se un client cercherà di scaricare da voi 2 files, uno in priorità Release ed un altro in altra priorità, voi gli invierete prima i chunk (pezzi di file di circa 9,28 mb) del file con priorità release e poi i chunk dell' altro file, quindi come precedentemente spiegato, mettere tutti i files in release non serve a nulla, anzi è controproducente.

Autore : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : THOR

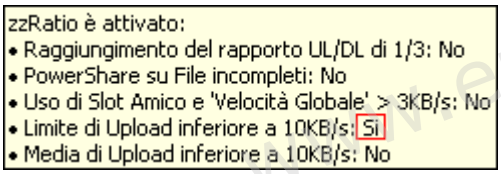
Ratio

La Ratio, al contrario di quanto alcuni pensano e dicono, è presente in tutte le versione di eMule compresa l' ufficiale, ma la morphxt ed altre mod, nel caso si sta per attivare o si è attivato, avverte l'user con una "r" nel primo caso e con una "R" nel secondo.
La Ratio è il rapporto UP:DL di dati inviati:scaricati; la filosofia di eMule è che non si può scaricare una quantità di dati 3 volte superiore a quella inviata e questo è la causa principale che fa attivare la Ratio, visibile dalla "R" accanto alle velocità di UP e DL e che si disattiva quando si rientra nel rapporto di UP:DL 1:3.
Il rapporto di UP:DL lo si può vedere in **Statistichje>Trasferimenti**



Questa "r" è solo un avvertimento che si potrebbe attivare la Ratio.

Questa "R" invece indica che la Ratio si è attivata; per vedere le possibili cause è sufficiente portare la punta del mouse sulla "r" o sulla "R" e vedrete una finestrina come quella sotto.



** Rapporto 1/3 raggiunto :* Nell'esempio in figura, la causa non è questa, infatti è contrassegnata con un NO, ma nel caso lo fosse, per far si che si disattivi la Ratio, si può tentare di aumentare il limite di upload da **Opzioni>Connessione** e/o diminuire il limite di download in modo da inviare più dati di quanti se ne scarichino e quindi rientrare nel rapporto 1:3 .

** PowerSharing di files incompleti :* Nell'esempio in figura, la causa non è questa, infatti è contrassegnata con un NO. La ratio si attiva anche per comportamenti scorretti, tipo impostando la priorità powershare su files incompeti per inviare più velocemente dati e *illudendosi* di acquisire crediti più velocemente. Se la causa dell'attivazione della ratio dovrebbe essere questa, la prima cosa da fare e andare nel tab

e controllare se è attiva la priorità powershare su files incompleti e controllare anche se in **Opzioni>Morph Share>Gestione files condivisi>Powershare** è impostata l'opzione *"auto"*; nel caso disattivarla.

** Slot amico in uso; flusso dati globali >3KB/S :* Nell'esempio in figura, la causa non è questa, infatti è contrassegnata con un NO.
Se la Ratio dovrebbe ativarsi per questo motivo e quindi essere contrassegnato con un SI, controllate in **Opzioni>Morph>Gestione Upload>Agli amici>Flusso dati globale (0KB/S = non limitato, 1....3KB/S = no zzRatio): [I]** che il valore **[I]** non sia superiore a 3, nel caso settatelo a 3 o di meno e se neanche così si disattiva la Ratio, controllate di non aver assegnato più di uno Slot Amico; in tal caso, disattivate tutti gli Slot Amico in più che avete assegnato e ricordatevi che lo Slot Amico,anche se il client al quale lo avete assegnato termina il file, non si disattiva da solo e quindi lo dovete disattivare manualmente.

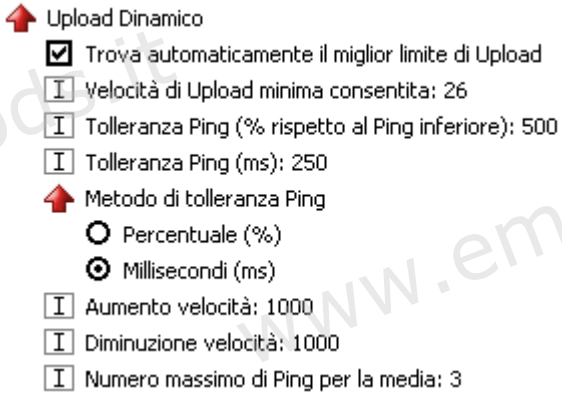
** Limite di Upload inferiore a 10KB/S :* Nell'esempio in figura, la causa è questa, infatti è contrassegnata con un SI; per far si che non si attivi la Ratio e che scompaia la "r" di avvertimento, bisogna andare in **Opzioni>Connessione** ed impostate il limite di Upload ad un valore superiore a 10KB, anche perchè tenendolo ad un valore inferiore, si rischia di passare per leech e quindi essere bannati dalle code degli altri clients.

** Upload medio inferiore a 10KB/S :* Nell'esempio in figura, la causa non è questa, infatti è contrassegnata con un NO. Ma nel caso fosse contrassegnato con un SI e la causa fosse questa, bisogna andare in **Opzioni>Connessione** ed aumentare il limite di Upload, o meglio ancora, disattivare il limite di Upload finchè non non scompare la "r" o evntualmanete la "R".

Autori : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti: THOR

Upload Dinamico

Purtroppo, a causa di file di testo che girano sul network di eMule, sta pericolosamente prendendo piede la moda e l'idea sbagliata che abbassando il limite di upload si scarica più velocemente in quanto si ha più banda in download, ma è falso perché la banda di download differisce dalla banda di upload e come vi è stato spiegato, in *Opzioni-Opzioni Generali-Connessione* eMule sfrutta l' 80% della vostra banda reale in modo tale che il restante 20% sia disponibile per le altre applicazioni. Purtroppo a volte avviene che giocando ad un gioco on-line e tenendo contemporaneamente eMule connesso, il gioco e/o eMule abbiano problemi, oppure si possono avere problemi di navigazione in internet anche avendo solo eMule attivato. Quindi l'upload andrebbe abbassato e poi rimesso ai limiti giusti; per evitare di fare ogni volta questa operazione, ci viene in soccorso l' USS (Upload Speed Sense) appunto conosciuto anche come upload dinamico, che determina automaticamente il miglior upload. Ma non è utile solo per questo; se sul computer l'unico programma a girare è eMule senza l'USS attivato, l'upload non sarebbe più alto di quanto impostato nel limite in *Opzioni-Opzioni Generali-Connessione*; quando invece l'USS è attivato, questo fa in modo che l'upload salga oltre il limite impostato aiutando così a recuperare i crediti persi quando l'upload è sceso e di conseguenza si sono inviati meno dati.
Essendo eMule (e le sue mod) un p2pClient che distribuisce le posizioni in coda tramite un sistema di crediti che, detto in parole povere, più dati si inviano e più crediti si vantano verso i client ai quali sono stati inviati i dati, è chiara l'importanza di avere sempre un buon livello di upload.
Vediamo nei dettagli quali sono i parametri che si possono impostare.
n.b. le impostazioni dell'upload dinamico che erano presenti nelle *Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate* e qui di seguito descritte, son state eliminate nelle ultime versioni della MorphXT. Sono invece valide quelle presenti sulle *Opzioni-Opzioni mod-morph*
Andate in *Opzioni-Opzioni Avanzate-Opzioni Avanzate* e mettete la spunta all'opzione Trova automaticamente il miglior limite di upload.

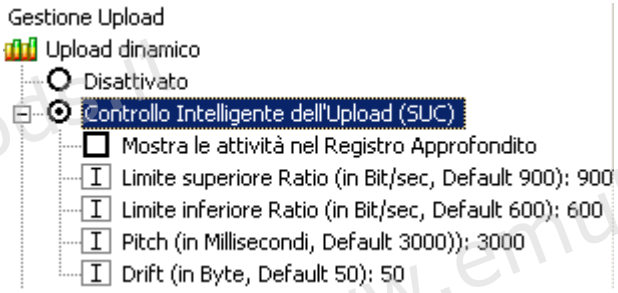


Upload Dinamico
Trova automaticamente il miglior limite di Upload : Attiva l'upload dinamico.
Velocità di upload minima consentita : Qui va impostato il limite minimo di upload, il quale non deve scendere al di sotto del limite inserito; conviene lasciarlo di default oppure impostarlo ad almeno il 50% della propria connessione.

Fate bene attenzione che se impostate un valore inferiore a 10 si attiverà il ratio.
Tolleranza Ping (% rispetto al Ping inferiore): Qui va inserito il valore di quante volte deve essere superiore il ping (Tempo di risposta per il trasferimento di dati in entrata e uscita) che si ha senza alcun upload attivo; se volete ad esempio che sia 5 volte superiore, impostate 500.

Fate bene attenzione che se impostate un valore molto alto, rischiate un instabilità della linea rendendo meno fluida la navigazione in internet.
Tolleranza Ping(ms) : Qui va appunto impostata la tolleranza del ping in millesecondi; se giocate spesso on-line, oppure fate uso di programmi streaming, è consigliabile un valore tra 100 e 150, altrimenti potete sceglierne anche uno più alto anche se è preferibile non superare i 400.
Metodo di tolleranza Ping
Percentuale (%) : Se viene scelto questo tipo di tolleranza, eMule deciderà di alzare o diminuire l'upload a secondo delle attività, si baserà sulla % percentuale ottenuta in base ad un valore di ping (Tempo di risposta per il trasferimento di dati in entrata e uscita) iniziale e di altri ping che col tempo andrà a registrare, in modo da ottenere una percentuale su cui basarsi. Guardando in basso a destra si noteranno tre valori così divisi |??? **KB/s**|???**ms**|???**%**| che indicano rispettivamente, la maggior velocita possibile che si può attualmente dare, la risposta del ping attuale e la percentuale dell' attuale ping. Non spaventatevi se vedete valori tipo 485, perché vanno interpretati come 4,85.
Millesecondi (ms) : Attivando questo metodo, eMule si baserà sul valore del ping che avete impostato e non sulla percentuale dei ping.
Aumento velocità : Qui va impostata la velocità in millesecondi con la quale eMule deve aumentare la velocità di upload. Valori di base si aggirano tra 700 e 1000, ma se giocate spesso on-line e usate programmi di streaming, è consigliabile un valore non superiore a 400.
Diminuzione velocità : Qui va impostata la velocità in millesecondi con la quale eMule deve diminuire la velocità di upload. Valori di base si aggirano tra 700 e 1000, ma se giocate spesso on-line e usate programmi di streaming, è consigliabile un valore tra 60 e 80.
Numero massimo di ping per la media : Qui va inserito il nuero di ping sui quali eMule deve basarsi per ottenere una media. Per non rendere l'operazione "aggressiva", è meglio il valore 3.

Se vi spostate in *Opzioni-Opzioni mod-morph* noterete che in gestione upload>upload dinamico, c'è un altro tipo di upload, il SUC, che non è un succo di frutta ;D , ma Smart Upload Control



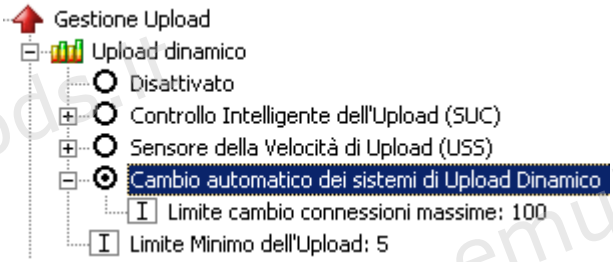
Smart Upload Control (SUC) : Usa lo Smart Upload Control. Il tempo tra l'invio e la ricezione di un pacchetto al Client è utilizzato per trovare il ritardo della linea. Vantaggio: Nessun OverHead Svantaggio: richiede Client attivi per misurare la velocità.
Mostra le attività nel Registro Approfondito : Registra informazioni aggiuntive.
Limite superiore Ratio (Default 900) : Se il tempo medio di risposta del Client è vicino al valore impostato, l'Upload verrà rallentato.
Limite inferiore Ratio (Default 600) : Se la risposta media del Client scende al di sotto di questo valore, l'Upload viene incrementato.
Pitch (Default 3000) : Cioè lancio, serve per prendere o meno il tempo di risposta in millesecondi nell'account.
Drift (Default 50) : Cioè accumulo, va ad aggiungersi al VUR, se la ratio e nei limiti, valore in byte.

Sotto il metodo (SUC), si trova nuovamente il metodo (USS), ma con delle differenze.

Upload Speed Sense (USS) : Usa il Ping al Router più vicino dell'ISP che è l'ultimo Router comune (per 10 Client casuali) per determinare la velocità di reazione della linea locale".
Mostra le attività nel Registro Approfondito : Registra attività dell' USS nel registro approfondito.
Forza il Ping UDP : ???
Usa il massimo valore per il Ping : Come da titolo usa il valore massimo per il ping impostato nell'opzione seguente.
Valore Massimo per il Ping (ms) (Default 200) : Qui va inserito il valore massimo per il ping se si vuole attivare l' opzione precedente.
Tolleranza Ping (in %) (Default 1000) : Valori alti danno al ping una maggiore tolleranza prima di variare l'upload.
Aumento ritardo (Default 1000) : Velocità in ms (millesecondi) per reagire con velocità di upload maggiore.
Diminuzione ritardo (Default 1000) : Velocità in ms (millesecondi) per reagire con velocità di upload minore.
Numero massimo per ping medi (Default 1) : Numero di Ping da usare per la media. Un valore basso (1) fornisce tempi di reazione molto veloci, ma potrebbero non essere corretti. Un valore alto farà reagire l'USS molto lentamente.

Dopo l'USS ed il SUC c'è ancora un ultima opzione dell'upload dinamico :
Cambio automatico dei sistemi di Upload Dinamico : Sceglie tra SUS e USS automaticamente.

Fate attenzione che questa opzione richiede un alto quantitativo di risorse cpu.



Limite cambio connessioni massime : Massima connessione concomitante per passare tra USS e SUC. USS è migliore in presenza di poche connessioni, SUC necessita di molte connessioni per determinare una buona media.
Limite minimo dell'Upload : Velocità minima di Upload che SUC/USS utilizzeranno, le condizioni della linea sono pessime.

Fate attenzione che per evitare di avere un upload inferiore a 10kb/s ed avere un buon upload è altamente consigliabile inserire il valore impostato in *Opzioni-Opzioni Generali-Connessioni* .

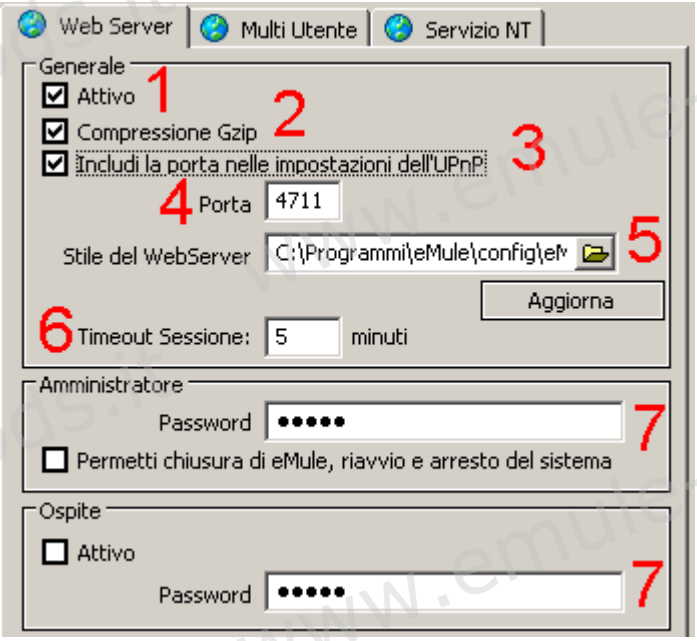
Approfondimenti e differenze sull'USS ed il SUC :
Smart Upload Control (SUC)
Questa funzione gestisce automaticamente la tua velocità di upload in base all'uso della banda di Internet. Questa opzione gestisce la velocità di upload e ne aumenta automaticamente i parametri quando la velocità di download diminuisce questo, quindi rende possibile dare in Upload molto di più quando non stai scaricando a velocità alta o se navighi intensamente. Devi settare una velocità di Upload minima e una massima dove è previsto nella sezione "Connessioni" delle Preferenze. Se non conosci i settagli del SUC, ti consigliamo di mantenere i valore predefiniti.
- Non mettere 0 (zero) per la velocità di upload massima ma settala in base alla tua connessione o poco meno, questo è assolutamente necessario per la buona distribuzione degli slot e per la gestione del SUC.
- Quando non scaricate alcun file, il SUC potrebbe anche non funzionare efficacemente come dovrebbe, a causa dell'assenza di un buon numero di esempi di "tempi di risposta" da utenti, cosicché conviene che lo disattiviate in questo caso.
Inoltre, in sintonia con il tipo di connessione Internet, è necessario settare al meglio i vari parametri (la possibilità di log nella finestra "debug" dell'attività del SUC è quella di settare con precisione questi parametri).
L'informazione presente nel log è una delle seguenti :
* Tempo: Il tempo di risposta dell'utente che ha appena risposto (in ms).
* Clip : Tempo di risposta medio (in ms).
* Ratio : È quello che decide se uno deve alzare o abbassare l'Upload.
* VUR (Value Upload to Respect) (Valore di Upload da rispettare) : Limite di Upload che Emule deve rispettare (in byte).
Come lavora :
* Ratio < Limite inferiore = > Uno sul VUR di 500octets se uno è vicino al limite.
* Ratio > Limite superiore = > uno giù dal VUR da 500octets.
* Ratio tra i limiti = > Uno sul VUR aggiungendo il drift.
Upload Speed Sense (USS)
E' una funzione per monitorare i tempi di ping della propria connessione, e automaticamente aggiustare l'upload di eMule in virtù del valore del ping.
Questo sistema assicura la massima stabilità della connessione cercando di mantenere una buona stabilità anche per altre applicazioni che sfruttano la stessa, per esempio la navigazione.
Cambio automatico dei sistemi di Upload Dinamico : Se eMule non riesce ad ottenere delle medie corrette questa opzione, se attivata, è in grado di cambiare automaticamente sistema di upload dinamico.
Parametri:
* Limite cambio MAX connessioni: questa opzione serve per impostare il limite massimo di connessioni raggiunto il quale cambiare il sistema di Upload Dinamico da SUC a USS.
(Attenzione! Se non sapete che valori inserire,si consiglia vivamente di mantenere i parametri di default)

Autore : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]/THOR

Webserver

Prima di tutto una breve spiegazione sull'utilità di questa funzione :
Attivando il webserver potete interagire col vostro emule da un altro computer (modalità Admin avanzato, admin), oppure far vedere ad un amico cosa state scaricando, limitandone il controllo (modalità operatore), o solo far visionare senza che questi possa interagire (modalità ospite).

Ecco come attivarlo :
1° : Cliccate su Opzioni => Opzioni Avanzate => **Web Server**.



e mettete la spunta ad Attivo, che come è spiegato nel tooltip della morphXT, *Attiva l'interfaccia Web di eMule. Puoi controllare eMule tramite un Browser Web da una postazione remota*, per l'accesso sia dell'admin avanzato, dell'admin , dell'operatore e dell'ospite.

2° : Se volete, mettete la spunta anche alla voce Compressione Gzip, la cui utilità è di rendere più veloce l'accesso al webserver tramite il vostro browser. Nel caso doveste trovare difficoltà, lasciate questa voce senza spunta. Come è spiegato nel tooltip della morphXT, *Comprime i dati inviati all'interfaccia Web Tutti i più moderni Browser supportano questa opzione ma se controlli eMule tramite alcuni script potrebbe essere necessario disattivarla.*

3° : Spuntando questa voce, la porta che utilizzerete per il webserver verrà inclusa alle porte che l'UpNp tenterà di aprire sul vostro router. Se la funzione non è cliccabile, significa che non avete attivato l'UpNp da *Opzioni-Opzioni Generali-Connessione*.

4° : Inserite nell'apposita casella la porta che servirà per l'accesso del wbserver. E' consigliabile lasciare quella di default (4711), ma come è spiegato nel tooltip della morphXT, *La porta per il WebServer (Default: 4711). Cambiala per fare in modo che sia più difficile trovare la tua interfaccia Web o cambiala in porta 80. Sarà così più facilmente raggiungibile da alcune locazioni. Se hai un Router apri questa porta o abilita l'UPnP* in *Opzioni-Opzioni Generali-Connessione* .

5° : Cliccando sul tasto come è spiegato nel tooltip *Sfoglia i File di sistema per cercare il File dello stile che contiene il codice html per il WebServer* e dalla cartella del vostro emule caricate il file eMule.tmpl, mentre il file Multiuser eMule.tmpl è per il multi user del webserver (in questi files sono salvate le definizioni di come si devono vedere le pagine); infatti l'estensione templ sta a significare template). Cliccate

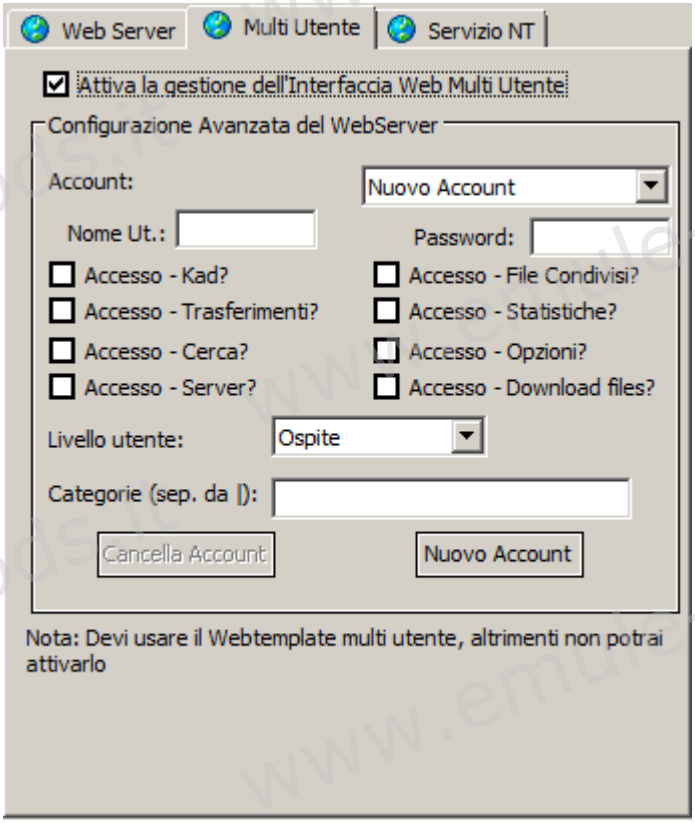
sul pulsante

per rendere effettive le modifiche.

6° Timeout Sessione : Tempo in minuti per la disconnessione automatica. Impostalo a 0 per disabilitare la disconnessione automatica.

7° : Ora le ultime cose da impostare sono la scelta delle password di amministratore ,ma come è spiegato nel tooltip *È importante impostare una Password corretta altrimenti ognuno potrà accedere al tuo eMule tramite l'interfaccia Web. La Password inserita sarà mostrata come ***. Non c'è una Password predefinita.*
Ospite, come è spiegato nel tooltip *Abilita l'accesso di un ospite che potrà soltanto guardare, non potrà modificare alcuna impostazione.*
Le password è altamente consigliato inserirle differenti.
Volendo si può anche attivare la seguente opzione :
Permetti chiusura di eMule, riavvio e arresto del sistema : Abilita l'accesso di un amministratore per chiudere eMule, spegnere o riavviare il Computer. Utile insieme all'impostazione di avvio automatico con Windows in Opzioni -> Generale.
Ora cliccate su Applica e poi su OK, e le opzioni basilari sono impostate.

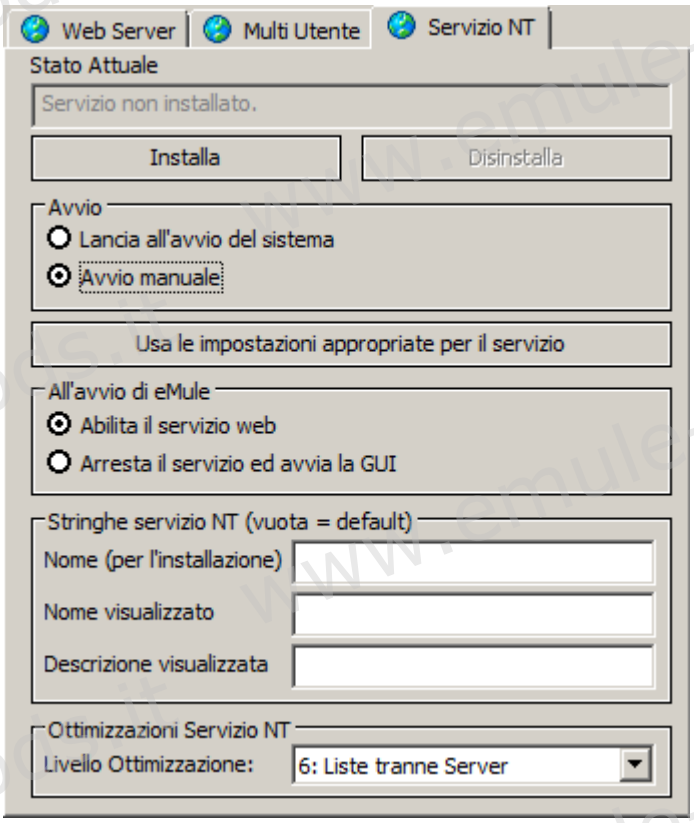
MULTI UTENTE



Attiva la gestione dell'Interfaccia Web Multi Utente : Attiva la componente multi utenza del WebServer.
Nuovo account : Seleziona il nome dell'Account dalla lista a cascata.
Nome UT. : Il Nome Utente per entrare nel WebServer.
Password : La Password per entrare nel WebServer.
Accesso-Kad? : Abilita l'accesso alla schermata Kad.
Accesso-Trasferimenti? : Abilita l'accesso alla schermata dei Trasferimenti (Up/Down).
Accesso-Cerca? : Abilita l'accesso alla schermata di ricerca. Nota che può essere attivata soltanto una ricerca per sistema.
Accesso-Server? : Abilita l'accesso alla schermata Server.
Accesso-File Condivisi? : Abilita l'accesso alla schermata File Condivisi.
Accesso-Statistiche? : Abilita l'accesso alla schermata Statistiche.
Accesso-Opzioni? : Abilita l'accesso alle impostazioni di eMule.
Accesso-Download files? : Abilita l'accesso al download dei file.

Livello utente :
Ospite: Ha solo l'accesso alle pagine abilitate, ma non ha un accesso reale.
Operatore : Ha solo l'accesso alle pagine abilitate e può usare tutte le funzioni tranne quelle per l'Admin (come l'Admin senza le funzioni di livello avanzato nell'originale).
Admin : Come l'Operatore ma può anche chiudere eMule.
Admin avanzato : Come l'Admin ma può anche arrestare e riavviare il sistema (Come l'Admin con funzioni di livello avanzato nell'originale).
Categorie (sep. Da |) : Le Categorie alle quali l'utente può avere accesso. Lascia in bianco per fornire l'accesso a tutte. Separa il nome delle categorie tramite il simbolo | (shift+\) .
Cancella account : Cancella l'Account attualmente visualizzato.
Nuovo account : Aggiunge il nome utente alla lista a cascata dei nuovi account.

SERVIZIO NT



Prima di tutto una breve spiegazione sull'utilità : Il Servizio NT serve a far andare emule come un servizio del sistema, quindi senza GUI e cianfrusaglie varie. E' perfetto se sei solito usare il tuo computer come mini-server per emule. (Tnk to Wingman).

Ed ora le spiegazioni in dettaglio dei tooltip della morphxt:
Installa : Installa un servizio eMule in NT Service. Questo servizio userà l'esatta configurazione di questo eMule, ma non interagirà con il desktop. Puoi avviare un servizio da 'services.msc' Controlla che il webservice sia attivato.
Disinstalla : Arresta/Disinstalla il precedente servizio installato.
Lancia all'avvio del sistema : Il servizio di eMule si avvierà all'avvio di windows. Non è richiesto il login in Windows.
Avvio manuale : Avvierai il servizio di eMule manualmente.
Usa le impostazioni appropriate per il servizio : Applica un insieme di impostazioni utili quando si avvia come servizio: Connessione all'avvio, disabilitazione sonoro, attiva webservice, nessuna notifica, non autoavviare con windows (per i conflitti dell'autoavvio di windows!)
Nota: una volta premuto questo pulsante, hai bisogno di ricaricare le impostazioni se vuoi ripristinare quelle impostate precedentemente.
Abilita il servizio web : Quando si esegue eMule.exe dal desktop la finestra browser del webservice viene avviata invece del GUI di eMule, se il servizio è avviato.

Arresta il servizio ed avvia la GUI : Se il servizio è avviato sarà fermato e una normale versione della GUI sarà avviata.
Stringhe servizio NT (vuota=default)
Nome (per l'installazione) : Nome interno con cui il service di eMule verrà installato.Questo nome deve essere unico e deve essere usato per manipolare il service tramite il prompt dei comandi. (Default: eMule)
Nome visualizzato : Nome visualizzato nella lista dei service di Windows. Questo nome deve essere unico. (Default: eMule MorphXT come service)
Descrizione visualizzata : Descrizione visualizzata nella lista dei service di Windows. (Default: abilita la possibilità di far andare eMule come service NT)
Ottimizzazioni servizio NT
Livello ottimizzazione : Usando eMule in modalità service NT ti permetterà di settare alcune ottimizzazioni che ridurranno l'uso di CPU e RAM vista l'assenza dell'interfaccia grafica.
Livelli disponibili:
0: Nessuna = nessuna ottimizzazione
4: Base = disabilita qualche parte grafica
6: Liste tranne server = disabilita molte funzioni delle liste, tranne la lista server
10: Piena = disabilita anche molte funzioni della lista server

Nota Bene : Se il vostro ISP (Internet Service Provider) vi assegna un IP diverso ad ogni connessione, per non dovervi copiare ogni volta il vostro IP per poterlo dare a chi volete far visualizzare il webservice, avete due modi di risolvere questa “scocciatura”.
Potete assegnare un IP Statico se usate un router sul quale dovete aprire la porta scelta che di default è la 4711, oppure **creare un DNS virtuale**.

Autore : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : THOR-Dresy

ID

Avere un id basso sulla Rete eD2k comporta una perdita di fonti su questa rete; infatti chi ha id basso può scaricare solo da chi ha ID alto, mentre chi ha ID alto, da tutti indipendentemente dall'ID. Chi è in stato di firewalled sulla rete Kademlia contatterà solo chi non è in stato di firewalled in kademlia, mentre chi è in stato connesso contatterà tutti indipendentemente dallo stato di chi si contatta; insomma due ID bassi e/o due stati firewalled non possono comunicare tra di loro.
Un ID basso può essere causato dalla malconfigurazione di routers e/o firewalls dei sistemi operativi. Se come sistema operativo avete Windows XP col SP1 (Service Pack Uno), dovete configurare o disattiivare il firewall interno di XP del SP1 o configurarlo; se avete il SP2 (Service Pack Due) dovete configurare o disattivare il firewall interno del SP2. E' consigliabile, nel caso si usino firewalls alternativi a quelli interni ai sistemi operativi, di configurare i firewalls alternativi e di disattivare quelli dei sistemi operativi; in più, per evitare conflitti, è sempre meglio usare un solo firewall.

Ecco come viene calcolato un ID alto dalla morphXT :
IP DEL COMPUTER (Per conoscere il proprio IP, andate nel prompt dei comandi Dos, scrivete **IPconfig** e digitate **Invio**.)
50.821.32.327 (Nota bene : l’ IP inserito in questa guida è fittizio per evitare attacchi a IP reali)
CALCOLO EFFETTUATO DALLA MORPHXT
50+(256X821)+(256X256X32)+(256X256X256X327)
N° DELL’ ID ASSEGNATO DALLA MORPHXT 5488457010

E qui c'è da fare un chiarimento: il numero dell'ID non è importante quanto sia alto, ma l'importante è che sia alto; di seguito alcuni metodi per vedere se l'ID è alto, se si è connessi alla rete Kademlia e se si è in stato firewalled o meno.

Entrambe le frecce rosse indicano che siete disconnessi sia da ed2k che da kademlia
ED2K La freccia verde indica ed2k connesso e con id alto , e la rossa kademlia non connessa.
KAD La freccia rossa indica ed2k non connesso e kademlia connesso in stato di non firewalled.
ED2K | KAD Queste due frecce verdi rappresentano la situazione ottimale,e cioè ed2k connesso con id alto e kademlia connesso in stato di non firewalled.
ED2K | KAD Queste due frecce gialle invece rappresentano il "peggiore" dei casi e cioè id basso in ed2k e kademlia connesso in stato firewalled.
ED2K | KAD La freccia verde indica che siete connessi a ed2k con id alto,ma siete firewalled in kademlia.
ED2K | KAD La freccia gialla indica che siete connessi con id basso in ed2k,ma in stato di non firewalled in kademlia.
Il vostro stato lo potete leggere anche nella finestra Server in basso a destra in "Le Mie Informazioni"

Autori : Goldrake[ita]/Hidden_Wings
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]

Slot Amico

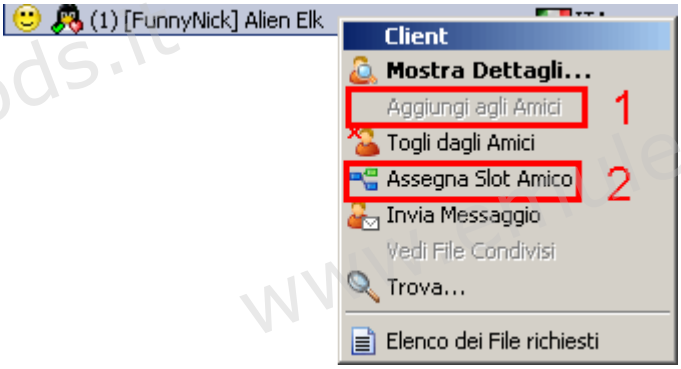
Lo slotamico è una funzione di emule che, se da voi assegnata ad un client, gli permette di saltare la vostra coda e scaricare da voi non appena si libera uno slot. Il client a cui avete assegnato lo slotamico, scaricherà da voi ininterrottamente (e non un chunk per volta come fanno gli altri client) sinchè non rimuoverete lo slotamico.

Come assegnare lo slotamico :

Metodo 1 :

Prima di tutto dovete spostarvi nel tab

e tra i vari client (sia tra quelli in upload che tra quelli in download) inviduare il client al quale si vuole assegnare lo Slot Amico, cliccare col destro del mouse sul suo nick per aggiungerlo alla lista amici ed infine assegnargli lo slotamico.

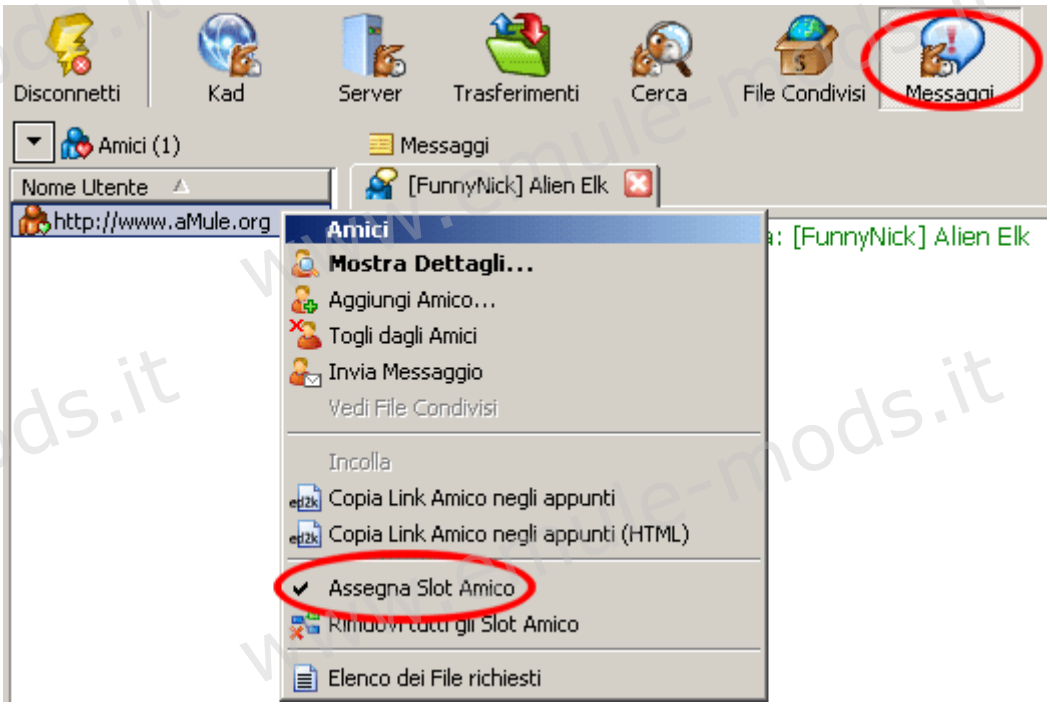


Nota : *se assegnate lo slotamico ad un client presente nella lista download (e quindi tra quelli per i quali **VOI** siete in coda o in download) non è detto che questi sfrutteranno lo slotamico, in quanto potrebbero non essere nella vostra coda.*

Metodo 2 :

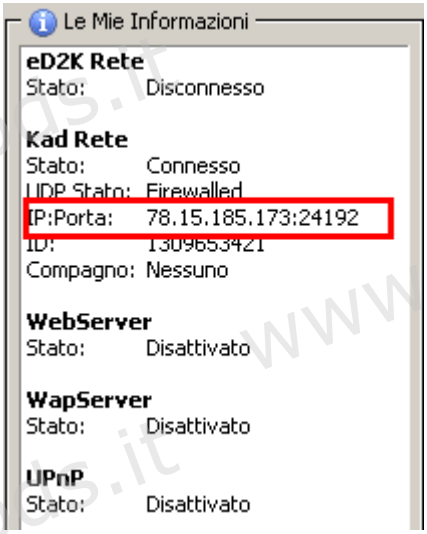
Un altro modo per assegnare lo slotamico è quello di assegnarlo direttamente dalla lista amici, lista presente nella sezione

. Dopo aver inserito in lista amici il client, basta cliccare col tasto destro su di esso e quindi su *Assegna slot amico*.



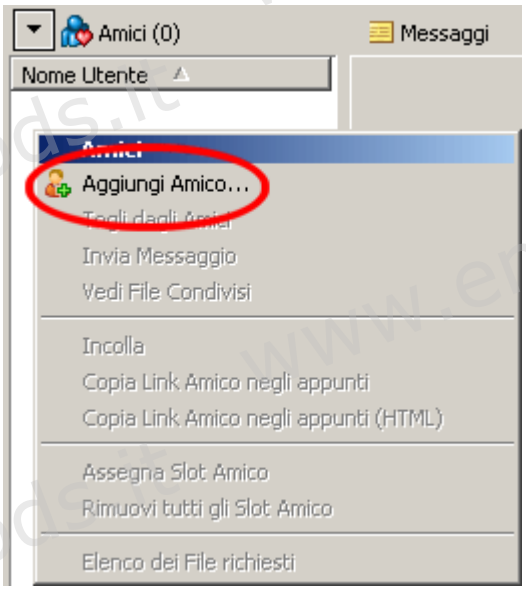
Metodo 3 :

Ultimo metodo per assegnare uno Slot Amico è tramite indirizzo IP e porta;
bisogna farsi dare l'IP e la porta che il vostro amico usa e che si leggono nella schermata server in basso nel riquadro *Le Mie Informazioni* come è mostrato in figura:

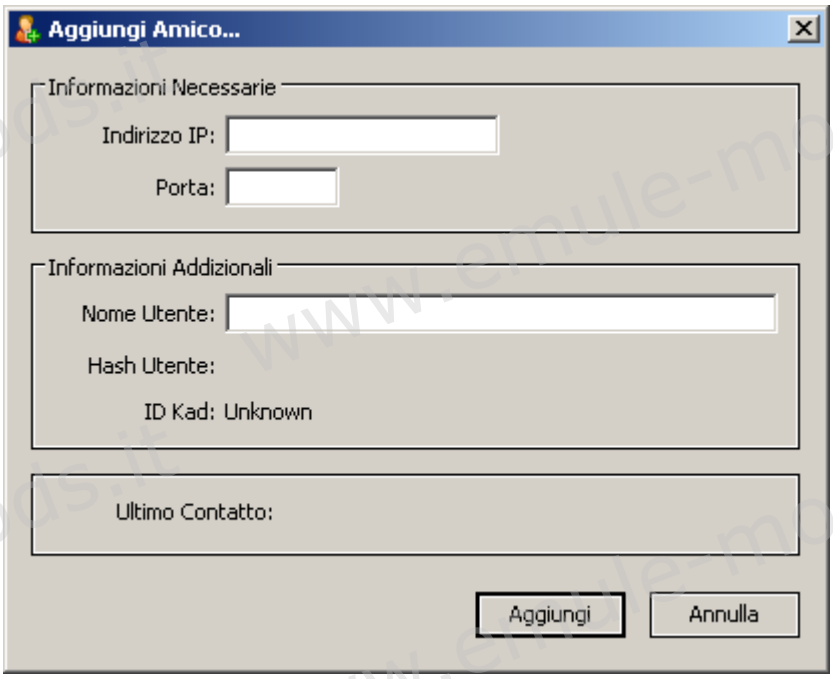


Una volta che si hanno l'IP e la porta, bisogna spostarsi nel tab

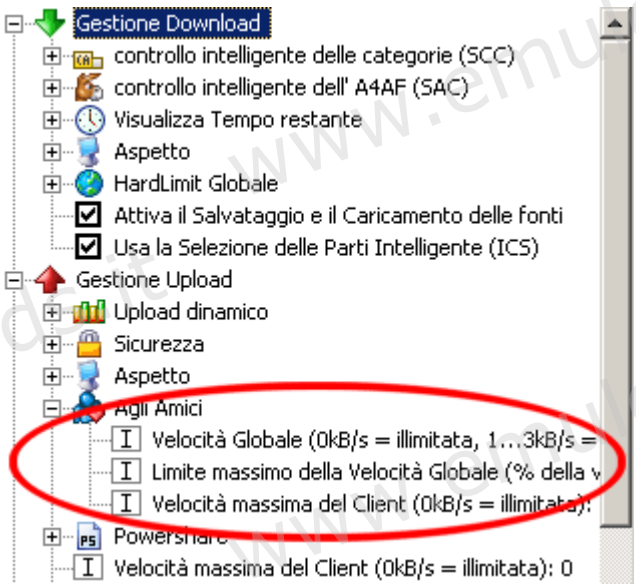
e qui cliccare col destro del mouse nella colonna sinistra e scegliere l'opzione *Aggiungi Amico*



si aprirà una finestra simile a questa dove inserire le informazioni richieste.



Nel caso siate collegati sia voi che il client al quale volete assegnare lo Slot Amico ed il client è nella vostra coda ma non riuscete a slottarlo, potete provare a collegarvi sullo stesso server, oppure a mandargli un messaggio; di solito facendo ciò si sblocca e si può slottare l'amico. Comunque è consigliabile anche attivare l'opzione *Non rimuovere gli Slot in Stanby* da **Opzioni>Opzioni Mod>Morph>Gestione Upload**, in quanto questa opzione può tornare utile quando chi assegna lo Slot Amico non ha il file completo, quindi chi riceve lo Slot Amico, dopo aver scaricato il chunk (pezzo di file da circa 9.28MB) torna in coda in attesa che sia disponibile un nuovo chunk. Se invece chi assegna lo Slot Amico ha il file completo, chi lo riceve scarica il file ininterrottamente fino ad averlo scaricato tutto.
Come ci sono dei pro, ci sono anche dei contro.
Chi assegna lo Slot Amico al/i client/s (la morphxt ed altre mod permettono di asegnare più slot simultaneamente), guadagna crediti prevalentmente verso questo/i client/s ed ha meno "copertura" sul network, mentre il/i client/s che lo riceve/vono, non gudagnano punti in quanto non fanno la coda.
La morphxt e le mod derivate, permettono anche di modificare la banda di upload a dedicare ai clients con lo Slot Amico,vediamo come :
Andando in **Opzioni>Opzioni Mod>Morph>Gestione Upload>Agli Amici** si può decidere quanta banda dedicare in totale e quanta per ogni client slottato.



Velocità Globale (0KB/s = illimitata, 1...3KB/s = no zzRatio): 0 : Qui si può decidere la banda **totale** di upload da dedicare ai clients slottati, se viene impostata a "0" la banda dedicata è illimitata; se viene dedicata tra "1 e 3", non si rischia di incappare nel Ratio. Per cambiare il valore della banda da dedicare, bisogna

cliccare sullo 0, poi su "Applica" e poi su "OK".
Velocità Max del Client (0 KB/s = illimitata): 0 : Qui invece si può decidere quanta banda di upload dedicare ad ogni singolo client slottato, se viene impostata a "0", la banda dedicata è illimitata; se viene dedicata tra "1 e 3", non si rischia di incappare nel Ratio. Per cambiare il valore della banda da dedicare, bisogna cliccare sullo 0, poi su "Applica" e poi su "OK".
Nota Bene :
Se vengono dedicati 12KB/s totali e impostato il limite per singolo client slottato a 3KB/s, nel caso venga dato lo Slot Amico a 4 clients, ogni client scaricherà alla velocità di 3KB/s; se di questi 4 clients slottati uno non dovesse essere in linea, i 12KB/s vengono divisi tra gli altri 3 clients slottati che scaricheranno a 4KB/s(12/3=4) e così via. In questo modo si potrebbe*(Condizionale d'obbligo)* anche evitare il Ratio.

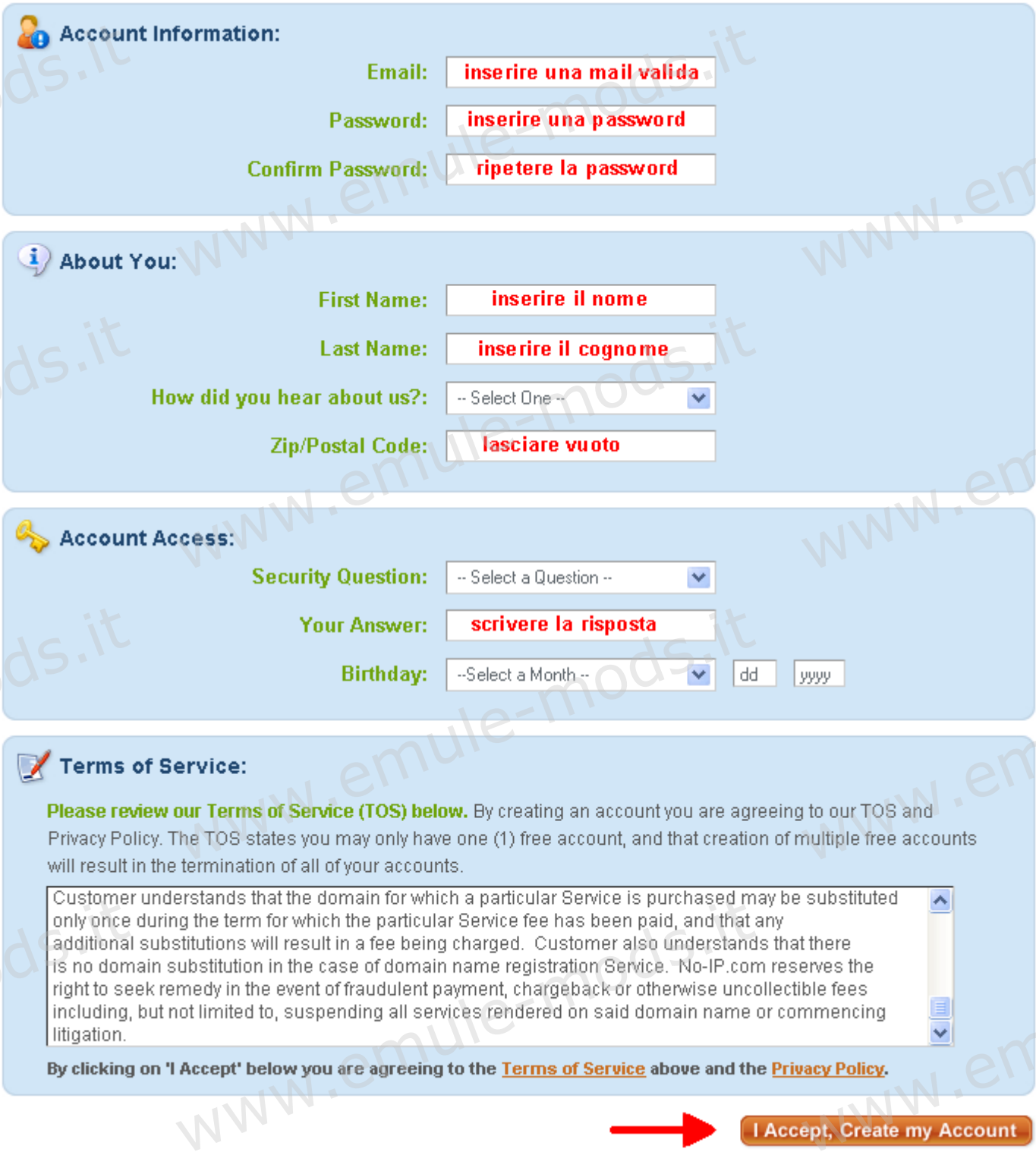
Autori : Goldrake[ita] - Grifis
Modifiche/Aggiornamenti : Goldrake[ita]/THOR

Come creare un DNS virtuale

Attenzione: questa guida potrebbe variare in base agli aggiornamenti grafici effettuati periodicamente dal sito http://www.no-ip.com

Ci sono molti servizi che offrono la possibilità di creare un DNS virtuale; di seguito troverete le istruzioni per crearne uno con http://www.no-ip.com e se non avete particolari esigenze, scegliete NO-IP Free cliccando su *Find out more*.

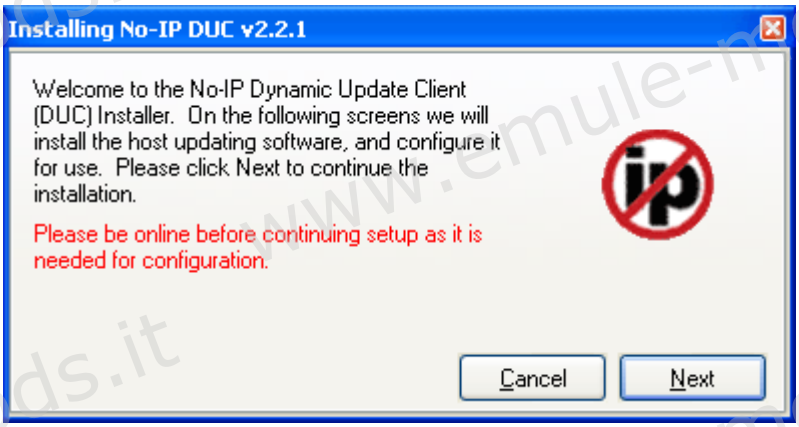
Quindi su ed impostate i campi come è spiegato in figura



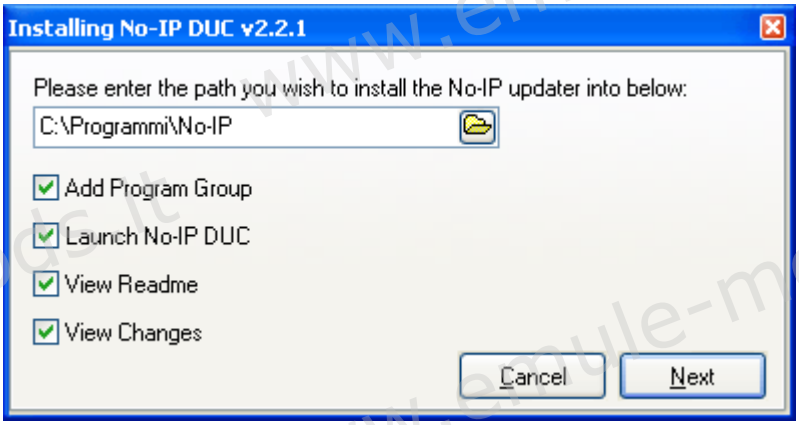
Se avete un messaggio come quello qui sotto,vuol dire che è andato tutto a buon fine; se invece avete un messaggio di errore in rosso, tornate indietro e controllate cosa avete sbagliato e/o dimenticato di scrivere.

Cliccate sull'icona del vostro sistema operativo per scaricare l'utilissimo e leggero programma no-ip-duc che facendolo partire all'avvio di sistema, se a causa di una momentanea perdita di linea e riconnessione dovesse cambiare il vostro IP, questo programma lo aggiornerà automaticamente per la visione del webserver.

Mentre prosegue il download del programma, andate nella casella mail che avete scelto per l'iscrizione e cliccate sul link per la conferma dell'iscrizione del vostro account.
A questo punto lanciate il programma NO-IP DUC e cliccate su Next.



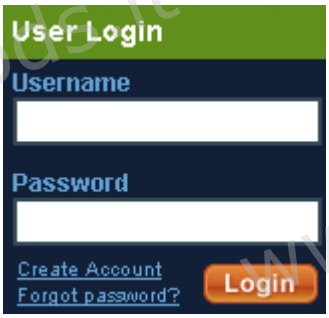
Attivate tutte le voci come è mostrato nell'esempio e ciccate su Next.



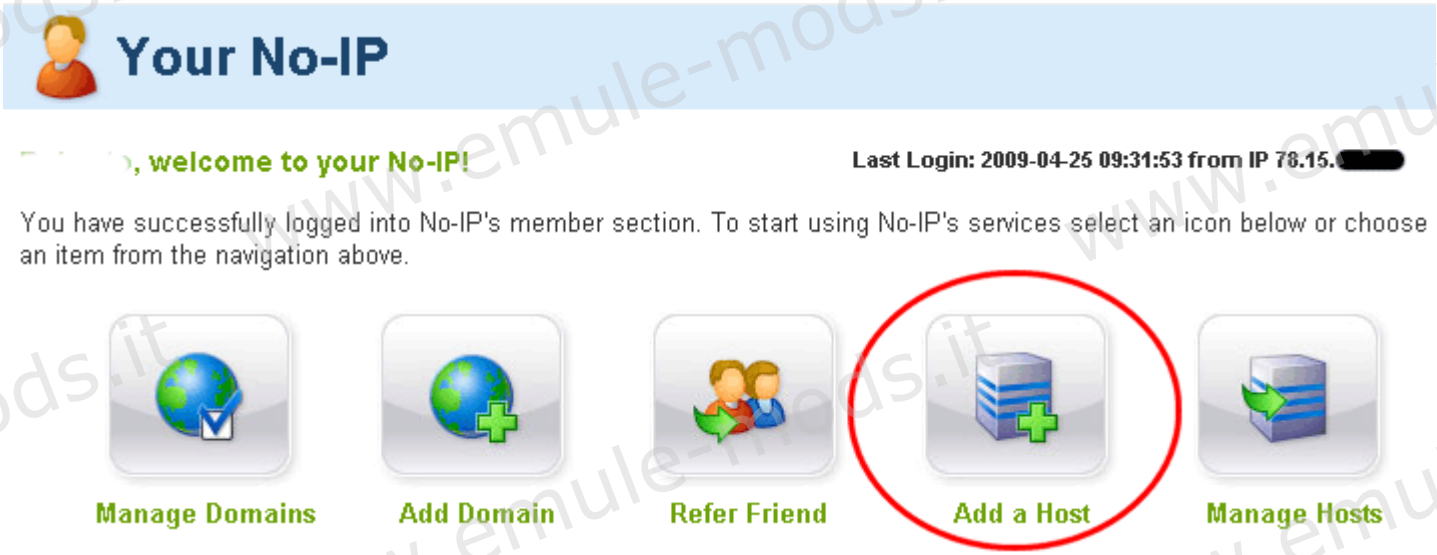
Una volta terminata l'installazione, cliccate su Finish ed inserite e-mail e password con le quali vi siete registrati.

Dopo essere entrati nel programma, controllate se in Options -> Standart c'è la spunta all'opzione Run on

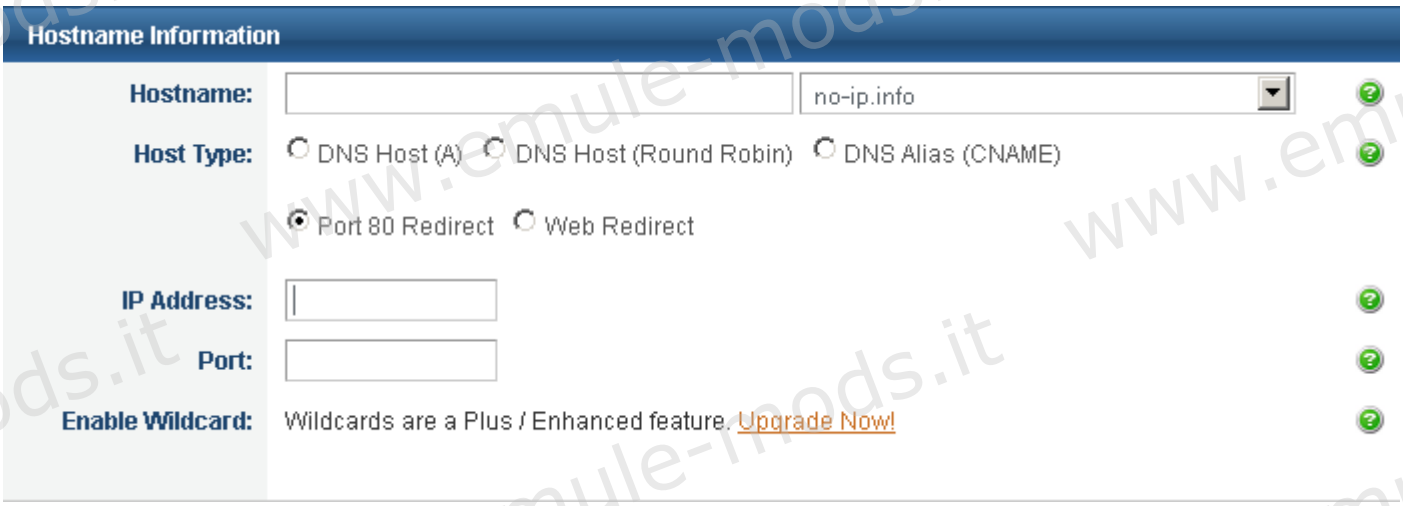
startup; se non c'è mettetela. Quindi tornate sul sito http://www.no-ip.com e loggatevi.



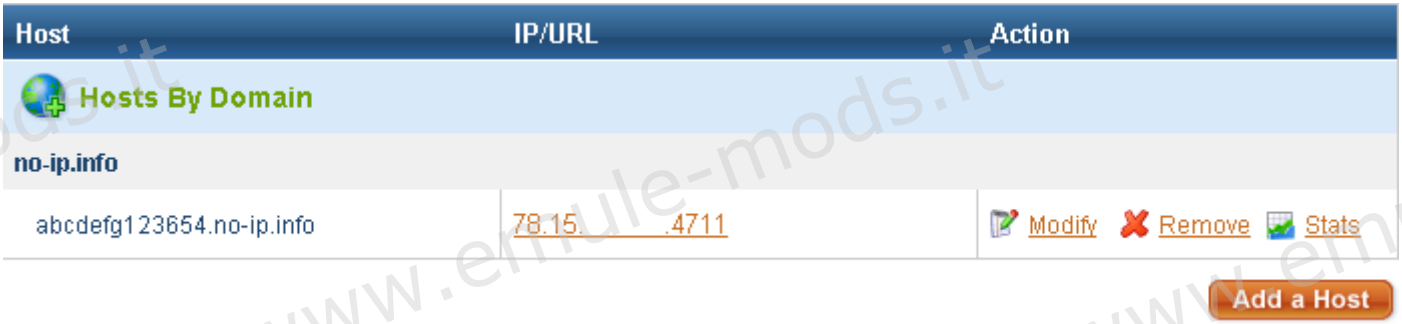
dopo esservi loggati cliccate su Add a Host.



Ora non vi resta che scegliere il vostro dominio da scrivere nel campo **Hostname**; nel campo a destra potete scegliere qualsiasi cosa, ma è consigliabile scegliere no-ip.info. In **Host Type** selezionate Port 80 Redirect. In **IP Address** inserite il vostro attuale IP. Infine, in **Port** dovete inserire la porta che avete selezionato in eMule per il webserver, che di default è la 4711.



Lasciate il resto settato di default e cliccate su Create host; se avete seguito correttamente le istruzioni, dovreste avere una schermata simile.



Ora potete anche uscire dal sito effettuando il logout, aspettare qualche minuto (5 o 6) e se non è già avviato, avviare il programma NO-IP DUC. Cliccare sul quadratino a fianco lo smile e se è sorridente vuol dire che tutto funziona correttamente.
Ora per visualizzare o far visualizzare il vostro webserver, ci sono due modi :

Modo 1

Modo 2

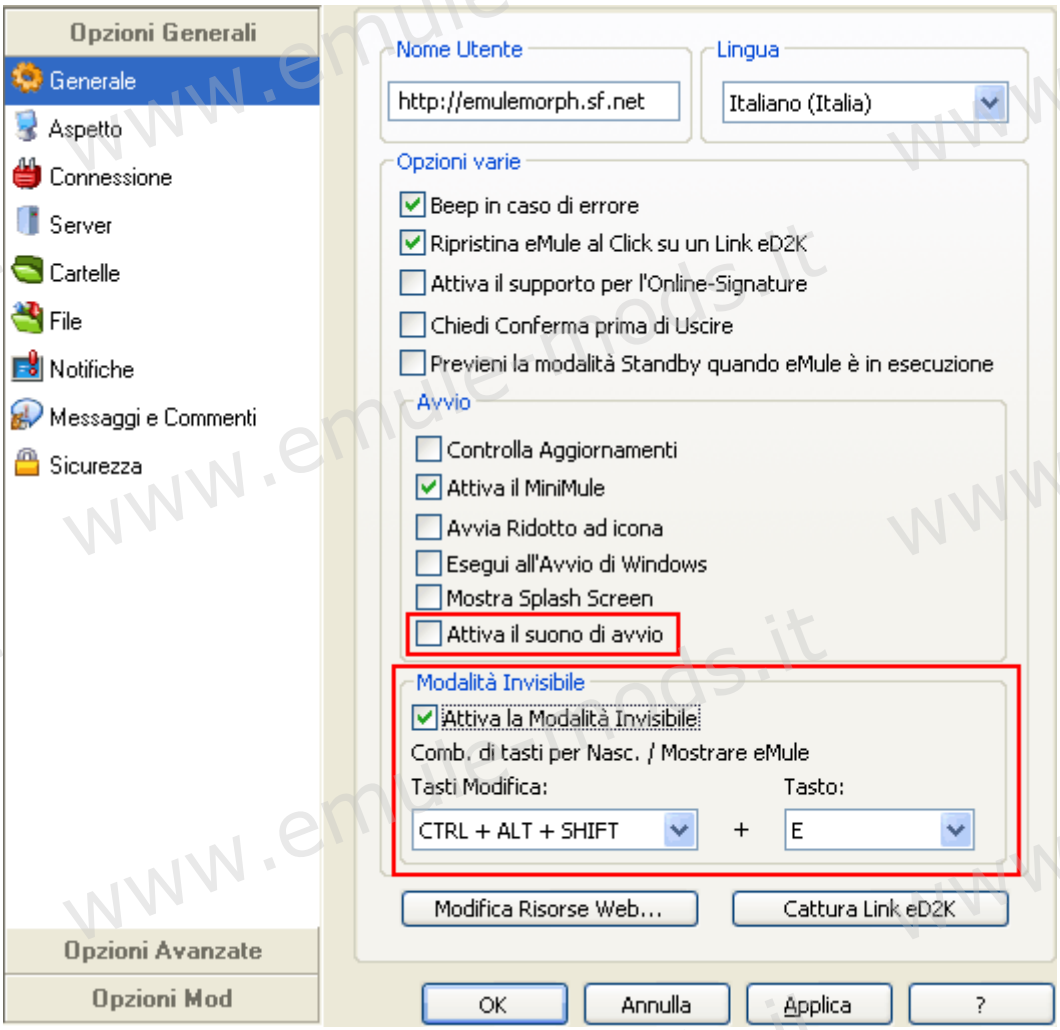
Dopo aver inserito il vostro IP e la porta,oppure il vostro dominio e la porta, vi comparirà una finestra simile a questa

Dove inserire la password scelta nelle opzioni del webserver per visualizzarlo.

Autore : Goldrake[ita]
Modifiche/Aggiornamenti : THOR-Dresy

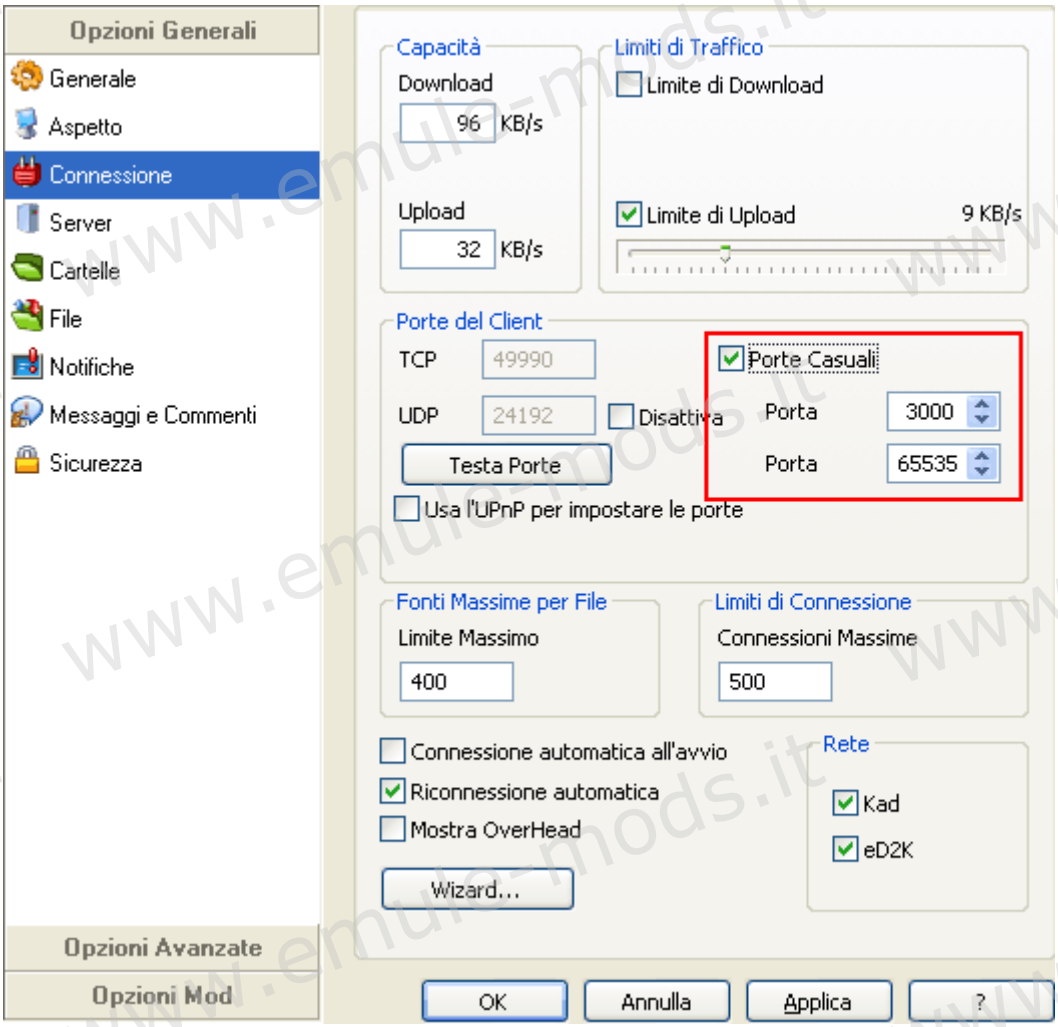
Opzioni

Generale



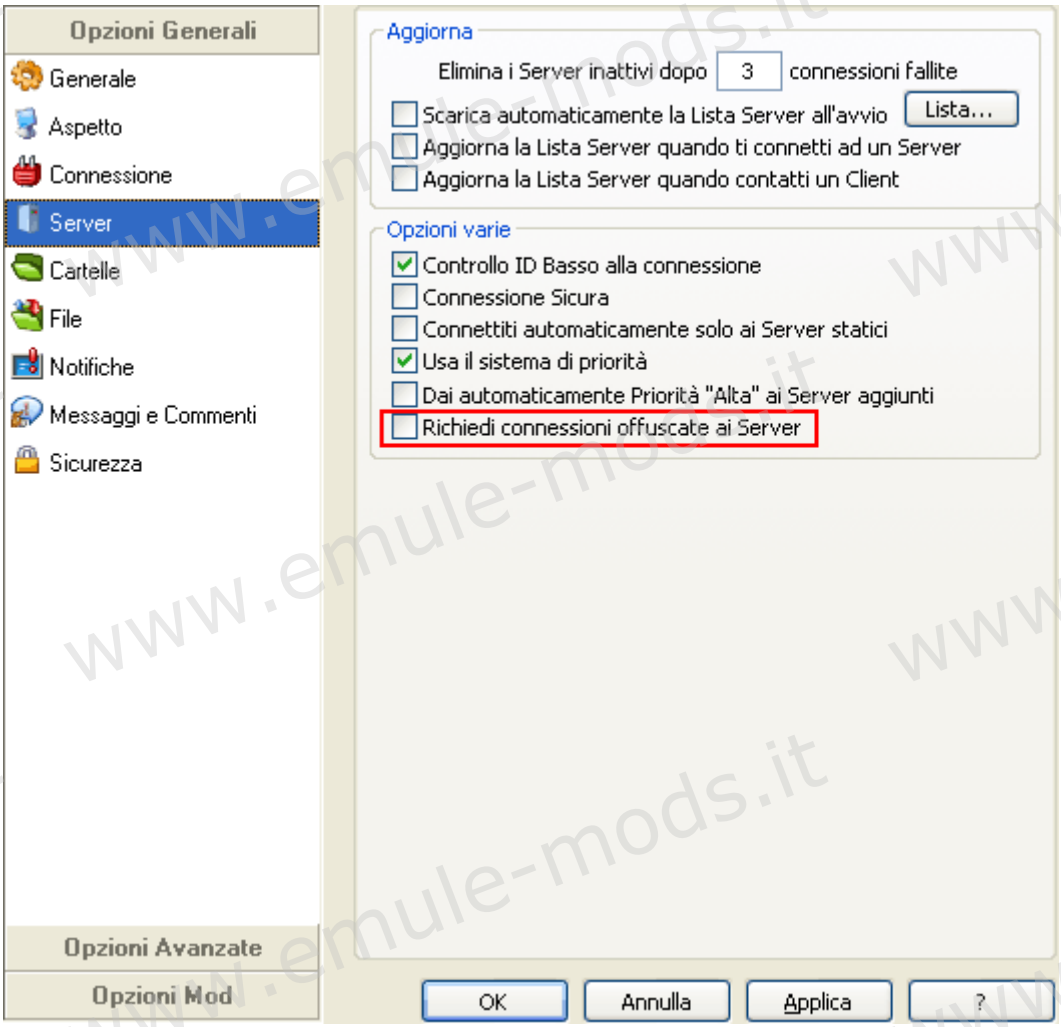
Attiva il suono di avvio: all'avvio di eMule morph sentiremo alcune note musicali di "benvenuto".
Attiva la modalità invisibile: utile se usato in ufficio o in posti dove non dovremmo tenere acceso il mulo. Premendo la sequenza di tasti impostata, la finestra di eMule Morph. scomparirà, ma resterà visibile nel task manager.

Connessione



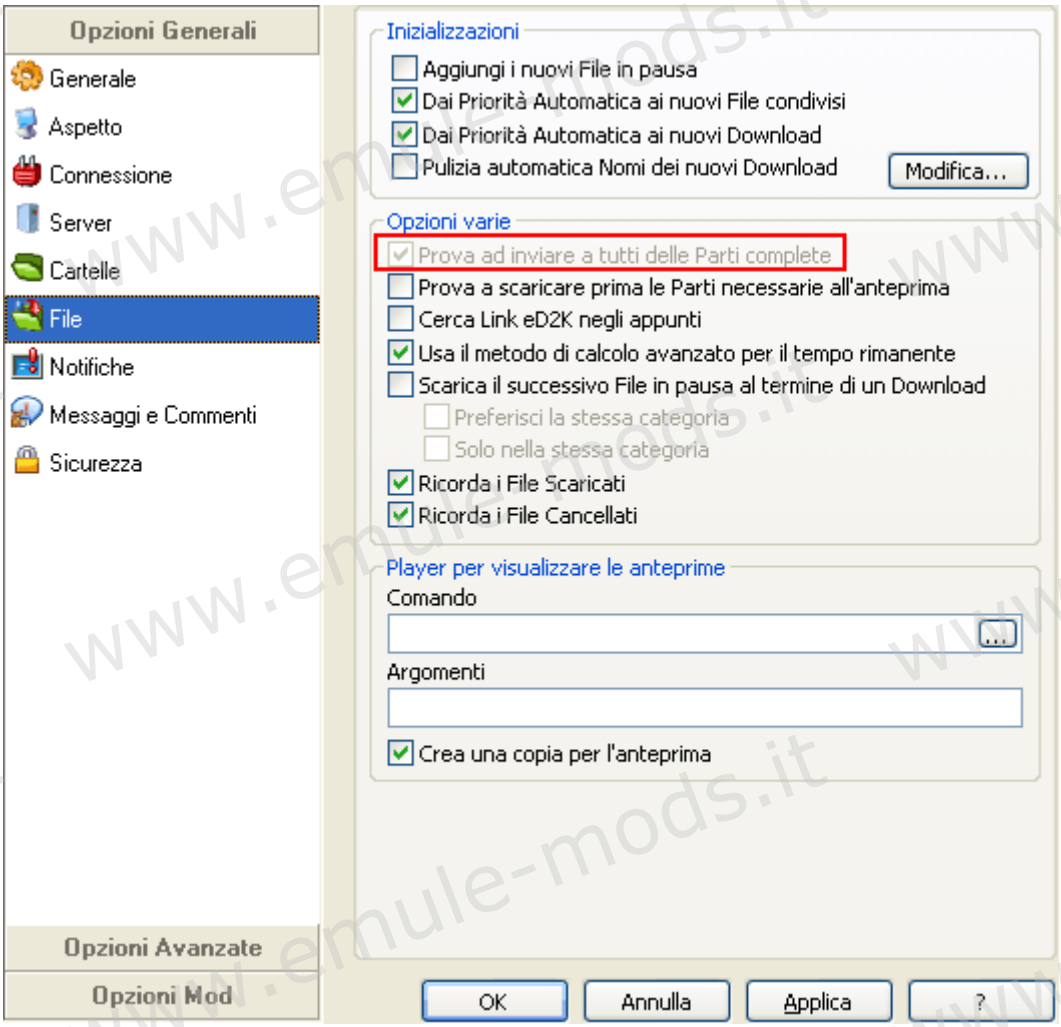
Porte casuali: se attivata, eMule Morph userà porte diverse ad ogni connessione, entro il range che imposterete. Sconsigliata per chi ha un router.

Server



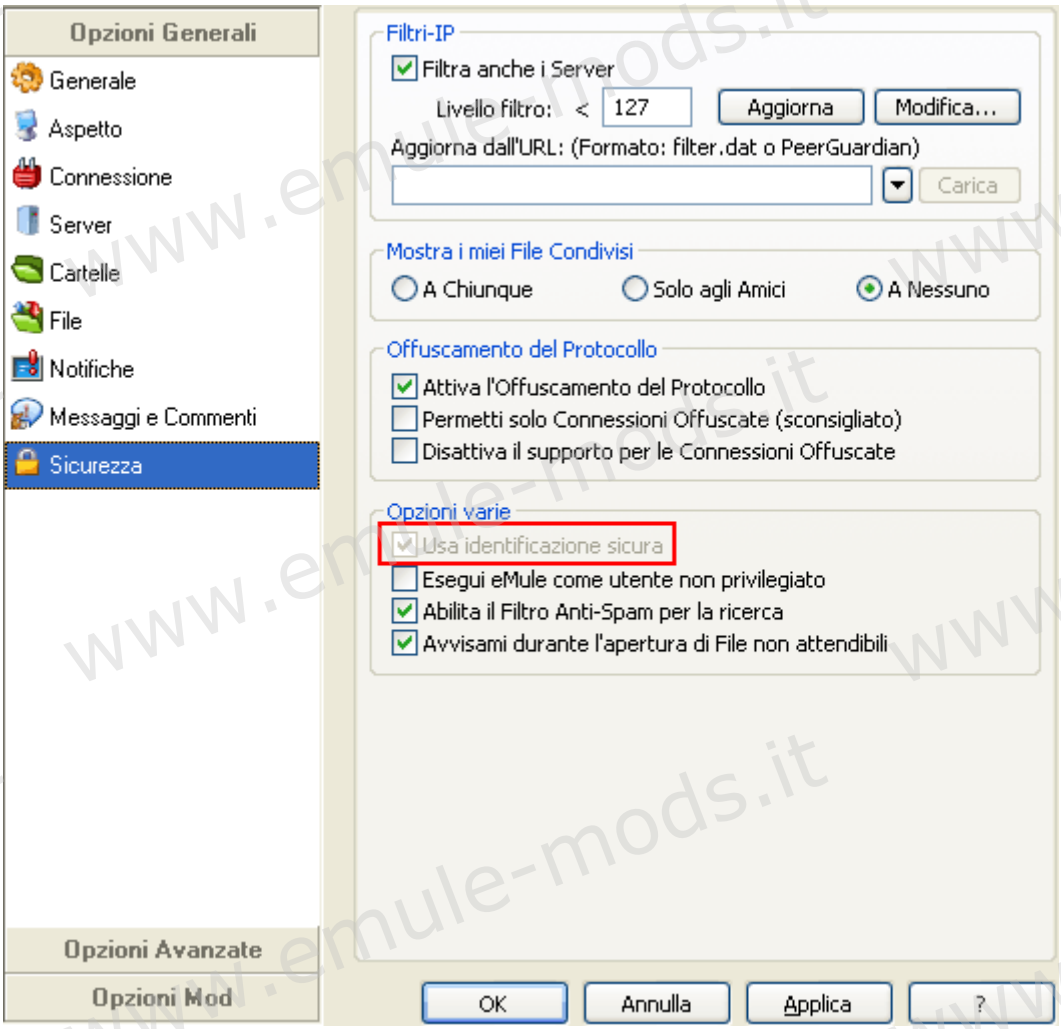
Richiedi connessione offuscata ai server: ottima funzione che richiede connessioni offuscate ai server, considerato che i fake server (server falsi) nella maggior parte dei casi non supportano una chiave di offuscamento è quindi una fonte di sicurezza in più.

File



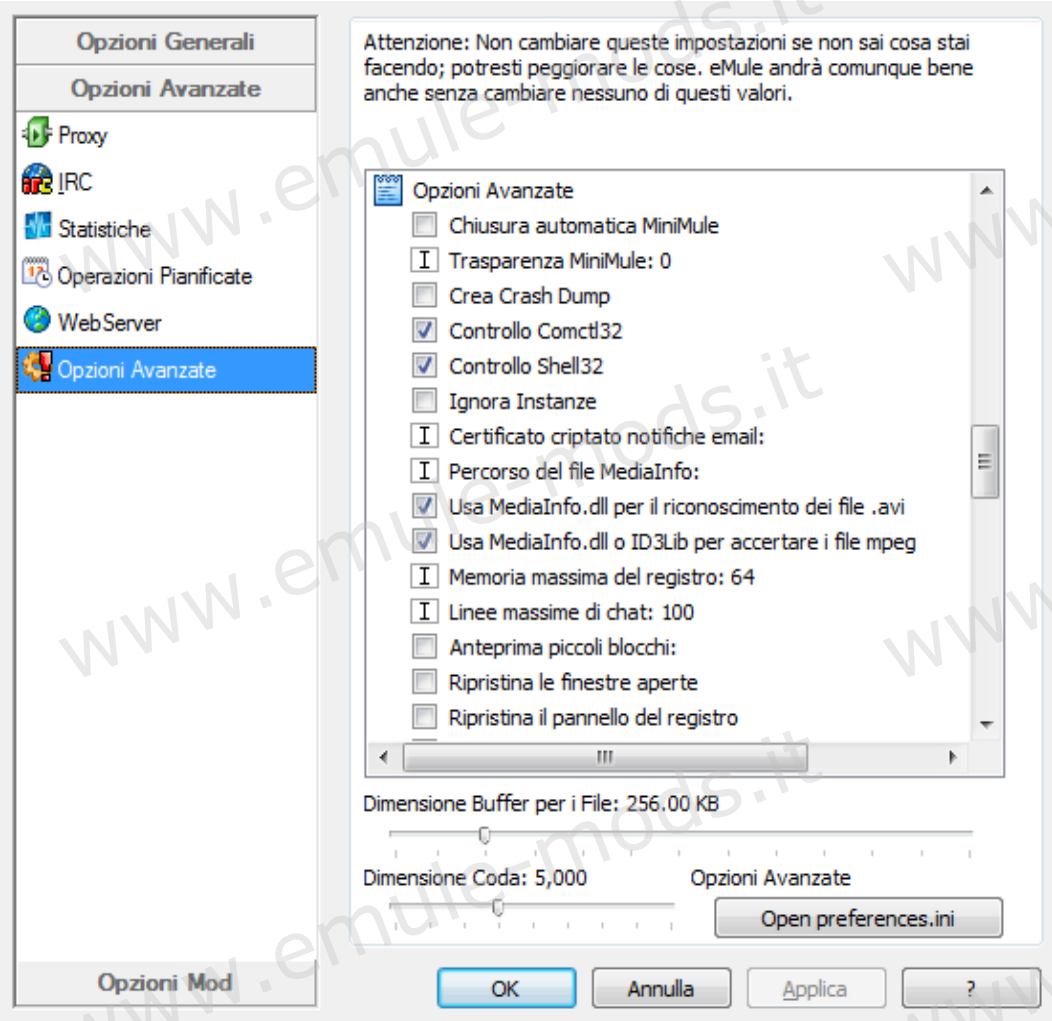
Prova ad inviare a tutti delle Parti complete: ottima la scelta degli sviluppatori di Morph di non permettere di modificare questa opzione, attiva di default, che obbliga ogni utente ad inviare una parte completa di un file, detta in gergo chunk. Ogni file presente su eMule è suddiviso in chunk da 9.28 mb. Tramite questa funzione invieremo parti complete ad tutti quei client che ne fanno richiesta, facilitando la diffusione del file.

Sicurezza



Usa identificazione sicura: ottima la scelta degli sviluppatori di eMule Morph di non rendere modificabile questa voce, attiva di default: essa ci protegge dal furto del proprio userhash indispensabile per il sistema delle code che eMule utilizza. Per maggiori info http://wiki.darkforge.eu/wiki/index.php?title=Identificazione_Sicura_Utente_(SUI)

Avanzate



Guida a cura di THOR

Se andiamo sulla voce *Opzioni Avanzate* - *Opzioni Avanzate*, noteremo alla fine di tutte le varie opzioni (praticamente identiche alle opzioni presenti nella versione ufficiale) un' ulteriore voce *Opzioni Avanzate*; basta fare doppio clic su di essa e compariranno delle ulteriori funzioni avanzate esclusive della MorphXT.
N.B. queste funzioni, come anche tutte le altre opzioni, possono anche essere impostate manualmente editando il file preference.ini

Opzioni avanzate

Chiusura automatica MiniMule: se attiviamo questa opzione, dopo tot secondi (circa 2 a partire dal momento in cui spostiamo il mouse dal riquadro del MiniMule) questo si chiuderà automaticamente
Trasparenza MiniMule: di default è 0 (cioè nessuna trasparenza). Impostandolo da 1 in su, la trasparenza diminuisce (1 = completamente trasparente; 50 = trasparenza media)
Crea Crash Dump: se attiviamo tale opzione, in caso di crash della MorphXT verrà creato un file DBM che può essere mandato agli sviluppatori del programma
Controllo Comctl32: elimineremo l'avviso di "vecchia versione" del file comctl32.dll. La MorphXt funzionerà ugualmente anche se non c'è il file comctl32.dll (è una libreria che contiene il codice che implementa e disegna i vari controlli che vediamo solitamente tipo ListView, Treeview, ecc), ma potrebbe funzionare male. E' possibile aggiornare o scaricare la libreria dal sito Microsoft.
Controllo Shell32: idem come sopra ma per il file shell.dll (da IE 4 in poi non ci dovrebbero essere problemi di file shell.dll obsoleto)
Ignora Istanze: ci permetterà di avviare due o più istanze di eMule, come ad esempio aprire la MorphXT e la versione ufficiale. Talvolta non è neccessario selezionare questa opzione e potrebbe non funzionare con tutte

le versioni che cerchiamo di avviare.
Certificato criptato notifiche email: la MorphXT utilizzerà un certificato criptato (ad esempio SSL) per le notifiche e-mail (vedi *Opzioni-Notifiche*)
Percorso del file MediaInfo: la libreria mediainfo ci consente di avere delle informazioni aggiuntive sui file audio/video; qui possiamo indicare il percorso del file *mediainfo.dll* (maggiori info)
Usa MediaInfo.dll per il riconoscimento del file .avi : come da testo
Usa MediaInfo.dll o ID3Lib per accertare i file mpeg : come da testo
Memoria massima del registro: rappresenta la quantità di memoria che la MorphXT userà per il registro (default = 64)
Linee massime di chat: Definisce il numero massimo di righe salvate nella finestra IRC e/o messaggi. Raggiunto questo valore, i messaggi più vecchi sono scartati all'arrivo dei nuovi (fonte)
Anteprima piccoli blocchi: selezionando questa opzione, eMule tenterà di consentirci l'anteprima delle parti del file che abbiamo scaricato, a patto che venga disabilitata la voce *Crea una copia per l'anteprima* (su *Opzioni-File*) e che utilizziamo VLC Media Player
Ripristina le finestre aperte: al successivo riavvio della MorphXT, verrà aperta l'ultima schermata che avevamo prima della chiusura (ad esempio, se eravamo sulle Statistiche ci verrà riaperta quella)
Ripristina il pannello del registro: al successivo riavvio della MorphXT, verrà aperto il pannello del registro che avevamo aperto prima della chiusura della MorphXT (ad esempio Verbose)
Anteprima degli archivi copiati: se disattivata (PreviewCopiedArchives=0) la MorphXT userà un metodo alternativo per l'anteprima (più veloce e con minor utilizzo di spazio su disco nella cartella Temp) (rif. changelog eMule v0.44b)
Stile delle finestre dei grafici: verrà modificato leggermente l'aspetto dei grafici nelle statistiche
Formato del file del registro: come da indicazione, se attiviamo questa voce il formato sara in UTF-8, altrimenti in Unicode
Mostra le finestre da destra a sinistra: Aggiunge il supporto per la lettura da destra a sinistra. Utile per lingue come l'ebraico, ecc (fonte)
Anteprima col doppio clic sull'icona: attivando questa funzione, se facciamo doppio clic su un file che stiamo scaricando, partirà l'anteprima. (*solo se disattiviamo la voce "Doppio click per espandere la lista dei download" su Opzioni-Aspetto*)
Zona di Sicurezza Internet: possibilità : **Untrusted|Internet|Intranet|Trusted|LocalMachine**
Come in "livello di protezione per l'area" di Internet Explorer. Specifica a emule quali codici HTML sono permessi. Riguarda il MiniMule. (fonte)
TxtEditor: qui possiamo selezionare l'editor di testo predefinito per la lettura dei file .dat che troviamo dentro la cartella config. Possiamo anche scegliere il Notepad.
Porta UDP del server: è la porta utilizzata dalla MorphXT per la comunicazione con i server (richiesta fonti e ricerca file) ed è casuale (65535 = predefinita = casuale). A meno che non si abbiano esigenze particolari, è meglio non modificare questo valore.
Cancella dal disco: se selezionata, la voce *Cancella dal disco* che compare cliccando col tasto destro su uno dei nostri file condivisi (nella schermata *File condivisi*), avrà l'effetto di spostare i/il File in questione nel cestino. Diversamente (opzione deselezionata) il file verrà eliminato definitivamente.
Timer alta risoluzione: Il timer ad alta risoluzione permette al programma di effettuare misurazioni più frequenti e precise, questo ci comporta una maggiore stabilità e armonia nell'upload e nel calcolo del ping. (fonte)
aich TrustEveryHash: se abilitata, la MorphXT accetterà tutti i pacchetti ricevuti senza verificarli, quindi se riceveremo dei chunk corrotti NON verranno verificati
Gestione Intelligente della Corruzione (ICH): se attivata, verrà utilizzato il sistema ICH per il controllo dei chunk.

Maggiori info (fonte emule-project)	Ogni volta che eMule completa con un part sarà controllato se i dati trasferiti corrispondano al valore del Part Hash per questa parte completata. Se sì, questa parte è disponibile affinchè l' upload contribuisca a diffonderla. Se no, si è manifestata una corruzione e la parte deve essere trasferita nuovamente. Per evitare di trasferire i 9.28 MB in pieno, ICH trasferisce nuovamente 180 Kb dall'inizio del part ed poi controlla ancora la parte intera per vedere se il Part Hash è ora corretto. Se no, i 180 Kb seguenti sono trasferiti ancora, controllati di nuovo, ecc. fino a che il Part Hash sia di nuovo corretto. Nel caso migliore eMule deve trasferire ancora soltanto 180 Kb se la

corruzione è giusto all'inizio della parte. Nel caso peggiore l'intera parte deve essere trasferita ancora se la corruzione è in qualche modo vicino alla fine della parte. In media ICH salva il 50% di trasferimenti ripetuti nel caso di corruzioni del part.

InspectAllFile Types: la MorphXT ispezionerà TUTTI i file alla ricerca di metadati

Sessioni chat massime: sessioni massime di chat che è possibile aprire (compresi i PVT) (default = 50)

Registrazione privilegi utente: restringe i privilegi dell'account corrente

UserSortedServerList: con questa funzione decideremo se alla connessione la MorphXT dovrà connettersi ad un server casuale o al primo che abbiamo in lista server

Limite MB Webserver: come da testo. Di default sono assegnati 5 MB; impostando 0 non si da limite ai MB consentiti per lo scaricamento tramite http del Webserver

IP Webserver consentiti: elenco di indirizzi IP consentiti per l'utilizzo del webserver (separarli col puntoevirgola **;**)

DebugSearchDetailLevel: livello di ricerca di Debugging (default = 0)

CryptTCPPaddingLenght [1-254]: questa funzione, che di default è impostata a 128, permette di aumentare l'intensità dell'offuscamento

Aggiusta l'ora legale nei File su NTFS: eMule per default prende l'ora legale nell'account per determinare se il filetime è cambiato o c'è bisogno di un rehash. Puoi disabilitare questo "comportamento" con questo settaggio, che inoltre potrebbe condurre a un rehash di tutti i files al cambio dell'ora legale. (fonte)

Formato Data&Ora: (default %A, %c) è il formato standard per data e ora (vedi tabella) e che possiamo modificare a nostro piacimento

Formato Data&Ora per il registro: (default %c) è il formato standard per data e ora (vedi tabella) e che possiamo modificare a nostro piacimento

Formato Data&Ora nelle liste: (default %c) è il formato standard per data e ora (vedi tabella) e che possiamo modificare a nostro piacimento

Colore messaggi ...: possiamo impostare il colore dei messaggi di *errore*, di *avvertimento* e di *successo* nel registro

Statistiche - mostra i marcatori verticali per l'orario: come da testo

Disabilita alcune opzioni della Barra degli Strumenti: come da testo

Trayicon lampeggiante su nuovo messaggio: al ricevimento di un nuovo messaggio, l'icona del mulo presente nella systemtray lampeggerà

Mostra il comando "Copia Link ed2k negli appunti (HTML)": verrà abilitata la voce *Copia Link ed2k negli appunti (HTML)* utilizzabile cliccando col tasto destro su un file nella schermata di ricerca e che serve per copiare negli appunti il link ed2k in formato html.

Non comprimere gli avi: disabiliteremo la compressione dei file .avi

Intervallo Buffer (in sec.): permette di regolare il tempo (default = 60 sec.) limite del buffer dopo il quale eMule eseguirà la scrittura dei file scaricati (solo nel caso in cui il buffer non si sia ancora svuotato)

Riordina le parole chiave di ricerca KAD: spiegazione (*Trad. Dresy*)

Nelle ricerche ora Kad elabora il gruppo di parole chiave inserite e utilizza la più lunga di quelle impiegate per determinare un criterio secondo cui scegliere quali nodi mostrare. Questo riduce il carico sulla funzione "and", rendendo la ricerca più leggera, e con migliori risultati più coerenti con il gruppo di parole chiave, anche nelle ricerche dove si inizia con brevi parole, ad esempio "Un eMule"

E' possibile disattivare questa funzione ponendo "RearrangeKadSearchKeywords=0" nella sezione "eMule" nel preferences.ini (anche se non ci sarebbe ragione di farlo per la maggior parte delle persone)

Non aggiornare la coda in tempo reale: Le informazioni mostrate nella coda di attesa non verranno aggiornate frequentemente, utilizzando meno risorse della CPU.

Non ricreare i grafici al ridimensionamento: eMule potrebbe per un istante non rispondere ai comandi quando la finestra viene ridimensionata. Questo è causato dal ridisegno dei grafici utilizzando i dati memorizzati. Se questa opzione è selezionata, i grafici non verranno ricreati e ripartiranno da zero.

Beep in caso di errore: Emette un beep in caso di errori.

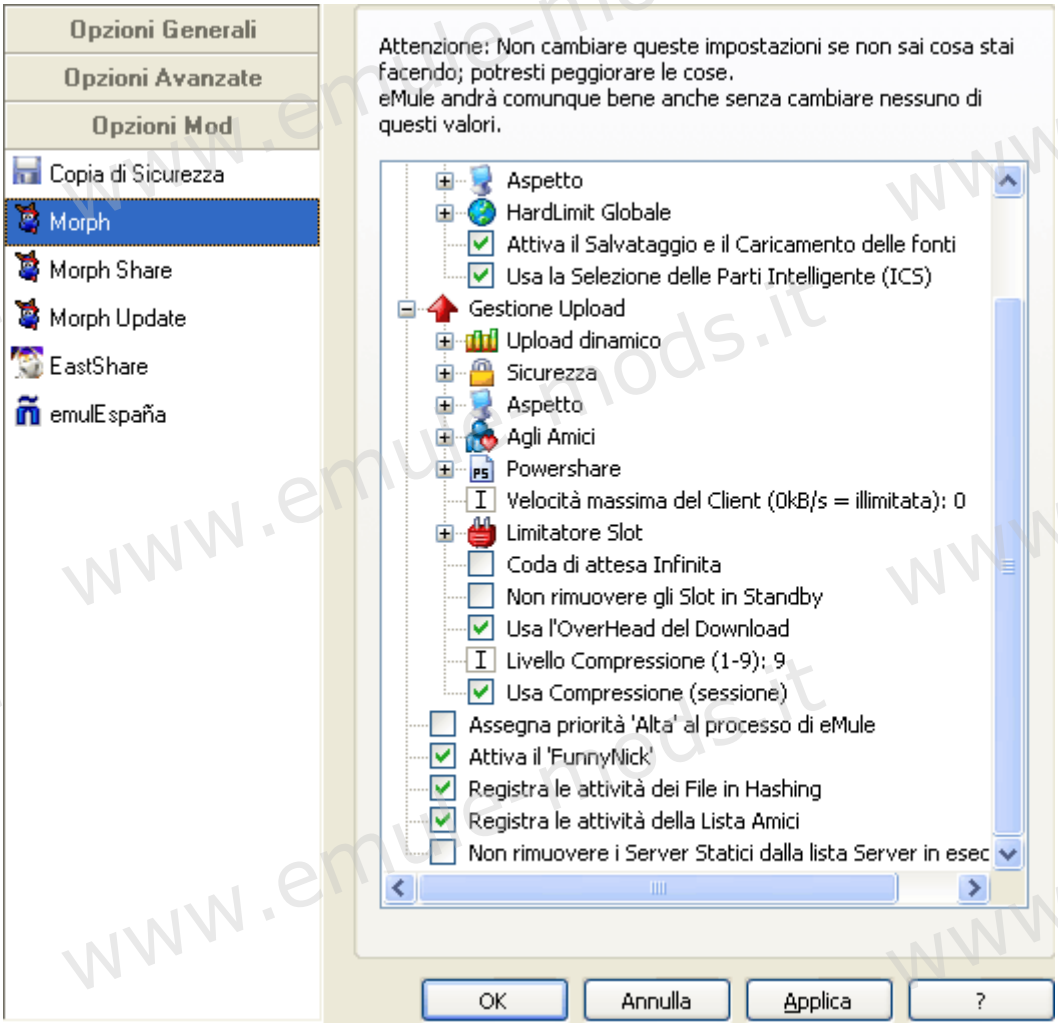
Accetta messaggi solo da client validi: Verranno accettati soltanto i messaggi dei Client con identificazione sicura.

Disattiva il download della PeerCache: Disabilita la Peercache, tecnica di Cache http.

Visualizza anteprima con menù, nel menù di contesto principale: Quando i controlli avanzati sono attivati e sono definiti programmi multipli di anteprima, eMule visualizza un menù per scegliere il programma per l'anteprima all'interno della lista download. Il menù corrispondente è solitamente aggiunto nel menù di

anteprima. Attivando questa funzione verrà aggiunto il menù di anteprima nel menù di contesto principale.
Usa overlay per indicare up/down nella barra delle attività: Windows 7 permette overlays per l'icona della barra delle attività. eMule può utilizzare questi per indicare upload e download attivi. (Default: disattivato)
Tieni cartelle non disponibili su drive fissi: Solitamente le cartelle condivise non disponibili vengono cancellate. Attivando questa opzione, verranno tenute queste cartelle in modo da poter essere ricaricate quando disponibili. (Default: disattivato)
Visualizza tutte le unità di velocità in KB/s: eMule visualizza valori di velocità diversi, secondo la velocità da visualizzare. Questa opzione fissa tutte le unità in KB/s, invece di B/s, MB/s, GB/s e TB/s.

Morph



Gestione Download

Controllo intelligente delle categorie (SCC)

- Mostra il nome completo della Categoria nella colonna "Categoria": se selezionata, verrà mostrato il nome intero della categoria nella colonna Categorie (presente nella schermata trasferimenti).
- Mostra la finestra di dialogo della "Selezione Categoria": ogni volta che si aggiunge un link ed2k (anche dalla ricerca) si aprirà un popup per poter decidere a quale categoria deve appartenere il file.
- Aggiungi i nuovi Download alle Categorie usando i filtri visuali: usa i criteri di selezione impostati nella Categoria (dimensione/fonti/avanzate) per trovare una Categoria appropriata laddove iniziare il download
- I nuovi download saranno inseriti nella Categoria Attiva: Come da titolo

- Assegna ed incrementa automaticamente la Priorità Lineare: assegna automaticamente una priorità lineare ad ogni download, in modo che il ripristino dei file in attesa (in quella categoria) venga fatto seguendo un certo ordine
- Scarica prima i piccoli files (< 150KB): c'è la possibilità di forzare i files di piccole dimensioni (di grandezza fino a 150 KB). Questa funzione permette di scaricare il file in una priorità superiore agli altri (la priorità del download sarà fissata su *Alta* e l' ordine di ripristino sarà 0, vedi dopo per maggiori spiegazioni). Questa funzione è utile per il download veloce di files .srt, .cue o .nfo
- Inizia a scaricare # File quando sono aggiunti ad una nuova categoria: (default 0 = disabilitato) permette di indicare il numero di files che vuoi iniziare a scaricare quando aggiungi un grande numero di files nella tua lista. Ad esempio se setti questo parametro a 2, soltanto i primi due files, di un gruppo, che hai aggiunto partiranno immediatamente (utile per le serie)
- Chiedi se la cartella incoming della categoria cancellata deve essere aggiunta come condivisione: quando una categoria viene cancellata oppure unita ad un'altra, una cartella condivisa può essere cancellata. Togliere dalla condivisione i file scaricati non sempre è una cosa buona, quindi con questa opzione attivata, eMule ti chiederà se tale cartella deve essere aggiunta come cartella condivisa. Se non vuoi che ti venga chiesto, disabilita questa opzione.

Controllo intelligente dell'A4Af (SAC)

- Mostra le attività nel registro approfondito: registrerà tutte le attività della gestione A4AF e le mostrerà nel log del registro approfondito.
- Attiva lo scambio rapido A4AF: attiverà la gestione degli A4AF così come segue:
- Disattivata: disattiva la gestione degli A4AF (sconsigliata)
- Bilancia le fonti: gli A4Af vengono distribuiti equamente tra tutti i files che sono in download nella stessa categoria.
- Ammassa le fonti: distribuisce gli A4AF secondo il numero dell' ordine di ripristino che è stato assegnato a quel file (si può scegliere una gestione automatica nelle opzioni). Questa funzione è molto interessante nel caso si stia scaricando una serie che si vuol finire nell'ordine giusto. (Ad esempio: episodio 1 = 1 ; episodio 2 = 2 ; episodio N = N)

Visualizza tempo restante

- Entrambi: visualizza entrambi i tempi visualizzando per primo il tempo reale e tra parentesi la media
- Tempo reale: visualizza il tempo rimanente in base alla velocità di download attuale.
- Media: visualizza il tempo previsto facendo la media delle varie velocità di download fino a quel momento raggiunte.

Aspetto

- Evidenzia in Rosso i File in Download: questa opzione, se attivata, evidenzia in rosso i file attualmente in download.
- Evidenzia in Grassetto i File in Download: questa opzione, se attivata, evidenzia in grassetto i file attualmente in download.
- Mostra la percentuale del Client: questa opzione permette, quando si visualizza la coda di download, di vedere sulla barra di progresso individuale, la percentuale di file posseduto dal singolo utente nella coda.
- Disabilita i colori della categoria: verranno disabilitati tutti i colori del nome della categoria visibile nel tab *Categoria* (qualora avessimo scelto di impostare un colore, esso verrà disabilitato)
- Tempo Velocità media (Default 30s): tempo (in secondi) utilizzato per mostrare la velocità di download media nella finestra del grafico

HardLimit Globale

- Attivo: abiliterà l'HardLimit Globale. E' un limite **globale** di fonti che, se attivato, prevale rispetto al limite impostato su *opzioni-connessione* alla voce *Fonti massime per file*, e rappresenta il limite massimo di fonti totali che contatteremo.

- HardLimit Globale: (default 3500) qui possiamo impostare il valore massimo di fonti totali

Attiva il Salvataggio e il Caricamento delle fonti
Il salvataggio e caricamento automatico delle fonti salva le dieci migliori fonti (clients) di tutti i tuoi files per facilitare la ricerca al prossimo riavvio di eMule. Queste fonti vengono salvate in nella directory "Temporanei\Source Lists" per non ingombrare la directory Temp. Inoltre questi files sono facilmente consultabili con un qualsiasi editor di testi.

Usa la Selezione delle Parti Intelligente (ICS)
Questa opzione utilizza un algoritmo particolare che analizza la disponibilità totale di un chunk (le fonti che possiedono quel particolare chunk di un file in Download) e stabilisce, appunto in base al numero delle fonti, quale chunk inviare a chi ne fa richiesta.

La categorie in cui questa opzione divide i file sono (*Attenzione: non confondere queste categorie con la "Priorità di Upload" che si può vedere nella finestra dei file condivisi*):

- Con un numero di fonti <= a 3 il file (o chunk) viene considerato in modalit? RELEASE. Quindi eMule cercher? di inviare i chunk in base a questo ordine:

- Chunk più raro;
- Chunk meno richiesto;
- Il chunk cui manca meno per essere completato da chi ne fa richiesta;
- Chunk casuale.

NB: La regola generale del primo/ultimo chunk viene ignorata da questa modalità.

- Con un numero di fonti da 4 a 10 il file (o chunk) viene considerato in modalità SPREAD (diffusione). Quindi eMule cercherà di inviare i chunk in base a questo ordine:

- Il chunk cui manca meno per essere completato da chi ne fa richiesta;
- Chunk più raro;
- Chunk meno scaricato;
- Primo/Ultimo chunk (in base alla selezione nelle Preferenze);
- Chunk Casuale.

- Con un numero di fonti maggiore di 10 il file (o chunk) viene considerato in modalità SHARE (condivisione). Quindi eMule cercherà di inviare i chunk in base a questo ordine:

- Il chunk cui manca meno per essere completato da chi ne fa richiesta;
- Primo/Ultimo chunk (in base alla selezione nelle Preferenze);
- Chunk casuale.

In modalità RELEASE la priorità è quella di riuscire ad inviare il chunk più raro o comunque quello meno scaricato, mentre in modalità SPREAD o SHARE la priorità è quella di completare i chunk non terminati per permettere a chi ne fa richiesta di terminarlo affinchè sia reso condivisibile.
La modalità SHARE non tiene conto della rarità di un chunk.
Questa funzione può essere considerata un miglioramento delle modalità HOS e SCS in quanto, pur mostrando tutti i chunk disponibili, l'algoritmo obbliga il peer richiedente a scaricare un determinato chunk e non uno a caso.

Don't send user-agents URLs (separated by "|")
Durante un trasferimento http, eMule invia un user-agent di Firefox anzichè di eMule per evitare limitazioni di velocità da parte dei server remoti. Tuttavia, alcuni server come sourceforge, ci invieranno una pagina web piuttosto che il file in quanto ci scambieranno per un server. Aggiungendo a questa lista le parole chiave, disabiliteremo l'invio dell'user-agent per quei siti che contengono nel loro URL le parole da noi inserite. Separare le parole chiave col separatore "|" (Default: sourceforge)

Gestione Upload

Upload Dinamico

Smart Upload Control (SUC)
Questa funzione gestisce automaticamente la tua velocità di upload in base all'uso della banda di Internet. Questa opzione gestisce la velocità di upload e ne aumenta automaticamente i parametri quando la velocità di download diminuisce; questo rende possibile dare in Upload molto di più quando non stai scaricando a velocità alta o se navighi intensamente. Devi settare una velocità di Upload minima e una massima dove è previsto nella sezione *Connessioni* delle Preferenze. Se non conosci i settagli del SUC, ti consigliamo di mantenere i valore predefiniti.

- Non mettere 0 (zero) per la velocità di upload massima ma settala in base alla tua connessione o poco meno, questo è assolutamente necessario per la buona distribuzione degli slot e per la gestione del SUC.
- Quando non scaricate alcun file, il SUC potrebbe anche non funzionare efficacemente come dovrebbe, a causa dell'assenza di un buon numero di esempi di "tempi di risposta" da utenti, cosicchè conviene che lo disattiviate.

Inoltre, in sintonia con il tipo di connessione Internet, è necessario settare al meglio i vari parametri (la possibilità di log nella finestra "debug" dell'attività del SUC è quella di settare con precisione questi parametri).

L'informazione presente nel log è una delle seguenti:

- Tempo : Il tempo di risposta dell'utente che ha appena risposto (in ms)
- Clip : Tempo di risposta medio (in ms)
- Ratio : è quello che decide se uno deve alzare o abbassare l'Upload
- VUR (Value Upload to Respect) (Valore di Upload da rispettare) : Limite di Upload che Emule deve rispettare (in byte)

I parametri del SUC sono:

- Mostra le attività nel registro approfondito: crea un log delle attività effettuate
- High Limit (High Pass): limite superiore della Ratio (Media)
- Low Limit (Low Pass): limite inferiore della Ratio (Media)
- Pitch (Lancio): da usare per prendere o meno nell'account il tempo di risposta (in ms)
- Drift (Accumulo): si aggiunge al VUR quando la ratio è tra i limiti (in byte)

Come lavora:

- Ratio < Limite inferiore = > Uno sul VUR di 500octets se uno è vicino al limite
- Ratio > Limite superiore = > uno giù dal VUR da 500octets
- Ratio tra i limiti = > Uno sul VUR aggiungendo il drift

Upload Speed Sense (USS)
E' una funzione per monitorare i tempi di ping della propria connessione, e automaticamente aggiustare l'upload di eMule in virtù del valore del ping.
Questo sistema assicura la massima stabilità della connessione cercando di mantenere una buona stabilità anche per altre applicazioni che sfruttano la stessa, per esempio la navigazione. (*Attenzione! Si consiglia vivamente di mantenere i parametri di default*)

Parametri:

- Mostra le attività nel registro approfondito: crea un log delle attività effettuate
- Forza il Ping UDP:
- Usa il massimo valore per il ping: attivando l'opzione eMule userà automaticamente il valore massimo per il ping.

- Valore massimo per il ping: impostare il valore massimo per il ping.
- Tolleranza Ping: all'avvio di eMule viene determinata automaticamente una media del ping per la connessione. Questa opzione fa in modo che il ping non superi il valore iniziale.
- Aumento ritardo: questa opzione aumenta la velocità di ritardo con cui il limite di upload viene sistemato per rientrare nella tolleranza ping. Impostando in modo errato questo valore può portare ad un cedimento della connessione.
- Abbassamento ritardo: questa opzione abbassa la velocità di ritardo con cui il limite di upload viene sistemato per rientrare nella tolleranza ping. Impostando in modo errato questo valore può portare ad un cedimento della connessione.
- Numero massimo per ping medi: imposta il numero di ping necessari per calcolare il tempo medio di risposta della rete.
- Dimensione dati ICMP: alcuni firewall/router non rispondono correttamente alle richiesta di ping dell'ICMP con dimensione dati pari a 0. Questa opzione da la possibilità di impostare una piccola dimensione dati per aggirare il problema di questi router
- TTL iniziale: salta i primi x Router nel trovare il Common Router. Potrebbe essere utile se i provider bloccano i ping ai Router internet. Da testare col comando "tracert" del Prompt dei comandi (default=0)

Cambio automatico dei sistemi di Upload Dinamico
Se eMule non riesce ad ottenere delle medie corrette questa opzione, se attivata, è in grado di cambiare automaticamente sistema di upload dinamico.

- Limite cambio connessioni massime: questa opzione serve per impostare il limite massimo di connessioni raggiunto il quale cambiare il sistema di Upload Dinamico da SUC a USS.

Limite Minimo dell'Upload : (default: 5) velocità minima di upload che SUC/USS utilizzeranno se le condizioni della linea sono pessime

Sicurezza

- Attiva il controllo Anti-Leecher
  Il controllo anti-leecher è una funzione che elimina dalla propria coda gli utenti che utilizzano versioni di eMule considerate leecher. Queste versioni permettono, tra le altre cose, di effettuare download pur non effettuando alcun upload, oppure di sovraccaricare i server di richieste per la ricerca fonti: queste azioni sono nocive per la comunità p2p.
- Attiva il controllo anti-furto dei crediti
  Questa opzione attiva il sistema *anti-credit hack control* che banna automaticamente i client leechers che cercano di rubare crediti.
- Elimina i client con download fallito
  Elimina automaticamente i client che hanno un upload inferiore a 12 Kb e velocità media di download tripla di quella di upload

Aspetto

- Mostra barra di progresso per la coda di Upload
  Questa opzione serve per fare apparire in fondo alla finestra dei trasferimenti una barra che mostra la percentuale di client presenti nella tua coda rispetto al limite impostato.
  eMule Morph divide automaticamente la coda in due parti:
  la prima: è il 75% del totale ed è il valore corrispondente esatto impostato nelle preferenze; questa parte viene utilizzata per i normali client.
  la seconda: è il 25% rimanente ed è l'aggiunta che eMule Morph mette di Default a disposizione per i client che richiedono file in PowerShare.
- Tempo velocità media: tempo (in secondi) utilizzato per mostrare nella finestra del grafico la velocità media di upload

Gestione e suddivisione della banda di Upload (Un ringraziamento a Devil Doll)

- **Velocità del Client**: è la quantità di banda massima assegnabile ad un singolo client; impostando il valore a 0, la quantità di banda assegnata al singolo client sarà determinata dalla sua capacità di download tramite il meccanismo dello *Slotfocus* (in caso di attivazione, è consigliabile impostare un valore sottomultiplo del limite globale di banda di upload messa a disposizione per eMule).

Citazione
Esempio: se si mettono a disposizione 24KB/sec in upload e si imposta la Velocità del Client a 4 KB/sec, viene disabilitato il meccanismo dello *Slotfocus*, ed eMule cercherà il più possibile di aprire 6 slot (ATTENZIONE: "slot" non sgnifica "Slot Amico") in upload, ognuno a 4KB/sec (6slot * 4KB/sec = 24KB/sec).

Per descrivere le altre opzioni è necessaria una piccola puntualizzazione.
I Client che richiedono un Upload sono divisibili in tre categorie:
1) client in coda per file in PowerShare
2) client a cui è stato assegnato lo *Slot Amico*
3) client rimanenti (non facenti parte di nessuna delle due precedenti categorie)

Tutte e tre le categorie si devono spartire la banda di upload, ma è possibile personalizzarne i valori di assegnazione.

Agli Amici

- Velocità Globale: valore della banda totale da assegnare ai client che godono dello *Slot Amico* (deve essere <= al limite globale di Upload impostato per eMule; è consigliato un valore basso per evitare problemi di *ratio*)
- Velocità del client: valore della banda da assegnare ad ogni client che sta scaricando tramite lo *Slot Amico* (è consigliabile mettere un sottomultiplo del valore impostato nella opzione precedente)

PowerShare

- Velocità Globale: valore della banda totale da assegnare ai file in PowerShare (deve essere <= al limite globale di Upload impostato per eMule)
- Velocità del client: valore della banda da assegnare ad ogni client che sta scaricando un file in PowerShare (è consigliabile mettere un sottomultiplo del valore impostato nella opzione precedente)

Limitatore Slot

- Nessun limite: non verrà applicata nessuna limitazione al numero di slot aperti
- Velocità upload a 3 Kb/s: limita il numero degli slot aperti in base alla velocità di 3 Kb/s (come nella versione ufficiale); sarà attiva non prima dell'apertura di 4 slot di upload
- Limita a x slot: imposta il numero massimo di slot aperti (utile solo a chi ha un elevata banda di upload)

Coda di attesa Infinita
Normalmente la Morph divide la coda in due parti: il 70% delle richieste sarà dedicato alle richieste di file con priorità Molto Bassa --> *Release* ed il restante 30% alle richieste di file con qualsiasi priorità PowerShare. Selezionando questa opzione, come si può facilmente intuire, la coda non avrà più limiti e quindi nessuno facendo richiesta a voi per un file avrà la risposta *Coda Piena*.

Non rimuovere gli Slot in Standby
Attivando una delle opzioni di upload intelligente, potrà capitare che un utente richieda più banda di un altro o che ad un utente si alzi il ping e quindi ne richieda di meno. In questi casi eMule distribuisce automaticamente la banda tra i vari slot in modo da ottimizzare sempre l'Upload. Di conseguenza può accadere che l'utente cui viene sottratta banda (o che ne faccia meno richiesta causa connessione) venga messo in Standby (la linea che ne identifica l'upload diventa grigia o trasparente). Normalmente quando la connessione con un peer scende sotto una certa soglia l'utente viene kikkato da eMule. Selezionando questa opzione eMule non li kikkerà più ma resteranno, appunto, in Standby, fino a quando il loro client non faccia

nuovamente richiesta di maggiore up da parte nostra, oppure l'utente che ne richiedeva di più avrà terminato il Download del suo chunk. Va detto comunque che l'utente non verrà scavalcato da altri slot aperti successivamente in quanto eMule darà priorità a questi utenti prima di aprire altri slot

Usa l'OverHead del download: usa il traffico acquisito proveniente dalla sessione di download. Nelle statistiche di upload consente di incrementare leggermente il tuo upload quando stai scaricando molto

Livello compressione: riduce il livello di compressione dei dati comprimibili. L'utilizzo di CPU è leggermente ridotto, ma saranno richiesti più dati da inviare. Utile per reti ad altissima velocità.
* 1 = usa meno CPU, compressione minore
* 9 = usa più CPU, migliore compressione
(default e raccomandato: 9)

Usa compressione (sessione): opzione per disabilitare la compressione per tutti i dati utente. Utile per reti ad altissima velocità (> 100 mbit). Questa opzione non verrà salvata, per renderla permanente devi aggiungere "*UseCompression*=" nel file *Preference.ini*. (Default e raccomandato = attivato)

Assegna priorità "Alta" al processo di eMule
Nel caso utilizziate applicazioni che richiedono una grossa fetta di CPU, questa opzione permette di impostare eMule ad una priorità più alta di esecuzione in modo da evitare cadute dei Download o degli Upload. Questa opzione dovrebbe essere utilizzata con cautela e solo se sapete cosa potrebbe accadere con la sua attivazione. Nel caso peggiore potrebbe compromettere la stabilità del vostro sistema.

Attiva il "FunnyNick"
Verrà assegnato automaticamente un nick simpatico a tutti i client che hanno mantenuto il nick di default della propria versione di eMule (ad esempio il nick http://www.emule-project.net)

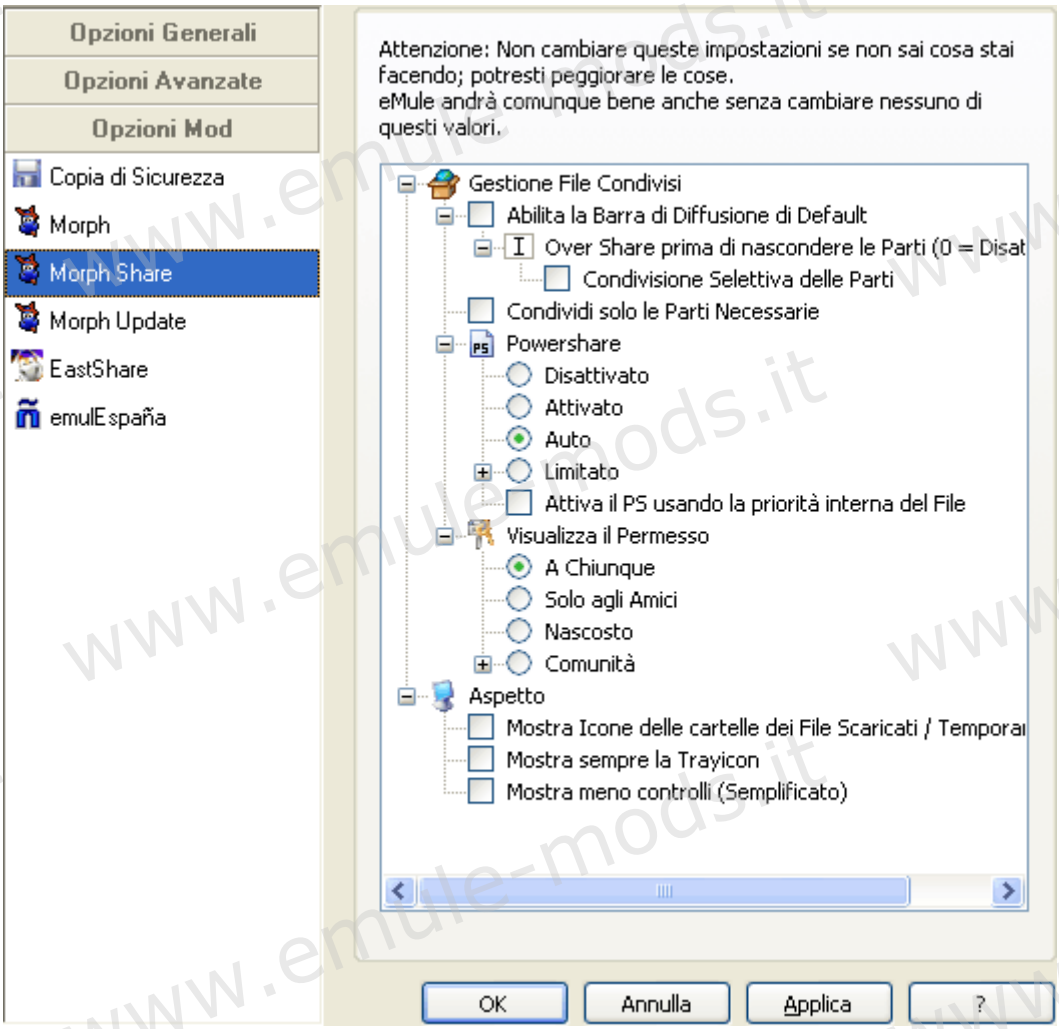
Registra le attività dei File in Hashing
Selezionando questa opzione sarà possibile visualizzare l'attività di eMule per quanto riguarda l'hashing dei file. Le varie attività si possono leggere cliccando sul tab SERVER--> REGISTRO nella visuale principale di eMule.

Registra le attività della Lista Amici
Selezionando questa opzione sarà possibile visualizzare l'attività di eMule per quanto riguarda i peer amici. Le varie attività si possono leggere cliccando sul tab SERVER --> REGISTRO nella visuale principale di eMule.
Esempi : Amico rimosso: Nome; **Hash Utente:**----- oppure **Nuovo Amico: nome**; **Hash utente**:----- oppure un avviso che ci informa del fatto che uno dei nostri amici ha cambiato Hash.

Non rimuovere i Server Statici dalla lista server in esecuzione: Come da titolo.

Modifiche/Aggiornamenti : THOR

Morph Share



Le features che sono qui descritte possono risultare molto utili per la diffusione delle vostre release.

E' possibile attivarle in due modi:

1) **globalmente** (saranno , cioè, valide per tutti i file che avete in condivisione) dal pannello **Preferenze -> Morph Share**

2) **singolarmente**, andando nel pannello **File Condivisi** e facendo click col tasto destro del mouse sul file interessato.

Gestione File Condivisi

Abilita la Barra di Diffusione di Default

Attiverà nella finestra dei *File Condivisi* una barra che indica la diffusione del file nella rete (come numero di fonti). Può utilizzare memoria extra.

Overshare prima di nascondere le parti (Hide Over Share)

Questa opzione cerca di bilanciare il tempo di upload di ogni chunck, nascondendo ai client che sono in coda le parti che sono stata già distribuite un certo numero di volte più delle altre, in modo da rendere più facilmente scaricabili i chunck meno uploaddati. Questa feature utilizza i dati delle *spreadbars* (barre di diffusione) per decidere quante volte ogni chunck è stato dato in upload. Naturalmente, questo metodo ignora

sia i chunck che il client richiedente non possiede, sia quelli che possiedono gli altri client: in questo modo rivela sempre almeno un chunck scaricabile. Si può impostare il valore limite del numero di volte in più che il chunck è stato scaricato rispetto agli altri, oppure disabilitare l'opzione col valore 0.

Condivisione selettiva delle parti (Selective chunck sharing)

Questa opzione permette di portare all'estremo la funzione di Hide Over Share (precedentemente descritta), rivelando un solo chunck ad ogni client, tenendo naturalmente in considerazione i chuncks globalmente offerti e scegliendo il successivo. La funzione di *Overshare prima di nascondere le parti (Hide Over Share)* non deve essere disabilitata per questo lavoro (Off di default).

Condividi solo le parti necessarie (Share Only the Need)

Questa opzione, utilizzabile esclusivamente su file completi, nasconde le parti che i client in coda hanno già ricevuto. Questo processo viene usato dietro la feature dell'Hide Over Share: se tutte le parti sono nascoste, l'Hide Over Share viene utilizzato se attivo. I chuncks nascosti vengono mostrati in colore viola.

Un ringraziamento a Death Hilarious (per le parti riportate qui sopra)

PowerShare

Attivando questa opzione è possibile scegliere di condividere esclusivamente un file senza dover rimuovere dalla condivisione gli altri file. Con questa feature, si condividerà con massima priorità questi file fino a quando ci saranno dei client in coda per essi. I file con il PowerShare attivo, inoltre, utilizzano anche i tradizionali livelli di priorità per gestire le precedenze tra di loro. Questa funzione permette anche di dedicare tutta la propria banda di Upload per l'invio delle parti dei file in PowerShare: **opzione molto utile per i releasers**.

Disattivato = opzione inattiva per tutti i file in condivisione.
Attivato = opzione attiva per tutti i file in condivisione.
(ATTENZIONE: il fatto che voi attiviate globalmente l'opzione, non implica necessariamente che essa sia presa in considerazione dal vostro client: esso infatti negherà, e quindi annullerà, l'effetto del PowerShare per quei file che avete in condivisione e che sono molto diffusi nella rete ed2k).
Auto = sarà il vostro client a decidere quali file mettere in PowerShare e quali no a seconda della stima delle fonti che effettuerà.
Limitato + Limite fonti complete = attivando questa opzione e inserendo un numero diverso da zero, potrete ottenere l'effetto del PowerShare sui vari file fino a quando il vostro client rileverà il numero fissato di fonti complete.

Attiva il PS usando la priorità interna del File

(*Quanto sta per essere descritto accade se non si è diversificata la banda di Upload come indicato nella sezione Morph->Gestione Download, nel qual caso sarà possibile che chi non fa richiesta di un file in PS possa comunque scaricare*)

- se questa opzione è **disattivata**, la Morph utilizza due code, una per le richieste di file in PS e l'altra per le restanti priorità. Fin tanto che la coda del PS non è vuota, solo chi fa richiesta di un file in PS ottiene uno slot mentre gli altri rimangono nella coda normale. Nel momento in cui non ci sono più richieste per file in PS allora gli slot vengono assegnati a tutte la altre priorità;
- **attivando** l'opzione, la Morph divide la coda non in due tronconi, bensì in 6 spezzoni. I primi 5 sono per le varie priorità del PS (*release*/alta/normale/bassa/molto bassa). La sesta coda è per tutti gli altri file. Il meccanismo è identico alla situazione precedente ma permette una miglior diffusione dei file in PS. Questo perchè ogni categoria possiede un proprio slot per l'upload. Nel caso non ci siano richieste per una delle priorità del PS, lo slot di quella coda verrà assegnato ad una delle altre categorie rimanenti in ordine di importanza (PS+REL quindi PS+Alta ecc...).

Visualizzail permesso

Queste quattro opzioni permettono di scegliere le categorie alle quali sarà permesso di visualizzare i nostri file condivisi.

Aspetto

Mostra icone della cartella File Scaricati / Temporanei

Selezionando questa opzione verrà sostituita l'icona delle cartelle dei file temporanei e di quella dei file incoming. Questa icona sarà molto simile a quella delle cartelle condivise di Windows, con l'unica differenza che al posto della manina sarà presente il simbolo di eMule. Questo per rendere più facile l'identificazione di queste cartelle quando si esplorano le risorse del proprio computer.

Mostra sempre la Trayicon

Verrà visualizzata sempre l'icona di emule nella systemtray (la zona in basso a destra vicino all'orologio di windows) anche se eMule non è ridotto ad icona.

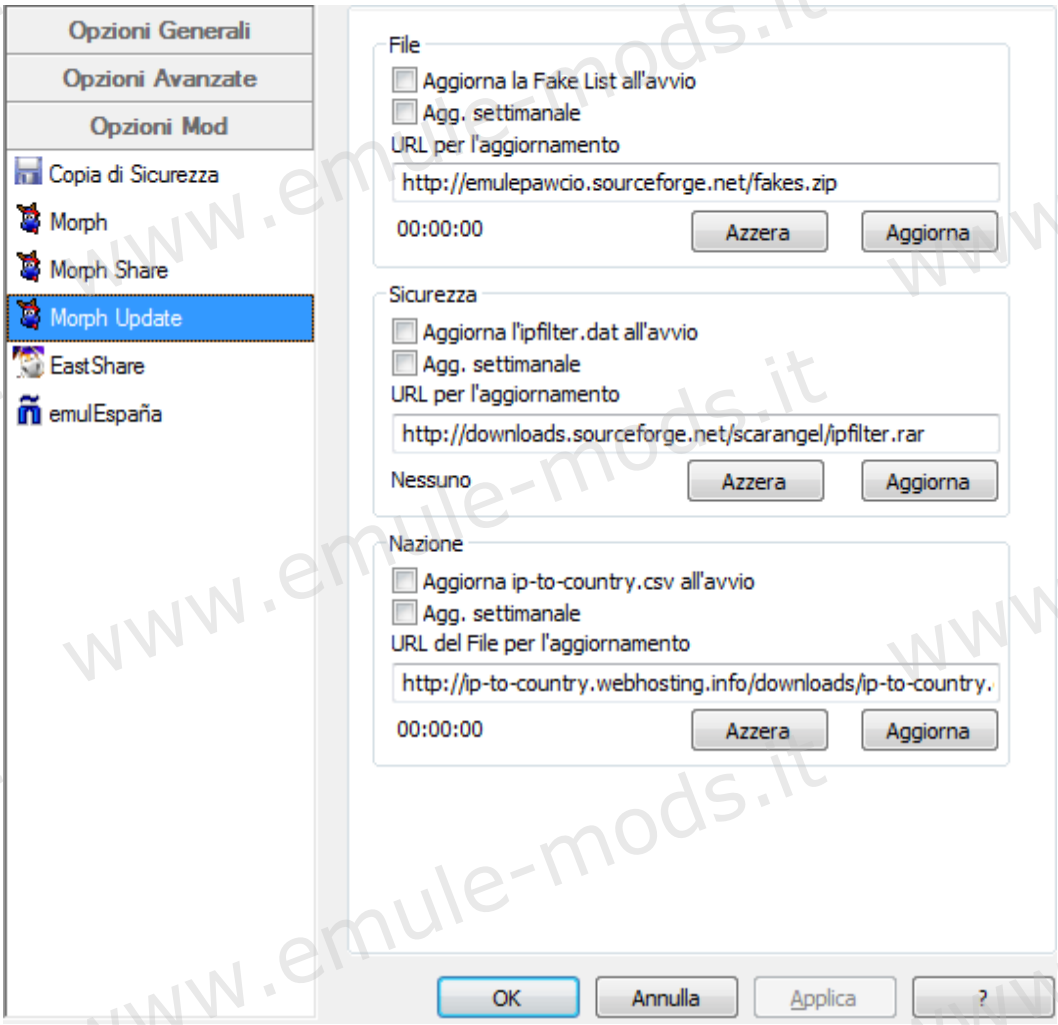
Mostra meno controlli (semplificato)

Se viene selezionata tale opzione, verranno ridotte le opzioni ed i pulsanti visualizzati (come ad esempio i pulsanti Kad, Messaggi, IRC) per semplificare ed alleggerire l'aspetto visivo.
Disattiverà di fatto l'opzione presente nelle opzioni avanzate (qualora fosse attiva) *Mostra più controlli*.

Mostra i risultati del FakeAlyzer (durante la ricerca dei file)

Il FakeAlyzer è una funzione che usa algoritmi avanzati che mostra se un file può essere un falso. Attivando questa funzione la MorphXT visualizzerà sfondi colorati per i risultati della ricerca.
Buono = Verde
Ok = Azzurro
Sospetto = Giallo
Falso = Rosso
Non calcolato = Bianco

Morph Update



Questo semplicissimo pannello ci permetterà di aggiornare automaticamente tre file importanti: il fakes.dat, ipfilter.dat e ip-to-contry.csv.

File

Aggiorna fakes.dat all'avvio | Agg. Settimanale: potremo decidere se aggiornare il file fakes.dat ad ogni avvio di eMule oppure aggiornarlo automaticamente ogni settimana o semplicemente aggiornarlo manualmente non spuntando nessuna casella e premendo semplicemente Aggiorna.
Il link di default incluso in eMule Morph è
http://emulepawcio.sourceforge.net/nieuwe_site/Ipfilter_fakes/fakes.zip
se risulta irraggiungibile possiamo utilizzare quest' altro link
http://spanishmorphxt.iespana.es/emule_files/fakes.dat

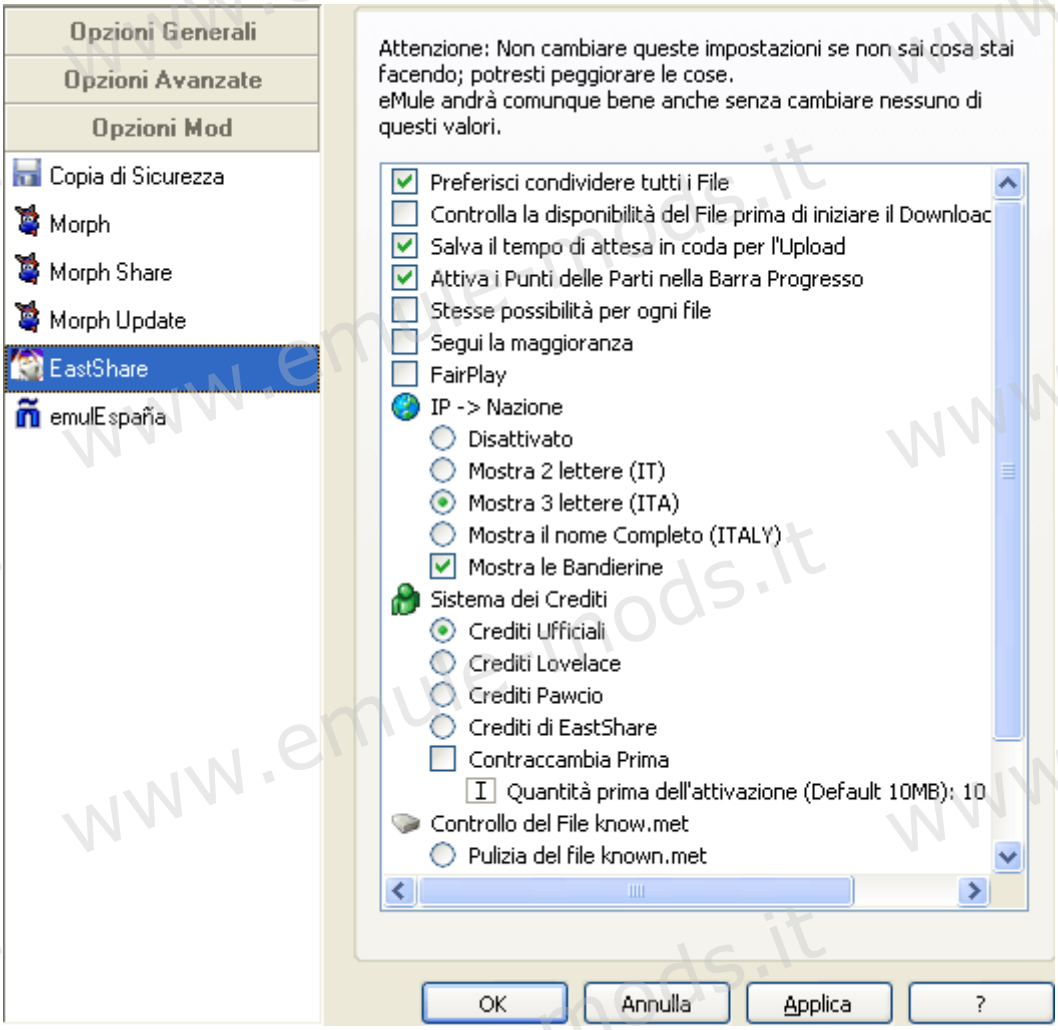
Sicurezza

Aggiorna ipfilter.dat all'avvio | Agg. Settimanale: come sopra ma serve ad aggiornare l'ipfilter.dat. Di default il link incluso in eMule Morph è
http://emulepawcio.sourceforge.net/nieuwe_site/Ipfilter_fakes/ipfilter.zip
ma esistono anche
http://www.bluetack.co.uk/config/level1.gz (quello che consigliamo)
http://ed2k-ipfilterx.sourceforge.net/ipfilter.dat (ipfilter molto leggero)
http://spanishmorphxt.iespana.es/emule_files/ipfilter.dat (anche questa è un'ottima lista).

Nazione

A differenza delle altre due voci questa non presenta l'aggiornamento automatico perché risulterebbe inutile. Gli Stati sono sempre lì al loro posto, solo se notiamo bandierine non identificate ( ) è consigliabile aggiornare questo ip-to.contry.csv.

EastShare



Preferisci condividere tutti i file

In base al numero di file che vengono condivisi, la mod si connetterà preferibilmente ai server che renderanno possibile la condivisione di tutti i propri file, questo perchè esistono alcuni server che indicizzano un numero di file limitato secondo un loro personale tetto massimo.
Attivando questa opzione si avrà la certezza che tutto ciò che condividete sia disponibile.

NB: Questa opzione è utile solo se condividete un numero di file superiore a 500, al di sotto di questa cifra non ci sono problemi, o se vi connettete ad un server un po' vecchiotto come specifiche.

Controlla disponibilità del file prima di iniziare il download

Funzione che inibisce l'inizio del download di un file finché quest'ultimo non risulta essere condiviso al 100% da almeno una fonte.
La feature può essere "aggirata" semplicemente disabilitandola dalle opzioni della mod oppure attraverso la voce "force download" (forza download) presente nel menù a tendina che appare quando si clicca con il destra mouse su un file in scaricamento.

Salva il tempo di attesa in coda per Upload

Nel caso che un utente della tua coda di Upload si disconnetta, eMule associa al suo hash il tempo di attesa. In questo modo nel momento in cui quello stesso utente si riconnette a te chiedendoti lo stesso file, il suo

punteggio sarà calcolato tenendo conto del tempo di attesa memorizzato. Quindi alla riconnessione si avrà il punteggio della disconnessione e si entrerà in coda in base a quel punteggio.

Attiva i punti dei chunks nella barra progresso
Selezionando questa opzione, nella barre di trasferimento dei Download compariranno delle tacche. Queste tacche indicano la grandezza dei singoli chunk e possono aiutare a capire quanto manca prima di poter terminare un singolo chunk o, più in generale, un file completo.

Stesse possibilità per ogni file
Con questa opzione non esisteranno più differenze di priorità tra i vari file. Il punteggio sarà calcolato nel seguente modo:

Punteggio= (dimensione totale del file/ quantità trasferita [del file])/ Tempo di attesa

Più il valore ottenuto sarà piccolo e maggiore sarà il punteggio e quindi più alta sarà la vostra posizione nella coda.
NB: I file di piccole dimensioni seguiranno altri procedimenti per poter essere scaricati il prima possibile.

La funzione permette di creare una coda (queue) per ogni proprio file condiviso. Lo scopo è quello di uppare in modo equo ognuno di essi attraverso l'utilizzo di uno speciale algoritmo. Ad esempio, se un determinato file viene richiesto da 50 utenti, il queue rank (QR) di quest'ultimi sarà situato tra i valori 1 e 50 (e non tra 1 e 5000, come avviene con la coda di attesa predefinita dal client ufficiale), in questo modo esiste la probabilità che un client possa raggiungere uno slot di upload in un tempo più breve.
Il Multiqueue quindi cerca di porre rimedio a quella situazione che si crea quando il tempo d'attesa, la priorità di upload ed i crediti privilegiano spropositamente un certo file rispetto ad un altro.

Segui la maggioranza
Rinomina automaticamente i tuoi File con quello maggiormente usato. Può essere anche attivato direttamente tramite click sul tasto destro del mouse o disabilitato tramite una qualsiasi operazione di cambio nome.

FairPlay
Invia almeno 1 copia del File scaricato con una maggiore priorità

Ip nazioni e bandierine - IP2Country
Con questa opzione sarà possibile identificare la nazionalità dei peer a cui si è connessi. Per utilizzare appieno IP2Country bisogna cliccare col pulsante destro su una barra di stato mente si è nella visuale *Trasferimenti* e cliccare su *Nazione*. A quel punto comparirà la colonna dell'IP2Country in cui sarà visualizzata la nazionalità del peer come abbiamo deciso noi in *Preferenze* (Due lettere/Tre lettere/Nome Completo. Opzionale: Mostra bandierina).

Sistema dei Crediti
In questa sezione ci è permesso scegliere il sistema da utilizzare per assegnare i crediti a chi ci fa scaricare.

Coda e Sistema dei Crediti

Prima di affrontare il discorso dei crediti, è bene fare un po' di chiarezza sul sistema di accodamento di eMule.

Funzionamento della coda di eMule (guida redatta da thargan)

Ogni client ha un punteggio, ed il client con il punteggio piu' alto sta in cima alla coda, e quando si libera un upload slot ne prende il posto.

Il punteggio viene cosi' calcolato:
punteggio = (tempo in coda) * (priorità del file) * (crediti)

Il "tempo in coda" e' espresso in secondi, ogni secondo e' un punto. Ad esempio un'attesa di 5 minuti (= 300 secondi) dà 300 punti.

La "priorità del file" varia a seconda del file richiesto. Ad esempio, i files in release hanno una priorita' di 1.8, quelli normali di 0.9, quelli in priorita' bassa 0.2.

I "crediti" sono calcolati in base allo scambio di dati avvenuto tra client.

Citazione
Ad esempio di un client che sta in coda da 10 minuti, senza crediti, e che ha richiesto un file in priorita' release.
Il punteggio sara': 600 * 1.8 * 1 = 1080
Prendiamo invece un client che sta in coda da 30 minuti, sempre senza crediti, ma che richiede un file in priorita' bassa:
1800 * 0.2 * 1 = 360

Esistono diversi sistemi di crediti. Di default si viene utilizzato il sitema **Ufficiale**, ma è possibile cambiar sistema, selezionando quello che interessa nel pannello **Preferenze -> EastShare -> Sistema dei crediti.**

ATTENZIONE: modificando il sistema di crediti utilizzato, cambieremo il metodo col quale assegnamo i crediti a chi ci invia dei dati, non viene modificato il metodo secondo il quale ci vengono assegnati i crediti dagli altri client.

Sistema UFFICIALE (guida redatta da thargan)

I "crediti" di un client possono assumere un valore che varia da un minimo di 1 ad un massimo di 10 e ci sono 2 formule per calcolarlo.

1) crediti = (bytes ricevuti * 2) / bytes inviati

Citazione
Ad esempio se da un client avete ricevuto 10MB e ne avete inviati 1:
credit score = (10 * 2) / 1 = 20

2) crediti = radice quadrata dei [(bytes ricevuti / 1.000.000) + 2]

Citazione
Ad esempio se riceviamo 10Mb, il risultato è:
radice quadrata di [(10.000.000 / 1.000.000) + 2] = radice quadrata di [10 + 2] = circa 3.8

Quale e' quella valida fra le due? Quella che da' il risultato piu' basso. In questo modo si evita che chi manda solo 10MB ricevendo 1MB possa avere uno score di 10: il valore dei crediti sara' infatti 3.8

Sistema PAWCIO (traduzione guida di Grease)

Crediti = (bytes ricevuti * 3) / bytes inviati

- I crediti variano tra 1.0 e 100.0
- Per i nuovi client (upload e download reciproco di meno di 1 MB), i crediti sono 3.0 (invece che 1.0)
- Se un utente ci ha inviato più di 1MB e non ha ricevuto nulla da noi, avrà crediti = 100.0

Piccoli bonus per i client che ci hanno inviato parecchi dati:

- se si son ricevuti 100 MB, il client ottiene crediti = 50.0 fino a quando non riceverà 108 MB da noi;
- se si son ricevuti 50 MB, il client ottiene crediti = 25.0 fino a quando non riceverà 55 MB da noi;
- se si son ricevuti 25 MB, il client ottiene crediti = 12.0 fino a quando non riceverà 28 MB da noi;
- se si son ricevuti 10 MB, il client ottiene crediti = 5.0 fino a quando non riceverà 12 MB da noi.

Sistema LOVELACE (traduzione guida di Grease)

Crediti: 100*{[1-1/(1+exp((3*{MB iviati a noi}^2-{MB scaricati da noi}^2)/1000))]^6.6667}

Nuovo sistema di crediti: crediti di partenza = 1; valore minimo = 0.1; valore massimo = 100; ratio 1 : 1.5, formula unica)

Vantaggi:
- i Ladri di Crediti non prenderanno alcun credito;
- solo i client che usano il *SecureHash* possono raggiungere il credit score = 100.0, tutti gli altri si fermeranno a 10.

In contrasto con il sistema ufficiale, i crediti sono valutati più sulle differenze piuttosto che sulle divisioni.

Utilizzando il sistema ufficiale, si ottiene il miglior punteggio di crediti poco tempo dopo la generazione dell'hash. Con questo nuovo sistema di crediti, si ottengono buoni crediti più velocemente se prima si sono inviati molti MB (e non si può truffare eliminando l'userhash).

Citazione
Esempio: Abbiamo scaricato 5MB da un client e gli abbiamo inviato 5MB
crediti Ufficiali = 2 credit score Lovelace = 1.16
Gli inviamo altri 5 MB
crediti Ufficiali = 4 credit Lovelace = 2.31

Se invece abbiamo scaricato 10MB da un client e gli abbiamo inviato 10 MB
crediti Ufficiali = 2 crediti Lovelace = 1.85
Gli inviamo altri 5 MB
crediti Ufficiali = 3 crediti Lovelace = 5.09

Si nota palesemente che il sistema Lovelace premia chi ha scambiato più MB in precedenza, mentre il sistema ufficiale è penalizzante.

Sistema EASTSHARE (traduzione guida di Grease)

Crediti di base: user identificato correttamente = 100; user non supportato = 80; user con identificazione non valida = 0.

Crediti minimi= 10; Crediti massimi = 10000.

Crediti = (crediti di base) + 8*(MB inviati) - 2*(MB ricevuti)

Bonus: se un client in coda da noi ha crediti < 50 e scarichiamo da esso più di 1KB, i suoi crediti raggiungono il valore di 50.

Contraccambia prima
Chi ti fa scaricare più di quanto ha scaricato da te, ottiene un aumento di 100000 punti nel conteggio dei crediti che ha accumulato nei tuoi confronti.
Quantità prima dell'attivazione: quantità minima di dati, scaricati in più da un client rispetto a quanto si è uploaddato allo stesso, per l'attivazione dell opzione Contraccambia prima.

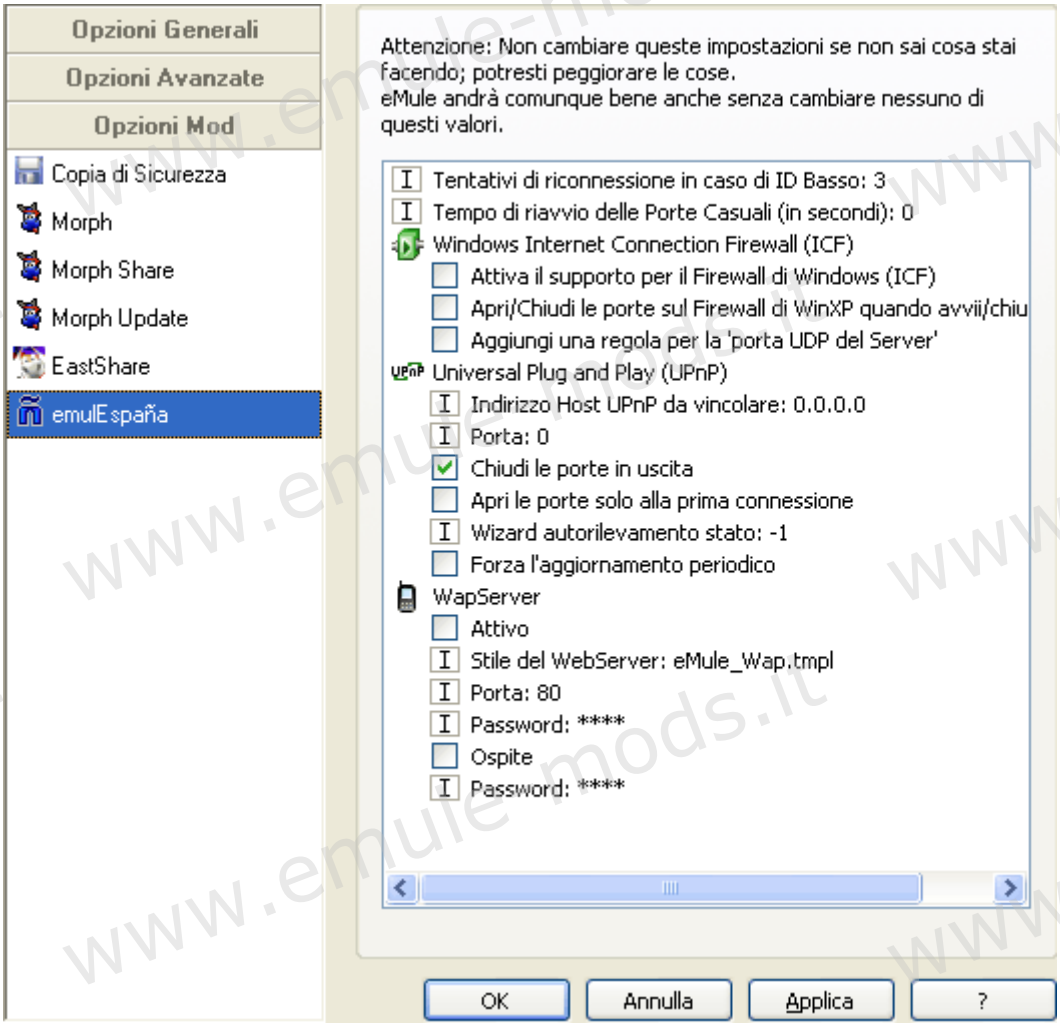
Controllo file know.met

All'interno del file Known.met nella cartella eMule\Config, vengono memorizzati tutti i nomi dei file che sono stati "trattati" da eMule, ovvero i file che noi abbiamo scaricato o che abbiamo in condivisione. Grazie a questo file, quando cerchiamo un file con la ricerca di eMule otteniamo le differenti colorazioni dei risultati: Blu (nuovo File), Rosso (File in condivisione o in Download), Verde (File Scaricato ma non in condivisione). Tramite questa opzione possiamo stabilire per quanto tempo rimangono memorizzati all'interno del file.

Le opzioni di pulizia possibili sono chiare già dal nome (parziale, completa, periodo di validità, solo inutilizzati)

---

emulEspana



Tentativi di connessione in caso di ID Basso: il valore immesso indica il numero massimo di volte che eMule proverà a connettersi ad un server in caso di ID Basso (default = 3).

Tempo di riavvio delle porte casuali (in secondi): tempo (in secondi) in cui eMule non cambierà le porte se sono impostate le porte casuali (in Connessioni). Questo eviterà che emule cambi porte troppo velocemente dopo un riavvio.

Windows Internet Connection Firewall (ICF)

Attiva il supporto per il Firewall di Windows (ICF): se selezionata (e se viene rilevata la presenza del Firewall di XP), vengono rese attive le feature sottostanti selezionate.

Apri/Chiudi le porte sul Firewall di WinXP quando avvii/chiudi eMule: come deducibile dal nome,

questa feature vi permette di tenere attivo il firewall di WinXP, permettendo contemporaneamente a eMule l'utilizzo delle porte TCP e UDP che avete impostato nella finestra Preferenze -> Connessione -> Porte del Client e delle altre porte configurate in Preferenze -> Webserver e Preferenze -> eMulEspana -> WapServer

Se utilizzate delle porte fisse per TCP e UDP, al primo avvio di eMule, dopo che avete attivato l'opzione, comparirà una finestrella nella quale vi sarà richiesto il permesso di lasciare che il client cambi le impostazioni del firewall: se non volete più ricevere tali richieste nei seguenti avvii, spuntate la casella Non visualizzare più questo messaggio; nel caso in cui utilizziate, invece, porte casuali la finestrella con la richiesta si ripresenterà ad ogni avvio di eMule.

OSSERVAZIONI

1) L'utilizzo di questa opzione è decisamente migliore dell'utilizzo del comando **Apri queste porte sul Firewall interno di WinXP** che si trova nel pannello **Preferenze -> Connessione -> Porte del Client**: quest'ultimo, infatti, assegna stabilmente la possibilità dell'utilizzo di quelle porte al vostro client, anche se è chiuso; l'opzione presente in eMulEspana permette invece tale accesso indiscriminato solamente durante l'esecuzione del programma, in modo da garantire maggiore sicurezza all'utente quando eMule è inattivo: questa opzione è quindi ancora più utile in caso di utilizzo dell'opzione di **Porte Casuali**

2) In caso di attivazione dell'opzione **Aggiungi una regola per la "porta UDP del Server"**, anche la porta UDP del server verrà aperta all'avvio del programma e chiusa all'uscita da esso.

Aggiungi una regola per la "porta UDP del Server": attivando questa opzione, il firewall permetterà ad eMule anche l'uso della porta UDP del server.

NOTE (tratte dal sito http://www.emule.it)

La porta TCP è quella utilizzata dalla rete con i server tradizionali eD2K. Mentre la porta UDP è utilizzata dalla rete Kad, la nuova rete serverless, ovvero senza server. Tali porte devono essere libere di comunicare con l'esterno, altrimenti le comunicazioni di eMule ne risentiranno e sarà difficile contattare le fonti (si badi bene, difficile, non impossibile).
La porta UDP del server è la porta che il vostro client utilizza per contattare periodicamente i server al fine di controllarne lo stato, ricercare i file in download e aumentare il numero delle fonti; l'utilizzo di tale porta è opzionale, quindi, se è impossibile aprirla sul router o sul firewall, non pregiudica il funzionamento del programma; il numero della porta non è modificabile dal programma (è impostata automaticamente), ma si può cambiare aprendo con il Blocco Note il file **preferences.ini** nella cartella **...\emule\config** e andando alla voce ***ServerUDPPort***.

Universal Plug & Play (UPnP)
Indirizzo Host UpNp da vincolare: se il computer ha più interfacce questo è l'indirizzo delle porte che verranno aperte con l'interfaccia UpNp del Router. Se è stato associato un indirizzo eMule all'interfaccia non sarà necessario impostare questo parametro.

Porta: utilizzo della porta UpNp. Non aprire questa porta (default = 0 = automatico)

Chiudi le porte in uscita: crea una mappatura delle porte e le chiude alla chiusura di eMule.

Apri le porte solo alla prima connessione: apre le porte soltanto sulla prima periferica trovata. Nota che alcune installazioni di Windows restituiscono una periferica che non è quella per la connessione ad Internet. (default = disabilitato)

Wizard autorilevamento stato: stato attuale del rilevamento automatico dell'UpNp nel wizard di avvio:

- 2: rileva nuovamente l'UpNp al prossimo avvio (il solo valore utile da impostare a 2)
- 0: rilevato il gateway dell'UpNp
- -1: non rilevato
- -2: rilevamento disabilitato sugli indirizzi LAN non locali
- -10: non necessario. (altri valori vengono ignorati)

Forza l'aggiornamento periodico: invece di verificare sulla periferica per internet se esiste una regola per la mappatura della porta, effettua una mappatura ogni 10 minuti (default = disabilitato)

WapServer (WS)
Attivo: contrassegnando questa casella, si attiva il servizio di WapServer che permette di controllare eMule tramite i telefoni cellulari che supportano la connessione wap, ma non supportano le applicazioni java (per l'itilizzo di quest'ultime è consigliato il servizio **MobileMule** attivabile e configurabile nella finestra **Opzioni Avanzate -> WebServer**).

Stile del WS: indica l'inidirizzo e il nome del file che contiene le caratteristiche grafiche del WS

Porta: numero della porta tramite la quale far collegare il telefonino al WS

Password: password di accesso al WS

Ospite: se questa opzione è attiva, si potrà accedere in modalità *Ospite* al WS: l'*Ospite* può vedere, ma non può compiere modifiche.

Password: password necessaria per poter accedere al WS come *Ospite*

ISTRUZIONI D'USO

Accedete, tramite il vostro telefono cellulare, a Internet. Ci sarà un campo in cui scrivere l'indirizzo del Sito Wap a cui volete accedere: inserite **http://IP_del_vostro_Pc:Porta_del_WS** e vi troverete una schermata con la richiesta della password (sono accettate entrambe le password impostate nelle configurazioni del WS, ma concedono naturalmente azioni diverse)

es:
il nostro computer ha IP=xxx.zzz.yyy.www (per leggere l'Ip del vostro computer andate nell'elenco delle vostre connessioni di rete, fate doppio-click col tasto sinistro del mouse sulla connesione ad internet attiva, selezionate il pannello **Dettagli** nella finestra che si aprirà e leggete il vosto IP di fianco alla scritta **Indirizzo IP del Client**) e la porta del WapServer è la kkk: per accedere al WS dovremo digitare l'indirizzo **http://xxx.zzz.yyy.www:kkk**